



**RAPORT
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING
ZA OKRES OD DNIA 01 WRZEŚNIA 2023 ROKU
DO DNIA 30 WRZEŚNIA 2023 ROKU**

Warszawa, dnia 6 listopada 2023 roku

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,

We wrześniu 2023 r., ECC Games S.A. („Spółka”) nie prowadziła istotnych prac nad Car Mechanic Simulator Racing („Gra” lub „CMSR”) w wersji na urządzenia mobilne. Zespół skoncentrowany był na realizacji innych projektów.

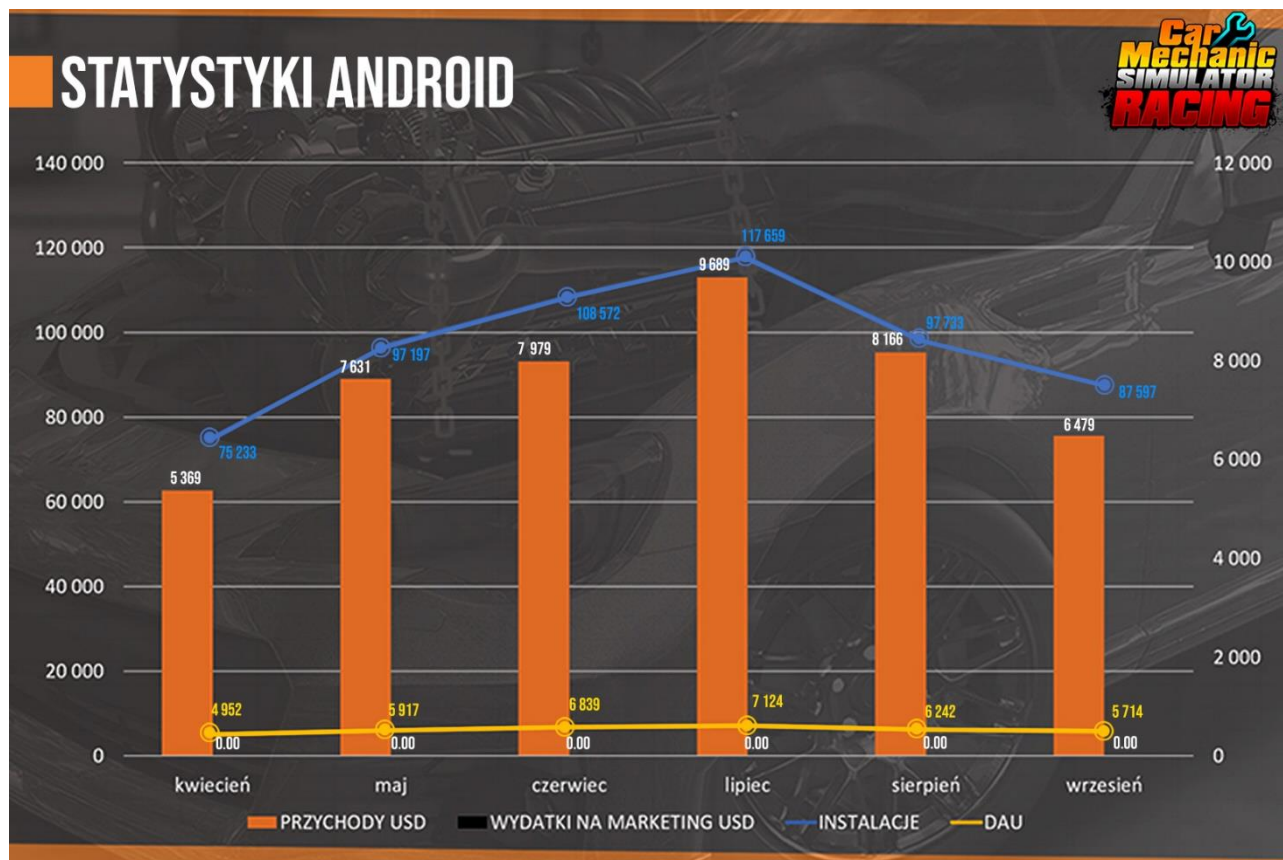
Komentarz do wyników

We wrześniu 2023 roku Spółka nie prowadziła kampanii marketingowych User Acquisition. Wyniki Gry za wrzesień odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych.

Z poważaniem,
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 1 760 tys. sztuk.

