



# BOOMBIT

## SKONSOLIDOWANY ROZSZERZONY RAPORT KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A.

za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2023 roku

GDAŃSK, 27 LISTOPADA 2023

## Spis treści

I.	WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2023 ROKU .....	3
II.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2023 ROKU .....	5
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów .....	5
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej .....	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	8
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej .....	9
2	Struktura Grupy Kapitałowej .....	10
3	Podstawa sporządzenia .....	11
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki .....	12
5	Sezonowość działalności .....	12
6	Segmenty operacyjne .....	12
7	Umowy z klientami .....	15
8	Koszt własny sprzedaży .....	16
9	Podatek dochodowy .....	16
10	Wartości niematerialne .....	17
11	Wartość firmy .....	18
12	Aktywa kryptograficzne .....	19
13	Kapitały .....	19
14	Zysk na jedną akcję .....	20
15	Dywidendy .....	20
16	Instrumenty finansowe według typu .....	20
17	Zobowiązania i aktywa warunkowe .....	23
18	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych .....	23
19	Transakcje z podmiotami powiązаныmi .....	24
20	Płatności w formie akcji .....	25
21	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy .....	27
III.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 miesięcy ZAKOŃCZONY 30 września 2023 ROKU .....	28
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów .....	28
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej .....	29
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	30
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	31
IV.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 miesięcy ZAKOŃCZONY 30 września 2023 ROKU .....	33
1	Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym .....	33
2	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	42
3	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta .....	42
4	Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników .....	43
5	Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące .....	43
6	Istotne postępowania toczące się przed sądem .....	44
7	Transakcje z jednostkami powiązаныmi .....	44
8	Informacja o poręczeniach lub gwarancjach .....	45
9	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta .....	45
10	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału .....	45

**I. WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2023 ROKU**

**Wybrane skonsolidowane dane finansowe**

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2023	2022	2023	2022
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	183 493	221 692	40 088	47 289
Koszt własny sprzedaży	(165 526)	(202 979)	(36 162)	(43 298)
Wynik brutto ze sprzedaży	17 967	18 713	3 925	3 992
Wynik z działalności operacyjnej	1 978	11 060	432	2 359
Wynik przed opodatkowaniem	13 250	9 084	2 895	1 938
<b>Wynik netto</b>	<b>8 563</b>	<b>7 682</b>	<b>1 871</b>	<b>1 639</b>
Dochody całkowite razem	8 830	6 277	1 929	1 339
<b>Dochody całkowite razem</b>				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	15 195	7 311	3 320	1 560
- przypadające na udziały niekontrolujące	(6 365)	(1 034)	(1 390)	( 221)
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	1,10	0,65	0,24	0,14
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	1,10	0,65	0,24	0,14
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	22 117	19 074	4 832	4 069
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(16 043)	(11 419)	(3 504)	(2 436)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(10 487)	(7 361)	(2 291)	(1 570)
<b>Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi</b>	<b>(4 413)</b>	<b>294</b>	<b>( 964)</b>	<b>63</b>
Przepływy pieniężne netto razem	(3 817)	253	( 834)	54
	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	68 923	50 822	14 741	10 837
Aktywa obrotowe	76 427	89 222	16 346	19 024
<b>Razem aktywa</b>	<b>145 350</b>	<b>140 044</b>	<b>31 088</b>	<b>29 861</b>
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	82 938	77 732	17 739	16 574
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	(8 742)	(4 127)	(1 870)	( 880)
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>74 196</b>	<b>73 605</b>	<b>15 869</b>	<b>15 694</b>
Zobowiązania długoterminowe	6 994	2 506	1 496	534
Zobowiązania krótkoterminowe	64 160	63 933	13 723	13 633
<b>Razem zobowiązania</b>	<b>71 154</b>	<b>66 439</b>	<b>15 218</b>	<b>14 167</b>
<b>Razem kapitał własny i zobowiązania</b>	<b>145 350</b>	<b>140 044</b>	<b>31 088</b>	<b>29 861</b>

**Wybrane jednostkowe dane finansowe**

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2023	2022	2023	2022
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	125 195	140 531	27 351	29 977
Koszt własny sprzedaży	(102 834)	(118 396)	(22 466)	(25 255)
Wynik brutto ze sprzedaży	22 361	22 135	4 885	4 722
Wynik z działalności operacyjnej	10 244	16 351	2 238	3 488
Wynik przed opodatkowaniem	18 085	14 616	3 951	3 118
<b>Wynik netto</b>	<b>14 157</b>	<b>13 101</b>	<b>3 093</b>	<b>2 795</b>
Dochody całkowite razem	14 157	13 101	3 093	2 795
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	1,05	0,97	0,23	0,21
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	1,05	0,97	0,23	0,21
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	7 706	23 242	1 683	4 958
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(16 097)	(7 987)	(3 517)	(1 704)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(169)	(7 360)	(37)	(1 570)
<b>Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi</b>	<b>(8 560)</b>	<b>7 895</b>	<b>(1 871)</b>	<b>1 684</b>
Przepływy pieniężne netto razem	(7 947)	8 119	(1 736)	1 732
	<b>30 września 2023</b>	<b>31 grudnia 2022</b>	<b>30 września 2023</b>	<b>31 grudnia 2022</b>
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	51 830	38 334	11 181	8 174
Aktywa obrotowe	78 767	85 507	16 992	18 232
<b>Razem aktywa</b>	<b>130 597</b>	<b>123 841</b>	<b>28 173</b>	<b>26 406</b>
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>82 113</b>	<b>76 535</b>	<b>17 714</b>	<b>16 319</b>
Zobowiązania długoterminowe	5 805	2 672	1 252	570
Zobowiązania krótkoterminowe	42 679	44 634	9 207	9 517
<b>Razem zobowiązania</b>	<b>48 484</b>	<b>47 306</b>	<b>10 459</b>	<b>10 087</b>
<b>Razem kapitał własny i zobowiązania</b>	<b>130 597</b>	<b>123 841</b>	<b>28 173</b>	<b>26 406</b>

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2023 i 2022 roku oraz okresy zakończone na dzień 30 września 2023 roku oraz 31 grudnia 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2023 roku - 4,5773 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 30 września 2022 roku – 4,6880 EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 30 września 2023 roku – 4,6356 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2022 roku – 4,6899 EUR/PLN.

**II. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2023 ROKU**

**Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów**

	Nota	Okres 9 miesięcy zakończony	
		30 września	
		2023 (niebadane)	2022 (niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	7	183 493	221 692
Koszt własny sprzedaży	8	(165 526)	(202 979)
<b>Wynik brutto ze sprzedaży</b>		<b>17 967</b>	<b>18 713</b>
Koszty ogólnego zarządu	8	(13 090)	(12 073)
Przychody operacyjne pozostałe		108	4 788
Koszty operacyjne pozostałe		(3 007)	(368)
<b>Wynik z działalności operacyjnej</b>		<b>1 978</b>	<b>11 060</b>
Przychody finansowe		11 403	168
Koszty finansowe		(131)	(2 144)
<b>Wynik przed opodatkowaniem</b>		<b>13 250</b>	<b>9 084</b>
Podatek dochodowy	9	(4 687)	(1 402)
Zysk/(strata) z działalności kontynuowanej		<b>8 563</b>	<b>7 682</b>
Zysk/(strata) z działalności zaniechanej			
<b>Wynik netto</b>		<b>8 563</b>	<b>7 682</b>
<b>Pozostałe dochody całkowite</b>			
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasyfikowane do wyniku:		267	(1 405)
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych		267	(1 405)
<b>Inne dochody całkowite razem</b>		<b>267</b>	<b>(1 405)</b>
<b>Dochody całkowite razem</b>		<b>8 830</b>	<b>6 277</b>
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej		15 195	7 311
- przypadające na udziały niekontrolujące		(6 365)	(1 034)
<b>Wynik netto</b>			
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej		14 891	8 716
- przypadające na udziały niekontrolujące		(6 328)	(1 034)
<b>Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)</b>			
<b>Podstawowy</b>	14	<b>1,10</b>	<b>0,65</b>
z działalności kontynuowanej		1,10	0,65
z działalności zaniechanej		-	-
<b>Rozwodniony</b>	14	<b>1,10</b>	<b>0,65</b>
z działalności kontynuowanej		1,10	0,65
z działalności zaniechanej		-	-

**Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej**

		<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
		<b>2023</b>	<b>2022</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>Nota</b>	(niebadane)	(badane)
Rzeczowe aktywa trwałe		1 991	2 213
Wartości niematerialne	10	33 913	24 824
Wartość firmy	11	15 820	15 673
Udziały i akcje	13	14 188	3 509
Aktywa finansowe pozostałe	16	-	2 243
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego		3 011	2 360
		<b>68 923</b>	<b>50 822</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>			
Należności handlowe oraz pozostałe	16	30 697	37 545
Należności z tytułu podatku dochodowego		490	366
Aktywa kryptograficzne		4 060	6 314
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		41 180	44 997
Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży		76 427	89 222
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		-	-
<b>Aktywa obrotowe</b>		<b>76 427</b>	<b>89 222</b>
<b>Razem aktywa</b>		<b>145 350</b>	<b>140 044</b>
<b>Kapitał własny</b>			
<b>Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej</b>			
Kapitał zakładowy	13	6 770	6 750
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej		32 063	32 063
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej		1 016	712
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	20	7 347	5 508
Zatrzymane zyski		35 742	32 699
		82 938	77 732
<b>Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące</b>		(8 742)	(4 127)
<b>Razem kapitał własny</b>		<b>74 196</b>	<b>73 605</b>
<b>Zobowiązania</b>			
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>			
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		6 808	2 319
Zobowiązania finansowe pozostałe	16	186	187
		6 994	2 506
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>			
Zobowiązania finansowe pozostałe	16	945	21 657
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	16	62 184	40 639
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		1 031	1 637
Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży		64 160	63 933
Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży		-	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>		64 160	63 933
<b>Razem zobowiązania</b>		<b>71 154</b>	<b>66 439</b>
<b>Razem kapitał własny i zobowiązania</b>		<b>145 350</b>	<b>140 044</b>

**Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitał z tytułu płatności w formie akcji	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
<b>Na dzień 1 stycznia 2023 (badane)</b>		<b>6 750</b>	<b>32 063</b>	<b>712</b>	<b>5 508</b>	<b>32 699</b>	<b>77 732</b>	<b>(4 127)</b>	<b>73 605</b>
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	14 891	14 891	(6 328)	8 563
Inne całkowite dochody		-	-	304	-	-	304	(37)	267
<b>Całkowite dochody</b>		<b>-</b>	<b>-</b>	<b>304</b>	<b>-</b>	<b>14 891</b>	<b>15 195</b>	<b>(6 365)</b>	<b>8 830</b>
Podwyższenie kapitału		20	-	-	-	-	20	-	20
Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające z nabycia jednostki zależnej		-	-	-	-	(1 410)	(1 410)	1 414	4
Wyплаты na rzecz właścicieli	15	-	-	-	-	(10 438)	(10 438)	-	(10 438)
Płatności w formie akcji	20	-	-	-	1 839	-	1 839	336	2 175
<b>Zmiany kapitału własnego</b>		<b>20</b>	<b>-</b>	<b>304</b>	<b>1 839</b>	<b>3 043</b>	<b>5 206</b>	<b>(4 615)</b>	<b>591</b>
<b>Na dzień 30 września 2023 (niebadane)</b>		<b>6 770</b>	<b>32 063</b>	<b>1 016</b>	<b>7 347</b>	<b>35 742</b>	<b>82 938</b>	<b>(8 742)</b>	<b>74 196</b>

