

**ŻYCIORYS OSOBY POWOŁANEJ NA PREZESA ZARZĄDU  
3R GAMES S.A.**

<b>Imię i nazwisko:</b>	Piotr Surmacz
<b>Opis wykształcenia:</b>	wyższe (mgr psychologii, mgr filozofii)
<b>Opis kwalifikacji:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- umiejętność zarządzania zespołem</li> <li>- umiejętność priorytetyzacji celów organizacyjnych i biznesowych</li> <li>- umiejętność pracy pod presją czasu</li> <li>- umiejętności teambuildingowe</li> <li>- szeroka wiedza z zakresu tworzenia gier poparta wieloletnią praktyką</li> <li>- branżowe wyróżnienia potwierdzające jakość artystyczną współtworzonych i nadzorowanych projektów</li> </ul>
<b>Zajmowane wcześniej stanowiska wraz z opisem przebiegu pracy zawodowej:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• XI 2021 – do nadal / 3R Games SA / head of studio</li> <li>• X 2020 – VII 2021 / 3R Games SA / creative director</li> <li>• IX 2018 – VI 2022 / GWSP w Chorzowie / wykładowca</li> <li>• IX 2012 – VII 2018 / Dagma Sp. z o.o. / specjalista ds. marketingu</li> <li>• IV–VI 2012 / Urząd Marszałkowski Woj. Śląskiego / koordynator</li> <li>• V 2011 – IV 2012 / Strefa Gospodarki / specjalista PR</li> <li>• I 2010 – IV 2011 / Kowalski Pro-media / specjalista PR</li> <li>• IX 2006 – do nadal / różni pracodawcy / kompozytor</li> <li>• pełen profil: <a href="https://www.linkedin.com/in/surmaczpiotr/">https://www.linkedin.com/in/surmaczpiotr/</a></li> </ul>
<b>Wskazanie innej działalności wykonywanej poza przedsiębiorstwem emitenta, z oceną, czy jest w stosunku do działalności wykonywanej w przedsiębiorstwie emitenta konkurencyjna:</b>	<p>1. Stanowisko wykładowcy kierunku „Gry i grafika interaktywna” Górnośląskiej Wyższej Szkoły Przedsiębiorczości w Chorzowie. <i>Komentarz: praca na uczelni ma charakter sporadyczny (3-4 spotkania w semestrze) i realizowana jest weekendowo – nie ma ryzyka kolizji z obowiązkami w 3R. Współpraca z uczelnią zakończy się w czerwcu 2022.</i></p> <p>2. Tworzenie oprawy dźwiękowej i konsultacje scenariuszowe na potrzeby gier, filmu, innych mediów. Aktualne projekty:</p> <p>Q1 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. muzyka - niezapowiedziana gra edukacyjna (do końca lutego)</li> <li>b. muzyka - gra The Tenants (do końca lutego)</li> </ul> <p>Q3 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. muzyka - niezapowiedziana gra VR</li> <li>b. muzyka - gra Bulb Boy Jar of Despair</li> </ul> <p>Q4 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. muzyka i dźwięk - gra Oddventure</li> </ul> <p><i>Komentarz:</i></p> <p>1. Kreację artystyczną (produkcja dźwięku i pisanstwo) od lat realizuję w czasie wolnym i nigdy nie wpłynęły one na wydajność mojej pracy w pierwotnym miejscu zatrudnienia / działania.</p> <p>2. Wylistowane wyżej projekty poparte są umowami lub ustaleniami datowanymi na rok 2019, 2020 i 2021. Chcę się z nich wywiązać, natomiast nie biorę już projektów nowych, swój czas przeznaczając na rozwijanie spółki 3R.</p>

*Surmacz*

<b>Wskazanie, czy osoba uczestniczy w spółce konkurencyjnej jako wspólnik spółki cywilnej, spółki osobowej, spółki kapitałowej lub uczestniczy w konkurencyjnej osobie prawnej jako członek jej organu:</b>	Nie uczestniczy.
<b>Informacje o wpisie powołanej osoby, zamieszczonym w Rejestrze Dłużników Niewypłacalnych, prowadzonym na podstawie ustawy o KRS:</b>	Brak wpisu w KRDN.



/podpis/