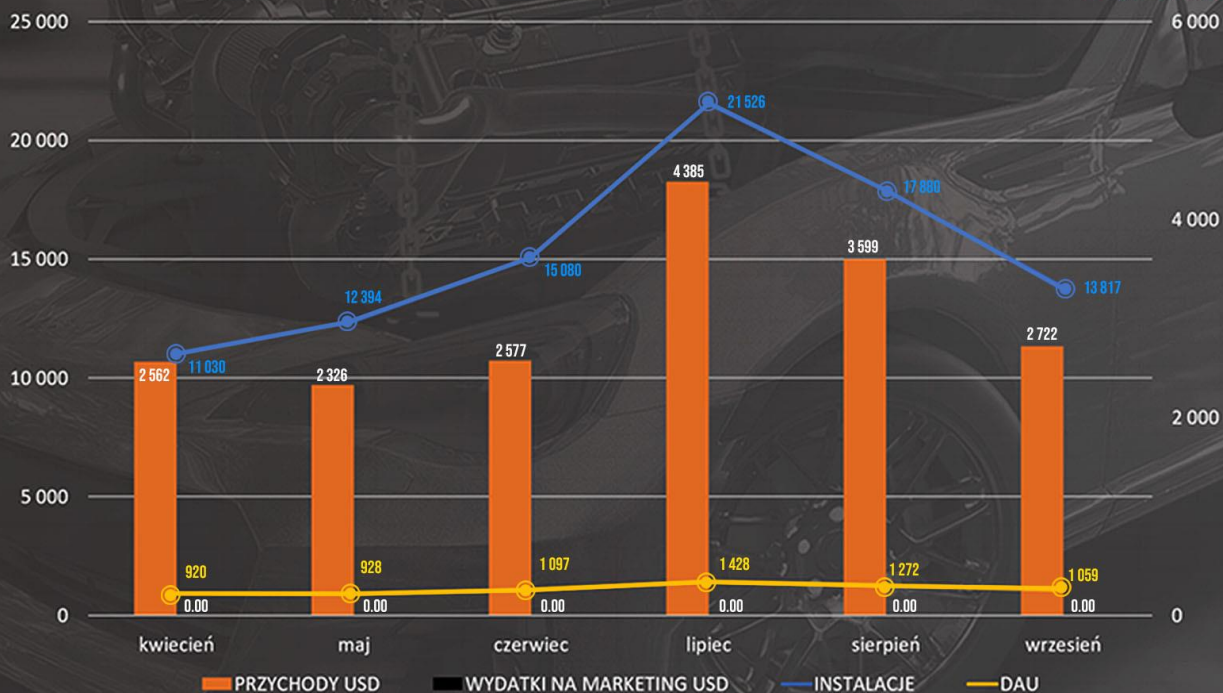


STATYSTYKI ANDROID

INSTALACJE:		DAU:	
KWIECIEŃ:	75 233	KWIECIEŃ:	4 952
MAJ:	97 197	MAJ:	5 917
CZERWIEC:	108 572	CZERWIEC:	6 839
LIPIEC:	117 659	LIPIEC:	7 124
SIERPIEŃ:	97 733	SIERPIEŃ:	6 242
WRZESIEŃ:	87 597	WRZESIEŃ:	5 714

CAŁKOWITE PRZYCHODY:		WYDATKI NA MARKETING:	
KWIECIEŃ:	5 369.01 \$	KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	7 630.68 \$	MAJ:	0.00 \$
CZERWIEC:	7 978.77 \$	CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	9 688.53 \$	LIPIEC:	0.00 \$
SIERPIEŃ:	8 165.79 \$	SIERPIEŃ:	0.00 \$
WRZESIEŃ:	6 478.66 \$	WRZESIEŃ:	0.00 \$

STATYSTYKI IOS



STATYSTYKI IOS



INSTALACJE:

KWIECIEŃ:	11 030
MAJ:	12 394
CZERWIEC:	15 080
LIPIEC:	21 526
SIERPIEŃ:	17 880
WRZESIEŃ:	13 817

DAU:

KWIECIEŃ:	920
MAJ:	928
CZERWIEC:	1 097
LIPIEC:	1 428
SIERPIEŃ:	1 272
WRZESIEŃ:	1 059

CAŁKOWITE PRZYCHODY:

KWIECIEŃ:	2 562.20 \$
MAJ:	2 326.02 \$
CZERWIEC:	2 576.65 \$
LIPIEC:	4 384.65 \$
SIERPIEŃ:	3 598,81 \$
WRZESIEŃ:	2 721,98 \$

WYDATKI NA MARKETING:

KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	0.00 \$
CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	0.00 \$
SIERPIEŃ:	0.00 \$
WRZESIEŃ:	0.00 \$