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitał z tytułu płatności w formie akcji	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
<b>Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)</b>		<b>6 710</b>	<b>32 063</b>	<b>2 890</b>	<b>3 788</b>	<b>30 414</b>	<b>75 865</b>	<b>3 206</b>	<b>79 071</b>
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	8 716	8 716	(1 034)	7 682
Inne całkowite dochody		-	-	(1 405)	-	-	(1 405)	-	(1 405)
<b>Całkowite dochody</b>		<b>-</b>	<b>-</b>	<b>(1 405)</b>	<b>-</b>	<b>8 716</b>	<b>7 311</b>	<b>(1 034)</b>	<b>6 277</b>
Podwyższenie kapitału		40	-	-	-	-	40	-	40
Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające z nabycia jednostki zależnej		-	-	-	-	(1)	(1)	2	1
Wyплаты na rzecz właścicieli		-	-	-	-	(7 444)	(7 444)	-	(7 444)
Płatności w formie akcji	20	-	-	-	1 377	-	1 377	-	1 377
<b>Zmiany kapitału własnego</b>		<b>40</b>	<b>-</b>	<b>(1 405)</b>	<b>1 377</b>	<b>1 271</b>	<b>1 283</b>	<b>(1 032)</b>	<b>251</b>
<b>Na dzień 30 września 2022 (niebadane)</b>		<b>6 750</b>	<b>32 063</b>	<b>1 485</b>	<b>5 165</b>	<b>31 685</b>	<b>77 148</b>	<b>2 174</b>	<b>79 322</b>

**Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych**

		<b>Okres 9 miesięcy zakończony 30 września</b>	
		<b>2023</b>	<b>2022</b>
<b>Nota</b>		(niebadane)	(niebadane)
<b>Wynik przed opodatkowaniem</b>		<b>13 250</b>	<b>9 084</b>
<b>Korekty:</b>		<b>10 438</b>	<b>12 192</b>
	Amortyzacja	8 558	9 444
	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	(256)	(1 853)
	Przychody z tytułu odsetek	(724)	(91)
	Koszty z tytułu odsetek	56	14
	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(23)	5
	Odpis aktualizujący nakłady na prace rozwojowe	1 310	-
	Odpis aktualizujący należności i inne aktywa finansowe	271	1 222
	Zmiana stanu należności	6 647	21
	Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	849	9 623
	Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	2 175	1 377
	Zmiana stanu aktywów kryptograficznych	2 254	(8 469)
	Zyski(straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej	(10 679)	899
<b>Środki pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>		<b>23 688</b>	<b>21 276</b>
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony		(1 571)	(2 202)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>		<b>22 117</b>	<b>19 074</b>
<b>Działalność inwestycyjna</b>			
	Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	157	1
	Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	2 013	-
	Odsetki otrzymane	766	-
	Sprzedaż udziałów	-	1 593
	Nabycie spółek zależnych	(12)	1
	Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(508)	(707)
	Nakłady na wartości niematerialne	(18 459)	(12 307)
	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(16 043)</b>	<b>(11 419)</b>
<b>Działalność finansowa</b>			
	Podwyższenie kapitału	-	40
	Wpływy z kredytów i pożyczek	120	-
	Wpływy z leasingu	-	189
	Dywidendy	(10 438)	(7 444)
	Spłata zobowiązań leasingowych	(121)	(132)
	Odsetki	(48)	(14)
	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(10 487)</b>	<b>(7 361)</b>
<b>Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi</b>		<b>(4 413)</b>	<b>294</b>
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach		596	(41)
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>		<b>(3 817)</b>	<b>253</b>
Środki pieniężne na początek okresu		44 997	33 295
<b>Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:</b>		<b>41 180</b>	<b>33 548</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania		-	-



## **1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej**

### **1.1 Podstawowe informacje o Spółce dominującej**

Adres zarejestrowanego biura jednostki – 80-283 Gdańsk, ul. Zacna 2

Państwo rejestracji - Polska

Opis charakteru oraz podstawowego zakresu działalności - - Działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Siedziba jednostki: Polska, 80-283 Gdańsk, ul. Zacna 2

Forma prawna jednostki – Spółka akcyjna wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego: Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933, zarejestrowana 23 lipca 2018 roku

Nazwa jednostki dominującej – BoomBit S.A.

Nazwa jednostki sprawozdawczej – BoomBit S.A.

Nazwa jednostki dominującej najwyższego szczebla grupy – BoomBit S.A.

Podstawowe miejsce prowadzenia działalności gospodarczej – Polska, 80-283 Gdańsk ul. Zacna 2

Walutą prezentacji jest złoty polski. Dane finansowe prezentowane są w zaokrągleniu do tysięcy złotych, o ile nie podano inaczej.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmuje dane finansowe Grupy Kapitałowej Boombit S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy obejmuje okres 9 miesięcy zakończonych 30 września 2023 roku oraz zawiera dane porównawcze za okres 9 miesięcy zakończony dnia 30 września 2022 roku oraz na dzień 31 grudnia 2022 roku.

### **1.2 Organy Spółki dominującej**

#### Zarząd Spółki

Na dzień 30 września 2023 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Zarządu wchodzi:

- Marcin Olejarz – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu

#### Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 30 września 2023 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej wchodzi:

- Karolina Szablewska-Olejarz – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Marcin Chmielewski – Członek Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

## 2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% - poprzez BoomBit Games	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
PixelMob Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
TapNice Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	60%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
MoonDrip Sp. z o.o. w likwidacji*	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	22.06.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	prowadzenie ksiąg rachunkowych oraz obsługi kadrowo-płacowej	zależna/pełna	100%	28.02.2018
ADC Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	50%	23.02.2021
Maisly Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.05.2021
Skyloft Sp. z o.o.	Gdynia, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% - poprzez BoomHits	24.08.2021
PlayEmber Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	50% - poprzez ADC Games	06.09.2021
BoomPick Sp. z o.o.	Gdynia, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	60%	21.02.2022
BoomLand FZ-LLC**	Rakez, Zjednoczone Emiraty Arabskie	realizacja projektów opartych na technologii blockchain	zależna/pełna	0%	06.05.2022
PlayEmber FZ-LLC	Rakez, Zjednoczone Emiraty Arabskie	realizacja projektów opartych na technologii blockchain	zależna/pełna	0%	17.06.2022
Boomland Global Sp. o.o.***	Gdańsk, Polska	działalność usługowa dla projektów opartych na technologii blockchain	zależna/pełna	0%	14.09.2023
Mobile Esports Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	mobilna platforma esport	zależna/pełna	51%	06.07.2023

\*W dniu 31 października 2023 roku spółka Moondrip Sp. z o.o. w likwidacji została wykreślona z Krajowego Rejestru Sądowego

\*\*W dniu 12 października 2023 roku została zawarta umowa nabycia przez Spółkę 100% udziałów w BoomLand FZ-LLC

\*\*\*100% udziałów w spółce BL Global posiada BoomLand FZ-LLC

### **3 Podstawa sporządzenia**

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2022 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości, tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności.

Na dzień sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności Grupy.

#### **3.1 Nowe standardy i interpretacje**

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego Grupy za rok zakończony dnia 31 grudnia 2022 roku, z wyjątkiem zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Grupę opisanych poniżej.

- a) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Ujawnienia na temat stosowanej polityki rachunkowej zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- b) Zmiany do MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów” – Definicja wartości szacunkowych zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- c) MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” z późniejszymi zmianami do MSSF 17 zatwierdzone w UE w dniu 19 listopada 2021 r. (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- d) Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy” - Podatek odroczony dotyczący aktywów i zobowiązań z pojedynczej transakcji, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki.

#### **3.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły jeszcze w życie**

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) MSSF 14 „Odroczone salda z regulowanej działalności” (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 roku lub później) – Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji MSSF 14,

- b) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub później),
- c) Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdania finansowe” oraz MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach” – Sprzedaż lub wniesienie aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem oraz późniejsze zmiany, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (data wejścia w życie zmian została odroczone do momentu zakończenia prac badawczych nad metodą praw własności),
- d) Zmiany do MSSF 16 „Leasing”- zobowiązania leasingowe w transakcjach sprzedaży i leasingu zwrotnego, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub później).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

### **3.3 Zmiany stosowanych przez Grupę szacunków**

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2022 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2022 roku.

## **4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki**

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2022 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2022 roku.

## **5 Sezonowość działalności**

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

## **6 Segmenty operacyjne**

Zarząd Grupy wyróżnia dwa segmenty operacyjne, zgodnie z MSSF 8 Segmenty operacyjne za bieżący rok obrotowy:

- Gry mobilne
- Projekty blockchain

Zarząd ocenia działalność segmentów operacyjnych głównie w oparciu o miarę w postaci wskaźnika EBITDA (zysk/strata z działalności operacyjnej powiększona o amortyzację) oraz zysku netto. Zarząd otrzymuje również informacje o przychodach i aktywach segmentów.

W Grupie nie występują różnice pomiędzy wyceną aktywów, zobowiązań oraz zysków i strat segmentów sprawozdawczych a pomiędzy raportowanymi przez Grupę.

Transakcje pomiędzy segmentami są rozliczane na warunkach rynkowych.

Przychody, EBITDA oraz wynik netto segmentów

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony</b>			
	<b>30 września 2023</b>			
	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Sprzedaż zewnętrzna	180 149	3 344	-	<b>183 493</b>
Sprzedaż wewnątrz Grupy	101	15	(116)	-
<b>Przychody ze sprzedaży</b>	<b>180 250</b>	<b>3 359</b>	<b>(116)</b>	<b>183 493</b>
Wynik brutto ze sprzedaży	20 865	(2 891)	(7)	<b>17 967</b>
Wynik z działalności operacyjnej	7 201	(5 216)	(7)	<b>1 978</b>
Amortyzacja	(8 558)	-	-	<b>(8 558)</b>
<b>EBITDA</b>	<b>15 759</b>	<b>(5 216)</b>	<b>(7)</b>	<b>10 536</b>
Przychody/koszty finansowe	11 474	(101)	(101)	<b>11 272</b>
<b>Wynik brutto</b>	<b>18 675</b>	<b>(5 317)</b>	<b>(108)</b>	<b>13 250</b>
Podatek	(4 687)	-	-	<b>(4 687)</b>
<b>Wynik netto</b>	<b>13 988</b>	<b>(5 317)</b>	<b>(108)</b>	<b>8 563</b>

Przychody wykazane w segmencie Projekty blockchain dotyczą sprzedanych NFT do gry Hunters on Chain, wydanej przez BoomLand FZ-LLC oraz otrzymanych przez PlayEmber FZ-LLC grantów od Fundacji NEAR.

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony</b>			
	<b>30 września 2022</b>			
	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Sprzedaż zewnętrzna	221 658	34	-	<b>221 692</b>
Sprzedaż wewnątrz Grupy	-	-	-	-
<b>Przychody ze sprzedaży</b>	<b>221 658</b>	<b>34</b>	-	<b>221 692</b>
Wynik brutto ze sprzedaży	21 014	(2 301)	-	<b>18 713</b>
Wynik z działalności operacyjnej	15 439	(4 379)	-	<b>11 060</b>
Amortyzacja	(9 444)	-	-	<b>(9 444)</b>
<b>EBITDA</b>	<b>24 883</b>	<b>(4 379)</b>	-	<b>20 504</b>
Przychody/koszty finansowe	(1 953)	(23)	(8)	<b>(1 984)</b>
<b>Wynik brutto</b>	<b>13 494</b>	<b>(4 402)</b>	<b>(8)</b>	<b>9 084</b>
Podatek	(1 402)	-	-	<b>(1 402)</b>
<b>Wynik netto</b>	<b>12 092</b>	<b>(4 402)</b>	<b>(8)</b>	<b>7 682</b>

Aktywa segmentów

	<b>30 września 2023</b>			
	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Wartości niematerialne	25 624	8 282	7	<b>33 913</b>
Pozostałe aktywa trwałe	35 010	-	-	<b>35 010</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>60 634</b>	<b>8 282</b>	<b>7</b>	<b>68 923</b>

Środki pieniężne	41 180	-	-	<b>41 180</b>
Aktywa kryptograficzne	567	3 493	-	<b>4 060</b>
Pozostałe aktywa obrotowe	32 984	278	(2 075)	<b>31 187</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>74 731</b>	<b>3 771</b>	<b>(2 075)</b>	<b>76 427</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>135 365</b>	<b>12 053</b>	<b>(2 068)</b>	<b>145 350</b>

**31 grudnia 2022**

	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(badane)	(badane)	(badane)	(badane)
Wartości niematerialne	20 537	4 280	7	<b>24 824</b>
Pozostałe aktywa trwałe	25 998	-	-	<b>25 998</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>46 535</b>	<b>4 280</b>	<b>7</b>	<b>50 822</b>
Środki pieniężne	44 997	-	-	<b>44 997</b>
Aktywa kryptograficzne	932	5 382	-	<b>6 314</b>
Pozostałe aktywa obrotowe	39 083	503	(1 675)	<b>37 911</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>85 012</b>	<b>5 885</b>	<b>(1 675)</b>	<b>89 222</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>131 547</b>	<b>10 165</b>	<b>(1 668)</b>	<b>140 044</b>

Zobowiązania segmentów

**30 września 2023**

	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Zobowiązania długoterminowe	6 994	-	-	<b>6 994</b>
Zobowiązania krótkoterminowe	44 792	21 443	(2 075)	<b>64 160</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>51 786</b>	<b>21 443</b>	<b>(2 075)</b>	<b>71 154</b>

**31 grudnia 2022**

	<b>Gry mobilne</b>	<b>Projekty blockchain</b>	<b>Korekty konsolidacyjne</b>	<b>Dane skonsolidowane</b>
	(badane)	(badane)	(badane)	(badane)
Zobowiązania długoterminowe	2 506	-	-	<b>2 506</b>
Zobowiązania krótkoterminowe	50 954	14 654	(1 675)	<b>63 933</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>53 460</b>	<b>14 654</b>	<b>(1 675)</b>	<b>66 439</b>

W segmencie Projekty blockchain główne pozycje bilansowe to:

- w aktywach - nakłady na prace rozwojowe oraz aktywa kryptograficzne otrzymane w związku z zawartymi umowami SAFT,
- w pasywach - zobowiązania z tytułu umów SAFT.

## 7 Umowy z klientami

### Źródła przychodów

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2023 (niebadane)		2022 (niebadane)	
reklamy	107 857	59%	157 089	71%
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii	70 675	39%	62 856	28%
pozostałe	4 961	2%	1 747	1%
	<b>183 493</b>	<b>100%</b>	<b>221 692</b>	<b>100%</b>

w tym:				
platformy (dystrybucja)	178 532	97%	219 945	99%

### Platformy (dystrybucja)

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2023 (niebadane)		2022 (niebadane)	
Android	97 371	55%	128 808	59%
iOS	79 974	45%	88 820	40%
pozostałe	1 187	1%	2 317	1%
	<b>178 532</b>	<b>100%</b>	<b>219 945</b>	<b>100%</b>

### Informacje geograficzne

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2023 (niebadane)		2022 (niebadane)	
Ameryka Północna	83 910	47%	80 351	37%
Europa	49 706	28%	58 599	27%
Azja	34 811	19%	69 115	31%
Ameryka Południowa	4 505	3%	7 228	3%
Australia i Oceania	4 675	3%	3 952	2%
Afryka	925	1%	700	0%
	<b>178 532</b>	<b>100%</b>	<b>219 945</b>	<b>100%</b>

### Wiodący kontrahenci

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2023 (niebadane)		2022 (niebadane)	
Google	36 185	20%	34 822	15%
Apple	32 478	18%	25 801	11%
IronSource	22 575	12%	12 741	6%
AdMob	16 954	9%	27 718	13%
Unity Technologies	16 522	9%	16 126	7%
Applovin	14 698	8%	48 271	22%
Facebook	13 187	7%	20 401	9%
Adlogic Technology	8 660	5%	12 196	6%
Vungle	3 921	2%	3 447	2%
Fyber Monetization	3 451	2%	7 595	3%
pozostali	14 862	8%	12 574	6%
	<b>183 493</b>	<b>100%</b>	<b>221 692</b>	<b>100%</b>

## 8 Koszt własny sprzedaży

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2023	2022
	(niebadane)	(niebadane)
Amortyzacja	8 558	9 444
Zużycie materiałów i energii	390	421
Usługi obce	170 257	203 287
Prowizje platform dystrybucyjnych	19 808	17 793
Koszty user acquisition	98 011	131 516
Koszty rev share	14 414	19 564
Podatki i opłaty	288	243
Wynagrodzenia	14 996	11 995
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	2 506	1 837
Pozostałe koszty rodzajowe	1 076	398
<b>Razem koszty według rodzaju</b>	<b>198 071</b>	<b>227 625</b>
Nakłady na prace rozwojowe	(19 455)	(12 573)
Koszty ogólnego zarządu	(13 090)	(12 073)
<b>Koszty własny sprzedaży</b>	<b>165 526</b>	<b>202 979</b>

## 9 Podatek dochodowy

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2023	2022
	(niebadane)	(niebadane)
<b>Zysk brutto</b>	<b>13 250</b>	<b>9 084</b>
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(2 518)	(1 726)
Różnica na podatku wg innej stawki	(1 277)	(477)
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów w tym: koszty programów motywacyjnych	(1 002)	(751)
w tym: koszty programów motywacyjnych	(349)	(48)
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	1	(3)
Przychody niebędące podstawą do opodatkowania	83	366
Korekty CIT dotyczące lat ubiegłych	26	1 189
<b>Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego</b>	<b>(4 687)</b>	<b>(1 402)</b>
efektywna stopa podatkowa	35,4%	15,4%

W 2023 roku, ze względu na ryzyko niewykorzystania, zrezygnowano z rozpoznania aktywa z tytułu straty podatkowej w spółce Skyloft oraz BoomPick. W spółkach zarejestrowanych w Zjednoczonych Emiratach Arabskich również nie rozpoznaje się aktywów i rezerw z tytułu podatku odroczonego, w tym aktywa z tytułu straty, ponieważ spółki są zwolnione z podatku dochodowego w tej jurysdykcji, dlatego efektywna stopa podatkowa jest wyższa od nominalnej i wynosi ponad 35%.

Spółka BoomBit S.A. w zeznaniu za rok 2021 skorzystała z ulgi IP box rozliczonej w 2022 roku, w wyniku czego w okresie porównywalnym efektywna stopa podatkowa była niższa od stopy nominalnej podatku (19%) i wynosiła 15,4%.



**10 Wartości niematerialne**

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Nabyte prawa do gier	Nabyte prawa do gier w przygotowaniu	Prace rozwojowe niezakończone	Razem
<b>Na dzień 1 stycznia 2023 (badane)</b>						
Koszt	47 081	18 739	775	-	10 500	<b>77 095</b>
Umorzenie narastająco	(36 199)	(12 435)	(197)	-	-	<b>(48 831)</b>
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 083)	(48)	-	-	(309)	<b>(3 440)</b>
<b>Wartość netto</b>	<b>7 799</b>	<b>6 256</b>	<b>578</b>	<b>-</b>	<b>10 191</b>	<b>24 824</b>
Zwiększenia*	4	-	-	1 233	17 222	<b>18 459</b>
Sprzedaż/likwidacja brutto	-	(37)	-	-	(154)	<b>(191)</b>
Transfer między kategoriami	9 660	6 278	2	-	(15 940)	<b>-</b>
Różnice kursowe z przeliczenia	50	82	-	-	(39)	<b>93</b>
Amortyzacja	(5 211)	(2 709)	(42)	-	-	<b>(7 962)</b>
(Utworzenie)/wykorzystanie odpisów z tyt. utraty wartości	(547)	(348)	-	-	(415)	<b>(1 310)</b>
<b>Na dzień 30 września 2023 (niebadane)</b>						
Koszt	56 819	25 081	777	1 233	11 605	<b>95 515</b>
Umorzenie narastająco	(41 387)	(15 154)	(239)	-	-	<b>(56 780)</b>
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 703)	(396)	-	-	(724)	<b>(4 823)</b>
<b>Wartość netto</b>	<b>11 729</b>	<b>9 531</b>	<b>538</b>	<b>1 233</b>	<b>10 881</b>	<b>33 913</b>

\*Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w nocie nr 8 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 1 000 tys. PLN oraz 4 tys. PLN z nabycia nakładów od Moondrip Sp.z o.o w likwidacji

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2023 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 14 352 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 5 103 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 1 000 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Nabyte prawa do gier	Nabyte prawa do gier w przygotowaniu	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
<b>Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)</b>						
Koszt	37 199	16 388	-	-	2 238	<b>55 825</b>
Umorzenie narastająco	(24 238)	(9 522)	-	-	-	<b>(33 760)</b>
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 083)	(48)	-	-	-	<b>(3 131)</b>
<b>Wartość netto</b>	<b>9 878</b>	<b>6 818</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>2 238</b>	<b>18 934</b>
Nabycie jednostki zależnej	-	-	-	-	12 307	<b>12 307</b>
Zwiększenia*	-	-	-	-	-	<b>(490)</b>
Sprzedaż/likwidacja brutto	(490)	-	-	-	-	<b>476</b>
Sprzedaż/likwidacja umorzenie	476	-	-	-	-	<b>-</b>
Transfer między kategoriami	5 450	1 639	-	-	(7 089)	<b>-</b>
Transfer między kategoriami umorzenie	34	(34)	-	-	-	<b>-</b>
Różnice kursowe z przeliczenia	(4)	(26)	-	-	110	<b>80</b>
Amortyzacja	(6 826)	(2 179)	-	-	-	<b>(9 005)</b>
<b>Na dzień 30 września 2022 (niebadane)</b>						
Koszt	42 155	18 001	-	-	7 566	<b>67 722</b>
Umorzenie narastająco	(30 554)	(11 735)	-	-	-	<b>(42 289)</b>
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 083)	(48)	-	-	-	<b>(3 131)</b>
<b>Wartość netto</b>	<b>8 518</b>	<b>6 218</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>7 566</b>	<b>22 302</b>

\* Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w notcie nr 8 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 266 tys. PLN

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2022 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 9 397 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 2 910 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 266 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

#### Szacowana utrata wartości nakładów na prace rozwojowe

Na koniec okresu sprawozdawczego Grupa dokonała oceny czy istnieją przesłanki wskazujące na to, że mogła nastąpić utrata wartości składników nakładów na prace rozwojowe. W przypadku projektów, dla których zidentyfikowane zostały przesłanki, takie jak niższe od zakładanych wyniki osiągane przez gry, które w ocenie Zarządu mają ograniczone możliwości poprawy w przyszłości, przeprowadzone zostały testy na utratę wartości.

Dla potrzeb testów przyjęte zostały następujące założenia:

- dla projekcji przepływów przyjęty został okres do czterech lat, uzależniony od cyklu życia poszczególnych tytułów gier,
- stopa dyskontowa (średnioważony koszt kapitału) na poziomie 9,5%,
- projekcje wpływów zostały oszacowane poprzez ekstrapolację obserwowanych wyników gier.

W wyniku przeprowadzonych testów Grupa ustaliła, iż wartość odzyskiwalna (ustalona na bazie wartości użytkowej) nakładów dotyczących gry *Royal Merge* oraz silnika do gier typu *merge* jest niższa od ich wartości księgowych. W związku z powyższym Grupa dokonała odpisu aktualizującego ich wartość, w kwocie 895 tys. PLN. Jednocześnie Grupa podjęła decyzję o wstrzymaniu prac deweloperskich nad pozostałymi tytułami w gatunku *merge* oraz objęcia ich 100% odpisem aktualizacyjnym, w łącznej kwocie 415 tys. PLN.

Grupa planuje podjąć następujące działania w odniesieniu do gier *merge*:

- zaprojektowanie gruntownych zmian w systemie monetyzacji,
- wydawanie gier na platformach HTML5,
- wydanie gry *Royal Merge* na Google Play Pass.

Ze względu na brak możliwości dokonania wiarygodnego oszacowania, jak działania te mogą wpłynąć na przyszłe przepływy pieniężne generowane przez gry *merge*, nie zostały one uwzględnione przy kalkulowaniu kwoty odpisów aktualizujących.

## **11 Wartość firmy**

	Okres 9 miesięcy zakończony	
	30 września 2023 (niebadane)	30 września 2022 (niebadane)
<b>Na dzień 1 stycznia</b>		
Koszt	15 673	16 230
Umorzenie narastająco	-	-
<b>Wartość netto</b>	<b>15 673</b>	<b>16 230</b>
Różnice kursowe	147	195
<b>Na dzień 31 grudnia</b>		
Koszt	15 820	16 425
Umorzenie narastająco	-	-
<b>Wartość netto</b>	<b>15 820</b>	<b>16 425</b>

## 12 Aktywa kryptograficzne

Na dzień 30 września 2023 roku Grupa posiada następujące aktywa kryptograficzne:

	<b>31 grudnia</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
Kryptowaluty USDC	3 330	6 257
Kryptowaluty NEAR	707	43
pozostałe	23	14
	<b>4 060</b>	<b>6 314</b>

## 13 Kapitały

Na początek okresu niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz na dzień bilansowy kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	<b>Liczba</b>	<b>Wartość</b>
	<b>akcji</b>	<b>nominalna</b>
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria F – zwykłe na okaziciela	80 000	40 000
	<b>13 500 000</b>	<b>6 750 000</b>

	<b>Liczba</b>	<b>Wartość</b>	<b>Procent</b>	<b>Procent</b>
	<b>akcji</b>	<b>nominalna</b>	<b>kapitału</b>	<b>głosu</b>
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	919 420	13,62%	14,56%
Marcin Olejarz	1 867 850	933 925	13,84%	14,71%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,63%	30,77%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,59%	29,36%
Pozostali akcjonariusze	2 068 311	1 034 156	15,32%	10,60%
	<b>13 500 000</b>	<b>6 750 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

\*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. Posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na dzień publikacji niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	<b>Liczba</b>	<b>Wartość</b>
	<b>akcji</b>	<b>nominalna</b>
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria F – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	<b>13 540 000</b>	<b>6 770 000</b>

	<b>Liczba akcji</b>	<b>Wartość nominalna</b>	<b>Procent kapitału</b>	<b>Procent głosu</b>
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	919 420	13,58%	14,53%
Marcin Olejarz	1 902 850	951 425	14,05%	14,86%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,54%	30,71%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,51%	29,30%
Pozostali akcjonariusze	2 073 311	1 036 655	15,32%	10,60%
	<b>13 540 000</b>	<b>6 770 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

\*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. Posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

#### 14 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej.

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony 30 września</b>	
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(niebadane)
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	14 891	8 716
Liczba akcji* ( w szt.)	13 539 852	13 470 667
<b>Wynik na akcję zwykły (w PLN)</b>	<b>1,10</b>	<b>0,65</b>

\*Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym

Rozwodniony zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej i hipotetycznej średnioważonej liczby akcji:

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony 30 września</b>	
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(niebadane)
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	14 891	8 716
Liczba akcji* ( w szt.)	13 540 000	13 504 412
<b>Wynik na akcję rozwodniony (w PLN)</b>	<b>1,10</b>	<b>0,65</b>

\*Średnioważona hipotetyczna liczba akcji w okresie sprawozdawczym

#### 15 Dywidendy

W dniu 21 czerwca 2023 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie podziału zysku netto za 2022 rok w kwocie 15.831.459,61 zł w części na wypłatę dywidendy oraz w części na zwiększenie kapitału zapasowego Spółki, zgodnie z następującym podziałem:

- w kwocie 14 217 000,00 zł (89,80% zysku netto za rok 2022) na wypłatę dywidendy dla akcjonariuszy, to jest w wysokości 1,05 zł na jedną akcję (Liczba obecnie wyemitowanych akcji przez Spółkę wynosi: 13 540 000,00).
- w kwocie 1 614 459,61 zł (10,20% zysku netto za rok 2022) na zwiększenie kapitału zapasowego Spółki.

Zaliczka na poczet dywidendy za rok 2022 w kwocie 3 780 tys. PLN została wypłacona 16 grudnia 2022 roku, zaś jej pozostała część w dniu 6 lipca 2023 roku.

#### 16 Instrumenty finansowe według typu

W Grupie występowały wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu, za wyjątkiem udziałów w SuperScale s.r.o. („SuperScale”) wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy.

Wartość bilansowa instrumentów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu nie odbiegała istotnie od ich wartości godziwej.

	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
<b>Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu</b>	(niebadane)	(badane)
Należności handlowe	24 207	30 063
Aktywa finansowe pozostałe	-	2 243
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	41 180	44 997
	<b>65 387</b>	<b>77 303</b>
<b>Aktywa wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy</b>		
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	14 188	3 509
	<b>14 188</b>	<b>3 509</b>
<b>Aktywa finansowe</b>	<b>79 575</b>	<b>80 812</b>
	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
<b>Aktywa finansowe pozostałe</b>		
Pożyczki udzielone jednostkom powiązanym	1 312	1 242
Odpis aktualizujący wartość pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym	(1 312)	(1 242)
<b>Pożyczki udzielone jednostkom powiązanym netto, w tym:</b>	-	-
- aktywa trwałe	-	-
Pożyczki udzielone jednostkom pozostałym	-	2 243
Odpis aktualizujący wartość pożyczek udzielonych jednostkom pozostałym	-	-
<b>Pożyczki udzielone jednostkom pozostałym netto, w tym:</b>	-	<b>2 243</b>
- aktywa trwałe	-	2 243
<b>Aktywa finansowe pozostałe – netto</b>	-	<b>2 243</b>

Jako aktywa finansowe pozostałe Grupa wykazuje (kwoty podane poniżej dotyczą kwoty kapitału bez odsetek):

- Pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą współkontrolowanej spółce Moondrip Sp. z o.o. w likwidacji. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 1 077 tys. PLN. W 2022 roku Grupa dokonała odpisu aktualizującego te pożyczkę w wysokości 100%.

W dniu 3 sierpnia 2023 roku spółka SuperScale spłaciła pożyczkę wraz z odsetkami, tj. kwotę 492 tys. EUR.

#### Utrata wartości aktywów finansowych

Na dzień bilansowy Grupa dokonała weryfikacji udzielonych pożyczek oraz należności pod kątem oczekiwanych strat kredytowych (ECL), zgodnie z wymogami MSSF 9.

Indywidualna analiza przeprowadzona w 2022 roku dla należności od jednostek powiązanych wykazała istnienie przesłanki utraty wartości należności, w związku z czym Grupa sporządziła indywidualny test utraty wartości należności z zastosowaniem metody scenariuszy, w wyniku czego utworzyła odpisy na 100% należności z tytułu udzielonej pożyczki i należności handlowych od MoonDrip Sp. z o.o. w likwidacji. Na dzień sprawozdawczy wszystkie wierzytelności od MoonDrip są objęte odpisem.

Indywidualnej analizie poddana została należność od kontrahenta zagranicznego, fińskiego producenta gier mobilnych („kontrahent”). W związku ze złożonym przez kontrahenta wnioskiem o upadłość, Spółka utworzyła odpis aktualizacyjny na 100% należności w kwocie 409 tys. PLN (z czego 49 tys. PLN w III kwartale 2023 r.). W ocenie Spółki spłata pozostałej części wierzytelności nie jest prawdopodobna.

#### Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

W związku z przejściem przez SuperScale s.r.o. z siedzibą w Bratysławie, Słowacja, spółki SuperScale sp. z o.o. w trybie transgranicznego łączenia się przez przejęcie, tj. poprzez przeniesienie całego majątku spółki SuperScale sp. z o.o.

(spółka przejmowana) na spółkę SuperScale s.r.o. (spółka przejmująca) w drodze sukcesji uniwersalnej oraz rozwiązanie spółki przejmowanej tj. spółki SuperScale sp. z o.o. bez przeprowadzania jej likwidacji, udziały dotychczas posiadane w spółce SuperScale sp. z o.o. zostały zamienione na udziały posiadane w spółce SuperScale s.r.o. przy zachowaniu dotychczasowej struktury udziałowej.

Wartość godziwa aktywów i zobowiązań finansowych ustalana jest zgodnie z poniższą hierarchią wartości godziwej:

- Poziom 1 – wartość godziwa oparta o ceny notowane (niekorygowane) oferowane za identyczne aktywa lub zobowiązania na aktywnych rynkach, do których Grupa ma dostęp w dniu wyceny,
- Poziom 2 – wartość godziwa oparta o dane wejściowe inne niż ceny notowane uwzględnione na poziomie 1, które są obserwowalne w przypadku danego składnika aktywów lub zobowiązania, albo pośrednio, albo bezpośrednio,
- Poziom 3 - wartość godziwa oparta o nieobserwowalne dane wejściowe dotyczące danego składnika aktywów lub zobowiązania.

W czerwcu 2023 r. została przeprowadzona runda inwestycyjna w spółce SuperScale. W ramach tej rundy SuperScale pozyskało blisko 5 mln EUR za nowo wyemitowane udziały. Po zarejestrowaniu zmian w strukturze udziałowców, BoomBit posiada obecnie w SuperScale 11,38% udziałów w kapitale zakładowym. W związku z powyższą transakcją, Grupa dokonała na dzień 30 czerwca 2023 roku wyceny do wartości godziwej udziałów posiadanych w SuperScale, w oparciu o ilość udziałów oraz cenę subskrypcyjną dla inwestorów biorących udział w rundzie inwestycyjnej.

Zastosowanie metody bazującej na powyższej transakcji, jest zdaniem Grupy nadal najbardziej adekwatnym podejściem do ustalenia wartości godziwej udziałów SuperScale na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy. Wycena ustalona przy zastosowaniu kursu EUR/PLN na dzień 30 września 2023 roku wyniosła 14,2 mln PLN, co oznacza wzrost o kwotę 10,7 mln PLN, która została rozpoznana w rachunku zysków i strat Spółki jako przychody finansowe (z czego 0,6 mln PLN rozpoznano w III kwartale 2023 roku).

Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej wg poziomów:

	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	14 188	3 509
<b>Wartość na koniec okresu</b>	<b>14 188</b>	<b>3 509</b>
w tym:		
Poziom 1	-	-
Poziom 2	14 188	3 509
Poziom 3	-	-

#### Zobowiązania finansowe

	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
<b>Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu</b>		
Zobowiązania handlowe	30 716	28 802
Zobowiązania finansowe pozostałe	1 131	21 844
	<b>31 847</b>	<b>50 646</b>
<b>Zobowiązania finansowe</b>	<b>31 847</b>	<b>50 646</b>

Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz na dzień 30 września 2023 roku Grupa wykazuje:

	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
<b>Zobowiązania finansowe pozostałe</b>		
Zobowiązanie z tytułu leasingu	378	290
- długoterminowe	186	187
- krótkoterminowe	192	103
Zobowiązanie z tyt.umowy na mediacje reklamowe	-	20 924
Zobowiązania z tytułu pożyczek	753	630
	<b>1 131</b>	<b>21 844</b>

Zobowiązania z tytułu umów wykazane na dzień 31 grudnia 2022 roku dotyczyły umowy na mediacje reklamowe zawartej z ironSource Mobile Ltd. ("IS"). W związku z realizacją umowy Jednostka Dominująca otrzymała jednorazową płatność ("Opłata integracyjna") i zobowiązała się utrzymywać określony % przychodów uzyskiwanych z reklam za pośrednictwem mediacji IS ("Przychody Reklamowe") minimum przez okres 24 miesięcy licząc od momentu osiągnięcia określonego w umowie % Przychodów Reklamowych ("Wymagany Okres"). Na dzień 28 lutego 2023 roku spełnione zostały warunki umowne, pozwalające na rozpoczęcie rozpoznawania środków pieniężnych otrzymanych od IS jako przychody. Pierwszym okresem, za który zostały rozpoznane przychody z tego tytułu w kwocie równej 1/24 otrzymanej Opłaty integracyjnej, był marzec 2023 roku.

Jednocześnie Grupa zreklasyfikowała pozostałą część Opłaty Integracyjnej do przychodów przyszłych okresów, które w bilansie ujmowane są w pozycji Zobowiązania handlowe oraz pozostałe.

Na zobowiązania z tytułu pożyczek składają się pożyczka udzielona przez wspólnika CherryPick Sp. z o.o. w kwocie 209 tys. PLN oraz pożyczka udzielona przez Anibala Jose Da Cunha Saraiva Soares spółce BoomLand FZ-LLC w kryptowalucie o wartości 544 tys. PLN.

## 17 Zobowiązania i aktywa warunkowe

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne aktywa ani zobowiązania warunkowe.

## 18 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony</b>	
	<b>30 września</b>	
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(niebadane)
<b>Należności</b>		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	<b>9 091</b>	<b>1 024</b>
- zmiana stanu odpisów na należności i pożyczki	(271)	(1 222)
- zmiana stanu pożyczek	(2 173)	219
<b>Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych</b>	<b>6 647</b>	<b>21</b>
<b>Zobowiązania</b>		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	<b>832</b>	<b>9 204</b>
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu otrzymanych pożyczek	(124)	-
- zmiana stanu z tytułu realizacji opcji call	-	476
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu wpłaty na kapitał	20	-
- zmiana stanu zobowiązań leasingowych	121	(57)
<b>Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych</b>	<b>849</b>	<b>9 623</b>

## 19 Transakcje z podmiotami powiązаныmi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 60 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych, za wyjątkiem należności od MoonDrip, postawionej w stan likwidacji. Odpisem zostało objęte 100% należności. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 60 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień oraz za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2023 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	<b>Należności handlowe i pozostałe</b>	<b>Pożyczki udzielone</b>	<b>Pożyczki otrzymane</b>	<b>Przychody</b>	<b>Zakupy</b>	<b>Zobowiązania handlowe i pozostałe</b>
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
<b>Wspólne przedsięwzięcia</b>						
MoonDrip Sp. z o.o. w likwidacji	-	-	-	84	-	-
<b>Podmioty wywierające znaczący wpływ</b>						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	8	198	-
Marcin Olejarz	38	-	-	9	3	1
Anibal Soares	-	-	544	-	-	-
Marek Pertkiewicz	-	-	-	10	-	-
Grzegorz Regliński	-	-	-	-	30	11
	<b>39</b>	<b>-</b>	<b>544</b>	<b>111</b>	<b>231</b>	<b>12</b>

Na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2022 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	<b>Należności handlowe i pozostałe</b>	<b>Pożyczki udzielone</b>	<b>Pożyczki otrzymane</b>	<b>Przychody</b>	<b>Zakupy</b>	<b>Zobowiązania handlowe i pozostałe</b>
	(badane)	(badane)	(badane)	(niebadane)	(niebadane)	(badane)
<b>Wspólne przedsięwzięcia</b>						
MoonDrip Sp. z o.o. w likwidacji*	-	-	-	68	-	-
<b>Podmioty wywierające znaczący wpływ</b>						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	2	170	-
Marcin Olejarz	1	-	-	9	-	9
Anibal Soares	-	-	549	-	-	-
Marek Pertkiewicz	-	-	-	6	-	-
Grzegorz Regliński	-	-	-	-	57	11
	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>549</b>	<b>85</b>	<b>227</b>	<b>20</b>



Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2023 (niebadane)	2022 (niebadane)
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Członków Zarządu, w tym:		
Zarząd jednostki dominującej, w tym:	6 395	5 873
-rezerwa na wynagrodzenie Zarządu z tytułu premii	6 305	5 795
-dywidenda	479	1 125
Zarząd pozostałych jednostek	4 306	3 075
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Rady Nadzorczej, w tym:	90	78
Dywidenda	1 717	1 264
Wynagrodzenie kluczowego personelu kierowniczego	1 416	1 011
	186	277
	<b>8 298</b>	<b>7 414</b>

**20 Płatności w formie akcji**

W Grupie rozliczane są obecnie następujące programy motywacyjne w formie akcji:

1. W dniu 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz („Uprawniona”) do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania przez Uprawnioną w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaoferowania warrantów. Warranty będą oferowane w dwóch transzach:
  - 80 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2020,
  - 40 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2021.

W dniu 12 kwietnia 2022 roku zostało przyznane 80.000 akcji serii F Spółki, wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego. Akcje zostały przyznane w związku z wykonaniem przez Uprawnioną z warrantów subskrypcyjnych serii C prawa do objęcia akcji Spółki. W dniu 24 maja 2022 roku nastąpiła rejestracja zamiany akcji zwykłych imiennych serii F na akcje zwykłe na okaziciela serii F.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 111 tys. PLN i została ujęta w pozostałych kapitałach.

W dniu 3 stycznia 2023 roku zostało przyznane 40.000 akcji serii F Spółki, wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego. Akcje zostały przyznane w związku z wykonaniem przez Uprawnioną z warrantów subskrypcyjnych serii C prawa do objęcia akcji Spółki. W dniu 25 kwietnia 2023 r. przeprowadzono konwersję w systemie depozytowym akcji zwykłych imiennych serii F na akcje zwykłe na okaziciela serii F, zaś 10 sierpnia 2023 roku dopuszczono je do obrotu na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie.

2. W dniu 21 kwietnia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, na którym zostały podjęte uchwały w sprawie przyjęcia poniższych programów motywacyjnych.

### **Program 1**

Program motywacyjny dla członków zarządu Spółki na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 100 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 1 będzie uzależniona od podjęcia przez Walne Zgromadzenie Spółki uchwał w sprawie podziału zysku za rok obrotowy 2022, 2023 lub 2024 w taki sposób, że część lub całość zysku zostanie przeznaczona na wypłatę dywidendy oraz pozostawania przez uczestnika członkiem zarządu od dnia wpisania go na listę uczestników Programu 1 w danym roku do ostatniego dnia roku obrotowego poprzedzającego zaoferowanie warrantów.

Łączna ilość warrantów, które będą mogły zostać zaoferowane, będzie obliczana zgodnie ze wzorem

$W = D / (10 \times B)$ , gdzie:

- W – liczba warrantów przysługujących uczestnikom łącznie,
- D – kwota przeznaczona w danym roku uchwałą Walnego Zgromadzenia o podziale zysku jako dywidenda,
- B – średni kurs akcji Spółki na zamknięciu sesji notowań w okresie 9 miesięcy poprzedzających dzień podjęcia uchwały w sprawie podziału zysku w danym roku programu motywacyjnego.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 479 tys. PLN i została ujęta w pozostałych kapitałach.

### **Program 2**

Program motywacyjny dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 405 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 2 będzie uzależniona od osiągnięcia łącznego (skumulowanego) skonsolidowanego zysku netto przypadającego na akcjonariuszy Spółki w latach obrotowych 2022 - 2024, skorygowanego o koszt Programu, na poziomie wyższym niż 53 mln złotych oraz od spełnienia kryterium lojalnościowego przez poszczególnych uczestników Programu 2.

Wycena warrantów została wykonana przy zastosowaniu modelu Blacka-Scholesa, z zastosowaniem następujących założeń:

- cena akcji na moment wyceny (tj. 22 kwietnia 2022 roku) – 14,62 PLN,
- cena wykonania – 0,50 PLN,
- oczekiwana zmienność – 48,11%,
- stopa dywidendy – 6,50%,
- stopa procentowa wolna od ryzyka – 6,58%,
- oczekiwana data wykonania -1 lipca 2025.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 1 361 tys. PLN i (z tego 654 kPLN wynika z poprawy wyniku z tytułu wyceny akcji w Superscale) została ujęta w pozostałych kapitałach.

3. W lutym 2023 r. spółka PlayEmber FZ-LLC oraz ADC Games sp. z o.o. zawarły porozumienie wspólników z Jonathanem Hookiem, który należy do kluczowej kadry zarządzającej tą spółką, zgodnie z którą Jonathan

Hook objął 1.500 udziałów, stanowiących 15% w kapitale zakładowym spółki PlayEmber FZ-LLC. Ponadto umowa zawiera inne standardowe postanowienia dla porozumień wspólników, w tym zobowiązanie Jonathana Hooka do zaangażowania w działalność spółki PlayEmber FZ-LLC oraz niepodejmowania względem niej działalności konkurencyjnej, ograniczenie zbywalności jego udziałów oraz postanowienia dotyczące zwrotu udziałów w przypadku określonych w porozumieniu zdarzeń dotyczących zmiany jego zaangażowania. Jonathan Hook jest także warunkowo uprawniony do objęcia 1.000 nowych udziałów spółki Playember FZ-LLC w ramach zawartej umowy uczestnictwa w programie motywacyjnym. Udziały będą nabywane w czterech równych transzach, każda na koniec kolejnego roku od zawarcia umowy oraz z zastrzeżeniem dalszego zaangażowania w rozwój spółki PlayEmber FZ-LLC.

Wycena została wykonana w oparciu o metodę skorygowanych aktywów netto z zastosowaniem scenariuszy dotyczących emisji tokenu \$EMBR (50%) lub braku emisji tokenu (50%). Jednocześnie przyjęto prawdopodobieństwo braku realizacji uprawnienia na poziomie 8% w ujęciu rocznym.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 336 tys. PLN i została ujęta w pozostałych kapitałach.

## **21 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy**

- W dniu 3 października 2023 roku zakończono proces zamknięcia spółki MoonDrip. Dnia 31 października 2023r. na mocy postanowienia Sądu Rejonowego Gdańsk-Północ VII Wydział Gospodarczy KRS wykreślono MoonDrip z Krajowego Rejestru Sądowego.
- W dniu 12 października 2023 roku została zawarta umowa nabycia przez Spółkę 100% udziałów w BoomLand FZ-LLC.

**III. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A.  
 ZA OKRES 9 miesięcy ZAKOŃCZONY 30 września 2023 ROKU**

**Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów**

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony 30 września</b>	
	<b>2023</b> (niebadane)	<b>2022</b> (badane)
Przychody ze sprzedaży	125 195	140 531
Koszt własny sprzedaży	(102 834)	(118 396)
<b>Wynik brutto ze sprzedaży</b>	<b>22 361</b>	<b>22 135</b>
Koszty ogólnego zarządu	(10 637)	(8 888)
Przychody operacyjne pozostałe	131	3 902
Koszty operacyjne pozostałe	(1 611)	(798)
<b>Wynik z działalności operacyjnej</b>	<b>10 244</b>	<b>16 351</b>
Przychody finansowe	12 065	415
Koszty finansowe	(4 224)	(2 150)
<b>Wynik przed opodatkowaniem</b>	<b>18 085</b>	<b>14 616</b>
Podatek dochodowy	(3 928)	(1 515)
<b>Wynik netto</b>	<b>14 157</b>	<b>13 101</b>
<b>Pozostałe dochody całkowite</b>	-	-
<b>Dochody całkowite razem</b>	<b>14 157</b>	<b>13 101</b>
<b>Wynik na akcję (w PLN)</b>		
<b>Podstawowy</b>	<b>1,05</b>	<b>0,97</b>
z działalności kontynuowanej	1,05	0,97
z działalności zaniechanej	-	-
<b>Rozwodniony</b>	<b>1,05</b>	<b>0,97</b>
z działalności kontynuowanej	1,05	0,97
z działalności zaniechanej	-	-

**Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej**

	<b>30 września</b>	<b>31 grudnia</b>
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
<b>Aktywa trwałe</b>		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 742	1 934
Wartości niematerialne i prawne	24 597	17 819
Udziały i akcje	25 491	14 808
Aktywa finansowe pozostałe	-	3 773
	<b>51 830</b>	<b>38 334</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>		
Należności handlowe oraz pozostałe	47 213	49 010
Aktywa kryptograficzne	-	585
Aktywa finansowe pozostałe	8 563	4 973
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	22 991	30 939
<b>Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>78 767</b>	<b>85 507</b>
<b>Aktywa przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>78 767</b>	<b>85 507</b>
<b>Razem aktywa</b>	<b>130 597</b>	<b>123 841</b>
<b>Kapitał własny</b>		
<b>Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej</b>		
Kapitał zakładowy	6 770	6 750
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 064	32 064
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	7 347	5 508
Zatrzymane zyski	35 932	32 213
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>82 113</b>	<b>76 535</b>
<b>Zobowiązania</b>		
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 619	2 485
Zobowiązania finansowe pozostałe	186	187
	<b>5 805</b>	<b>2 672</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>		
Zobowiązania finansowe pozostałe	191	21 027
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	42 042	22 581
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	446	1 026
	<b>42 679</b>	<b>44 634</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży</b>	<b>42 679</b>	<b>44 634</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>42 679</b>	<b>44 634</b>
<b>Razem zobowiązania</b>	<b>48 484</b>	<b>47 306</b>
<b>Razem kapitał własny i zobowiązania</b>	<b>130 597</b>	<b>123 841</b>

**Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	<b>Razem</b>
<b>Na dzień 1 stycznia 2023 (badane)</b>	<b>6 750</b>	<b>32 064</b>	<b>5 508</b>	<b>32 213</b>	<b>76 535</b>
Zysk (strata) netto	-	-	-	14 157	<b>14 157</b>
<b>Całkowite dochody</b>	-	-	-	<b>14 157</b>	<b>14 157</b>
Podwyższenie kapitału	20	-	-	-	<b>20</b>
Wypłaty na rzecz właścicieli	-	-	-	(10 438)	<b>(10 438)</b>
Płatności w formie akcji	-	-	1 839	-	<b>1 839</b>
<b>Zmiany kapitału własnego</b>	<b>20</b>	-	<b>1 839</b>	<b>3 719</b>	<b>5 578</b>
<b>Na dzień 30 września 2023 (niebadane)</b>	<b>6 770</b>	<b>32 064</b>	<b>7 347</b>	<b>35 932</b>	<b>82 113</b>
<b>Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)</b>	<b>6 710</b>	<b>32 064</b>	<b>3 788</b>	<b>27 605</b>	<b>70 167</b>
Zysk (strata) netto	-	-	-	13 101	<b>13 101</b>
<b>Całkowite dochody</b>	-	-	-	<b>13 101</b>	<b>13 101</b>
Podwyższenie kapitału	40	-	-	-	<b>40</b>
Wypłaty na rzecz właścicieli	-	-	-	(7 444)	<b>(7 444)</b>
Płatności w formie akcji	-	-	1 377	-	<b>1 377</b>
<b>Zmiany kapitału własnego</b>	<b>40</b>	-	<b>1 377</b>	<b>5 657</b>	<b>7 074</b>
<b>Na dzień 30 września 2022 (badane)</b>	<b>6 750</b>	<b>32 064</b>	<b>5 165</b>	<b>33 262</b>	<b>77 241</b>

**Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych**

	<b>Okres 9 miesięcy zakończony</b>	
	<b>30 września</b>	
	<b>2023</b>	<b>2022</b>
	(niebadane)	(badane)
<b>Wynik przed opodatkowaniem</b>	<b>18 085</b>	<b>14 616</b>
<b>Korekty:</b>	<b>(9 006)</b>	<b>9 177</b>
Amortyzacja	6 852	7 625
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	(502)	(559)
Przychody z tytułu odsetek	(1 386)	(364)
Koszty z tytułu odsetek	48	14
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(63)	(25)
Zmiana stanu aktywów kryptograficznych	585	-
Zmiana stanu należności	1 044	110
Zmiana stanu zobowiązań	(11 673)	(1 865)
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	1 839	1 377
Zyski (straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej	(10 679)	919
Odpis aktualizujący należności	4 929	1 945
<b>Przepływy pieniężne z działalności</b>	<b>9 079</b>	<b>23 793</b>
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(1 373)	(551)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>7 706</b>	<b>23 242</b>
<b>Działalność inwestycyjna</b>		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	206	31
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	2 133	1 086
Odsetki otrzymane	790	2
Sprzedaż spółek zależnych	-	3
Sprzedaż pozostałych udziałów i akcji	-	1 593
Nabycie spółek zależnych	(4)	(8)
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(493)	(598)
Nakłady na wartości niematerialne	(13 144)	(6 970)
Udzielone pożyczki	(5 585)	(3 126)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(16 097)</b>	<b>(7 987)</b>
<b>Działalność finansowa</b>		
Podwyższenie kapitału	-	40
Dywidendy	-	(7 444)
Wpływy z tytułu otrzymanego leasingu	-	190
Spłata zobowiązań leasingowych	(121)	(132)
Odsetki	(48)	(14)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(169)</b>	<b>(7 360)</b>
<b>Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi</b>	<b>(8 560)</b>	<b>7 895</b>

Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	613	224
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>(7 947)</b>	<b>8 119</b>
Środki pieniężne na początek okresu	30 939	5 546
<b>Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:</b>	<b>22 992</b>	<b>13 665</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-



**IV. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 miesięcy ZAKOŃCZONY 30 września 2023 ROKU**

**1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym**

**1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych**

**Skonsolidowane kwartalne dane wynikowe**

	Q3 2022	9 m-cy 2022	Q1 2023	Q2 2023	Q3 2023	9 m-cy 2023	zmiana 9 m-cy 2023 vs 9 m-cy 2022	% zmiana 9 m-cy 2023 vs 9 m-cy 2022
<b>Przychody, w tym:</b>	<b>73,624</b>	<b>221,692</b>	<b>65,436</b>	<b>62,763</b>	<b>55,294</b>	<b>183,493</b>	<b>(38,199)</b>	<b>-17%</b>
Mikropłatności i sprzedaż kopii cyfrowych	21,706	<b>62,856</b>	27,611	23,554	19,510	<b>70,675</b>	7,819	12%
Reklamy	51,547	<b>157,089</b>	37,048	38,272	32,537	<b>107,857</b>	(49,232)	-31%
Blockchain	-	-	383	508	2,453	<b>3,344</b>	3,344	-
<b>Główne koszty zmienne:</b>	<b>55,296</b>	<b>168,352</b>	<b>48,446</b>	<b>45,234</b>	<b>37,618</b>	<b>131,298</b>	<b>(37,054)</b>	<b>-22%</b>
Provizje platform	6,426	<b>17,777</b>	7,320	6,802	5,618	<b>19,740</b>	1,963	11%
User Acquisition*	41,609	<b>131,011</b>	35,809	33,358	27,976	<b>97,143</b>	(33,868)	-26%
Rev share	7,261	<b>19,564</b>	5,317	5,074	4,024	<b>14,415</b>	(5,149)	-26%
<b>Przychody minus główne koszty zmienne</b>	<b>18,328</b>	<b>53,340</b>	<b>16,990</b>	<b>17,529</b>	<b>17,676</b>	<b>52,195</b>	<b>(1,145)</b>	<b>-2%</b>
<b>EBITDA</b>	<b>8,738</b>	<b>20,504</b>	<b>3,508</b>	<b>2,122</b>	<b>4,906</b>	<b>10,536</b>	<b>(9,968)</b>	<b>-49%</b>
Przychody/koszty finansowe	(1,138)	<b>(1,976)</b>	298	10,299	675	<b>11,272</b>	13,248	-670%
<b>WYNIK NETTO</b>	<b>3,452</b>	<b>7,682</b>	<b>337</b>	<b>6,742</b>	<b>1,484</b>	<b>8,563</b>	<b>881</b>	<b>11%</b>
Zdarzenia jednorazowe, w tym:	1,222	<b>2,121</b>	149	(9,413)	1,381	<b>(7,883)</b>	(10,004)	-472%
wycena udziałów w SuperScale	-	<b>899</b>	-	(10,112)	-	<b>(10,112)</b>	(11,011)	-1114%
koszty programu motywacyjnego w części wynikającej z wyceny udziałów w SuperScale	-	-	-	654	-	<b>654</b>	654	-
odpisy z tytułu utraty wartości nakładów na prace rozwojowe	-	-	-	-	1,310	<b>1,310</b>	1,310	-
odpisy aktualizujące na udzielone pożyczki i należności	1,222	<b>1,222</b>	149	45	71	<b>265</b>	(957)	-78%
Podatek bieżący/odroczone od zdarzeń jednorazowych	(232)	<b>(403)</b>	(28)	2,144	(27)	<b>2,089</b>	2,492	-618%
<b>EBITDA skorygowana</b>	<b>8,738</b>	<b>20,504</b>	<b>3,657</b>	<b>2,773</b>	<b>6,265</b>	<b>12,695</b>	<b>(7,809)</b>	<b>-38%</b>
<b>WYNIK NETTO skorygowany</b>	<b>4,442</b>	<b>9,400</b>	<b>458</b>	<b>(527)</b>	<b>2,838</b>	<b>2,769</b>	<b>(6,631)</b>	<b>-71%</b>
udziały mniejszości	(754)	<b>(1,034)</b>	(1,994)	(3,055)	(1,279)	<b>(6,328)</b>	(5,294)	512%

\* Kwoty nie uwzględniają wydatków na User Acquisition z fazy soft launch, które zgodnie z polityką rachunkowości są odnoszone na nakłady na prace rozwojowe.

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (183,5 mln PLN) były o 17% niższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (221,7 mln PLN). Przychody z reklam wyniosły 107,9 mln PLN i były niższe o 31% od przychodów osiągniętych w okresie porównawczym. Natomiast dzięki lepszym wynikom gier Mid-core, przychody z mikropłatności wyniosły w bieżącym okresie 70,7 mln PLN i były wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku o 12%. Udział przychodów z mikropłatności w strukturze przychodów Grupy stale rośnie. W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem udział ten ukształtował się na poziomie 39%, natomiast w analogicznym okresie 2022 roku wyniósł 28%. Spadek przychodów spowodowany był głównie małą liczbą wydań nowych gier, co w segmencie Hyper-Casual wynika z obserwowanego przez nas spadku dochodowości na rynku reklamy mobilnej, zaś w segmencie Mid-Core, z dłuższego okresu soft-launch gier Idle Farm oraz Bowling Club. Dodatkowym czynnikiem negatywnie wpływającym na przychody Grupy w analizowanym okresie, w porównaniu z analogicznym okresem roku poprzedniego, zwłaszcza na przełomie drugiego i trzeciego kwartału, był spadający kurs USD/PLN.

Koszty własne sprzedaży wyniosły 165,5 mln PLN i były niższe o 37,5 mln PLN, tj. o 18% w porównaniu do analogicznego okresu 2022 roku (203,0 mln PLN). Spadek ten wynikał przede wszystkim z niższych wydatków na User Acquisition, które wyniosły 97,1 mln PLN i były niższe o 33,9 mln PLN, tj. o 26% w stosunku do okresu porównawczego. Na spadek kosztów własnych sprzedaży wpływ miały również koszty revshare, które w analizowanym okresie wyniosły 14,4 mln PLN i były niższe o 5,1 mln PLN, tj. o 26% w porównaniu do analogicznego okresu ubiegłego roku. Spadek kosztów revshare jest pochodną słabszych wyników gier w analizowanym okresie na tle roku poprzedniego. Jednocześnie nastąpił wzrost kosztów prowizji platform o 2,0 mln PLN, tj. o 11% względem analogicznego okresu ubiegłego roku. Udział głównych kosztów zmiennych w relacji do przychodów uległ spadkowi o 4 p.p., tj. z poziomu 76% w analogicznym okresie 2022 roku do poziomu 72% w okresie objętym niniejszym sprawozdaniem.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa kontynuowała również prace w segmencie projektów blockchain, prowadzone w ramach spółek BoomLand FZ-LLC oraz PlayEmber FZ-LLC. Łączna kwota wydatków poniesionych w związku z działalnością tego segmentu wyniosła w okresie 9 miesięcy zakończonych 30 września 2023 roku 11,4 mln PLN (w porównaniu do 6,9 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), z czego w rachunku zysków i strat ujęte zostało 7,7 mln PLN (4,2 mln PLN w okresie porównywalnym). W 2023 roku Grupa zaczęła osiągać przychody z tego segmentu działalności, które do dnia 30 września bieżącego roku wyniosły 3,4 mln PLN.

Wraz z rozwojem skali oraz zakresu działalności Grupy, jak również rosnącym portfolio gier, zwiększyły się koszty osobowe. Koszty osobowe ujmowane jako nakłady na prace rozwojowe wyniosły 15,4 mln PLN i były o 6,2 mln PLN wyższe od kosztów analogicznego okresu roku poprzedniego. Wzrost ten jest odzwierciedleniem większego zaangażowania Grupy w rozwój gier Mid-Core, których czas produkcji jest dłuższy niż w przypadku gier Hyper-Casual i część kosztów zostaje aktywowana zgodnie z polityką rachunkowości Grupy. Koszty osobowe ujmowane w koszcie własnym sprzedaży wyniosły w bieżącym okresie 16,1 mln PLN, czyli o 1,4 mln PLN więcej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Wzrost wynika z wyższych kosztów związanych z rozwojem projektów blockchain. W analizowanym okresie Grupa poniosła 3,7 mln PLN kosztów osobowych odnoszonych na koszt własny sprzedaży w związku z rozwojem tych projektów.

Grupa kontynuowała współpracę z zewnętrznymi studiami deweloperskimi, których niekapitalizowane koszty produkcji ukształtowały się na poziomie niższym o 0,6 mln PLN od poziomu z analogicznego okresu roku poprzedniego i wyniosły w bieżącym okresie 4,8 mln PLN.

Koszty ogólnego zarządu wzrosły o 8% tj. o 1,0 mln PLN w porównaniu do analogicznego okresu roku poprzedniego i wyniosły 13,1 mln PLN. Wzrost spowodowany jest m.in. kosztami ujęcia rezerwy na programy motywacyjne, które

wzrosły w bieżącym okresie sprawozdawczym o 1,4 mln PLN względem analogicznego okresu roku ubiegłego i wyniosły łącznie 1,7 mln PLN. Jednocześnie nastąpił spadek kosztów usług prawnych, które wyniosły w bieżącym okresie 1,0 mln PLN i były o 0,3 mln PLN niższe od kosztów poniesionych w analogicznym okresie ubiegłego roku. Wyższe koszty w 2022 roku związane były z utworzeniem spółek segmentu projektów blockchain w Zjednoczonych Emiratach Arabskich.

Wzrost wyniku na działalności finansowej dotyczy przede wszystkim przeszacowania do wartości godziwej udziałów posiadanych w jednostce niepowiązanej SuperScale s.r.o. Więcej informacji na ten temat zamieszczono w pkt 2 niniejszego raportu.

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) skorygowana o zdarzenia jednorazowe wyniosła w bieżącym okresie 12,7 mln PLN (20,5 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), zaś wynik netto skorygowany o zdarzenia jednorazowe ukształtował się na poziomie 2,8 mln PLN (9,4 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego). Poza zdarzeniami o charakterze jednorazowym, przy zbliżonych wartościach r/r przychodów pomniejszonych o główne koszty zmienne, wpływ na spadek wartości EBITDA i wyniku finansowego w bieżącym okresie sprawozdawczym w stosunku do analogicznego okresu roku poprzedniego, miała głównie zmiana wyniku na pozostałej działalności operacyjnej. W bieżącym okresie sprawozdawczym negatywny wpływ na wynik tej działalności, poza zdarzeniami o charakterze jednorazowym, miały również odpisy aktualizujące wartość aktywów kryptograficznych w kwocie 0,6 mln PLN oraz różnice kursowe w wysokości 0,5 mln PLN. W analogicznym okresie roku ubiegłego pozytywny wpływ na wynik pozostałej działalności operacyjnej miały w szczególności dodatnie różnice kursowe w wysokości 4,7 mln PLN.

W analizowanym okresie efektywna stopa podatkowa Grupy Kapitałowej wyniosła 35,4%, co oznacza wzrost r/r z poziomu 15,4%. Zmiana wynika z ulgi IP box rozliczonej w 2022 roku, jak również braku opodatkowania podatkiem dochodowym spółek zarejestrowanych w Zjednoczonych Emiratach Arabskich, które w bieżącym okresie sprawozdawczym osiągnęły straty, a nie zostało rozpoznane aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego oraz z odpisania aktywa z tytułu podatku odroczonego od straty podatkowej w Skyloft sp. z o.o. i BoomPick sp. z o.o.

Suma aktywów Grupy na dzień 30 czerwca 2023 roku wyniosła 145,4 mln PLN, tj. o 5,3 mln PLN więcej niż na koniec roku 2022. Wzrost wynika przede wszystkim ze zwiększenia wartości udziałów i akcji, które na koniec bieżącego okresu wyniosły 14,2 mln PLN, co stanowi wzrost o 10,7 mln PLN względem stanu na koniec ubiegłego roku. Wzrost dotyczy przeszacowania wartości udziałów posiadanych w SuperScale s.r.o. do wartości godziwej. Do wzrostu aktywów przyczyniły się również wartości niematerialne, które na koniec bieżącego okresu wyniosły 33,9 mln PLN, co stanowi wzrost o 9,1 mln PLN względem stanu na koniec grudnia 2022 roku. Wzrost wynika przede wszystkim z wyższych nakładów na gry typu Mid-Core i Casual. Jednocześnie zanotowano spadek salda należności handlowych o 5,9 mln PLN względem salda na koniec 2022 roku. Spadek dotyczy również salda środków pieniężnych, które zmniejszyło się o 3,8 mln PLN, oraz aktywów kryptograficznych, gdzie obserwujemy spadek o 2,3 mln PLN.

Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 71,2 mln PLN i zwiększył się o 4,7 mln PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2022 roku. Wzrost wynika głównie ze zwiększenia zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego o 4,5 mln PLN.

## **1.2 Gry mobilne**

W 2023 roku do dnia sporządzenia niniejszego raportu, Emitent i spółki z nim powiązane wydały łącznie 13 gier na platformach iOS oraz Android, w tym 9 gier typu Hyper-Casual i 4 Mid-Core, oraz 10 gier wydanych w modelu Premium

na platformach Nintendo Switch i Steam. W bieżącym okresie sprawozdawczym miały również miejsce pierwsze premiery gier portowanych na platformach HTML5. Grupa kontynuuje współpracę z nowymi platformami, rozszerzając kanały dystrybucji gier, celem zapewnienia dodatkowych, stabilnych źródeł przychodów z istniejących tytułów.


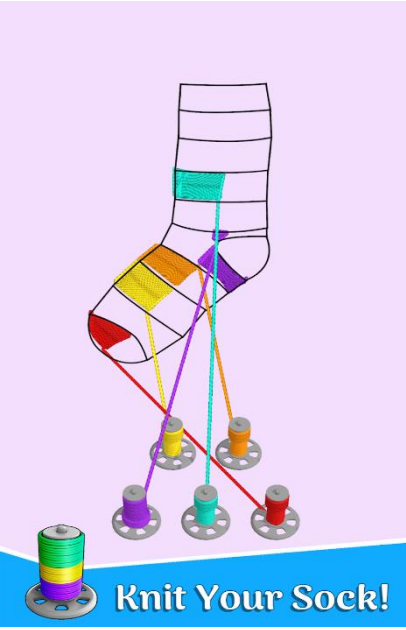
W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa skupiła się ponadto na rozwijaniu działalności wydawniczej, nawiązując współpracę ze studiami deweloperskimi zarówno z Polski, jak i zza granicy. Wśród głównych gier które zostały podpisane do dnia publikacji niniejszego sprawozdania należy wyróżnić:

- Dawn of Ages (studio: Stratosphere Games) - mobilna gra strategiczna rozgrywająca się w średniowieczu polegająca na rozwijaniu ekonomii miasta, werbowaniu jednostek armii i rozgrywaniu bitew w ramach kampanii dla jednego gracza oraz w trybach wieloosobowych,
- Train King Tycoon (studio: Charged Monkey) – gra mobilna, będąca strategicznym symulatorem zarządzania kolejową firmą transportową, liniami dostaw oraz taborem, której celem jest rozwój ekonomiczny każdego z regionów,
- Spooky Adventure Park (studio: Nano Titans) – mobilna gra strategiczna typu Idle, w której gracze budują parki rozrywki, wypełniają je przerażającymi atrakcjami, wyruszają na wyprawy w celu pozyskania elementów, w fantastycznej dwuwymiarowej oprawie graficznej,
- Loot Heroes (studio: Madcore) – mobilna gra z gatunku action RPG, w której gracze przejmują sterowanie nad zróżnicowanymi bohaterami w kolorowym świecie fantasy. Każda z dostępnych klas posiada inne umiejętności walki wręcz czy dystansowej, jak również specjalne umiejętności wykańczające. Loot Heroes umożliwia rozgrywkę jednoosobową, jak również wieloosobową w ramach trybów współpracy,
- Boxing Ring: Clash of Warriors (studio: Vivid Games) - zręcznościowa mobilna gra sportowa, w której gracze wchodzą w rolę bokserów, pnących się po drabinkach kariery. Gracze rozwijają umiejętności swoich zawodników i pokonują kolejnych rywali. Dotykowe sterowanie umożliwia wyprawianie ciosów, blokowanie czy unikanie ataków przeciwnika,
- Zombie Drift Arena (studio: ECC GAMES) - mobilna gra zręcznościowa, w której gracz wyrusza na arenę opanowaną przez zombie, ulepsza swój pojazd i wykonuje manewry driftem, aby unikać ataków wrogów i równocześnie ich eliminować,
- Poly Factory (studio: LudosLabs) – gra mobilna pozwalająca graczowi poczuć się jak tytan biznesu, zarządzający w pełni zautomatyzowanymi liniami montażowymi w supernowoczesnym zakładzie. Prowadzenie własnej fabryki samochodów jeszcze nigdy nie było tak proste! Gracz będzie musiał wykazać się menadżerskim zmysłem i pomysłowością, wprowadzając do produkcji nowe modele i ulepszając stosowane metody, by podbić cały rynek.

Najważniejsze tytuły wydane w 2023 roku do dnia publikacji niniejszego sprawozdania zaprezentowano w tabeli poniżej.


Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p><b>Ship Ramp Jumping</b>                      (wydana 10 stycznia 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Hyper-Casual</b></p> <p>Kaskaderskie ewolucje, jakich świat nie widział! Zrzucanie wielotonowego statku z rampy wydaje się ćwiczeniem niedorzecznym, ale okazuje się, że w bezpiecznych warunkach gry mobilnej wynika z tego przede wszystkim mnóstwo świetnej i efektownej zabawy!</p> <p><b>Główne źródło przychodów: reklamy</b></p>	
<p><b>Royal Merge</b>                      (wydana 27 stycznia 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Mid-Core</b></p> <p>Unikatowe połączenie logicznej gry typu Merge z zabawą w budowanie własnego królestwa i hodowanie wiernego smoczego zwierzaka. A wszystko to w ręcznie malowanej, niezwykle barwnej oprawie graficznej. Royal Merge, najnowsza gra BoomPick, zrywa z tradycyjnymi schematami rozgrywki, by zaproponować połączenie, w którym każdy znajdzie coś dla siebie.</p> <p><b>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</b></p>	

<p><b>Fight Master</b> (wydana 15 lutego 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Hyper-Casual</b></p> <p>Coś dla rządznych adrenaliny graczy o stalowych nerwach. Gracz bierze tu udział w serii pojedynków, toczących się w zróżnicowanych realiach. Od boks, przez MMA, aż po rycerskie walki na miecze. Tu nie ma miejsca dla słabych i nie ma miejsca na nudę!</p> <p><b>Główne źródło przychodów: reklamy</b></p>	
<p><b>Mine &amp; Slash</b> (wydana 28 marca 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Mid-Core</b></p> <p>Wariacja na temat popularnego w grach RPG tropu zwiedzania starożytnych lochów, kopalń i innych podziemnych obszarów pełnych niebezpieczeństw i skarbów. Gracz rozwija swojego bohatera o nowe umiejętności, zdobywa coraz to potężniejszy ekwipunek i walczy z hordami potworów o tytuł bohatera i wielkie bogactwa!</p> <p><b>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</b></p>	

<p><b>Puzzle Thread: Color Sort</b> (wydana 28 kwietnia 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Hyper-Casual</b></p> <p>Czy można połączyć pasję do szydełkowania i projektowania ubrań z wyzwaniem logicznymi? Jak najbardziej, co pokazuje Puzzle Thread: Color Sort. Na graczy czeka tu fascynujący świat włóczki, kolorów i wspaniałych ubrań na przestrzeni ponad 100 poziomów. To wyzwanie zarówno dla inteligencji jak i dla kreatywności.</p> <p><b>Główne źródło przychodów: reklamy</b></p>	 <p><b>Knit Your Sock!</b></p>
<p><b>Cat Life Simulator</b> (wydana 28 kwietnia 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Hyper-Casual</b></p> <p>Coś dla miłośników kotów. Jak to jest zobaczyć świat oczami zwierzaka? Na to pytanie odpowiada Cat Life Simulator. Gracz ma tu pełną kontrolę nad swoim futrzastym przyjacielem. Od jego kreacji i personalizacji po rozmaite decyzje związane z jego życiem. Na drodze do szczęśliwego życia zwierzaka staną trudne decyzje i dużo niespodzianek!</p> <p><b>Główne źródło przychodów: reklamy</b></p>	 <p><b>Cross the ROAD</b></p>

<p><b>Momlife Simulator</b> (wydana 28 kwietnia 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Hyper-Casual</b></p> <p>A to z kolei propozycja dla tych, dla których od życia małego zwierzaka ciekawsze jest życie małego człowieka. Gracz stanie się odpowiedzialny za rozwój dziecka od narodzin do dorosłości. Podejmowane przez niego działania, mniejsze i większe, zdecydują o przyszłym powodzeniu bohatera. Decyzje dotyczące jego osobowości, przyzwyczajień i zachowania mogą mieć poważne konsekwencje w przyszłości, więc warto się nad nimi zastanawiać!</p> <p><b>Główne źródło przychodów: reklamy</b></p>	
<p><b>Shotgun Club</b> (wydana 1 czerwca 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Mid-Core</b></p> <p>Gra dla entuzjastów broni i sportowego strzelania. Do wyboru jest mnóstwo realistycznie odwzorowanej broni i pomysłowych aren, na których można sprawdzić swój refleks i oko. Wszystko to z trybem online PvP, więc rywalizacja odbywa się z ludźmi z całego świata.</p> <p><b>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</b></p>	



<p><b>Idle Farm: Harvest Empire</b> (wydana 13 września 2023 roku)</p> 	<p><b>Gatunek Mid-Core</b></p> <p>Przystępna gra ekonomiczna, stawiająca przed graczem zadanie zbudowania i zarządzania farmą. Dbanie o zbiory i stan gospodarstwa nagradzane jest pieniędzmi na dalsze ulepszenia i rozwój. Idealna odskocznia od szarej rzeczywistości w proste życie zgodnie z naturą, która odpręża i relaksuje, stawiając jednocześnie satysfakcjonujące wyzwania.</p> <p><b>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</b></p>	
--	---	--

W bieżącym okresie sprawozdawczym pozytywny wpływ na wyniki Grupy miały gry Mid-Core i Casual (głównie Hunt Royale oraz Darts Club), które wypracowały przychody na poziomie ok. 111,6 mln PLN, tj. 16% więcej niż w analogicznym okresie 2022 roku. Łączna kwota wydatków poniesionych na User Acquisition i revshare oraz koszty prowizji platform dystrybucyjnych w tym segmencie wyniosła ok. 81,1 mln PLN. Przychody z gier Hyper-Casual, wyniosły ok. 68,5 mln PLN, tj. 45% mniej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Niższe przychody z tego segmentu gier były pochodną ograniczonych wydatków na kampanie marketingowe dla już istniejących gier oraz mniejszej liczby wydań gier z tego gatunku w bieżącym okresie. W ocenie Spółki oba zjawiska spowodowane są pogorszeniem koniunktury na rynku reklamy mobilnej oraz rosnącym nasyceniem rynku gier z garunku Hyper-Casual. Wobec tych obserwowanych trendów, Spółka w ostatnim czasie coraz bardziej skupia się na swoim rosnącym portfolio gier Mid-Core. Wśród najbardziej dochodowych tytułów gatunku Hyper-Casual znalazły się m.in. Falling Art Ragdoll Simulator, Crazy Plane Landing, Base Jump Wingsuit, a także gry wydane w 2023 roku tj. Ship Ramp Jumping i Fight Master. Łączna kwota wydatków poniesionych na User Acquisition i revshare oraz koszty prowizji platform dystrybucyjnych w tym segmencie wyniosła ok. 51,1 mln PLN.

### **1.3 Projekty blockchain**

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa rozpoznała pierwsze przychody w segmencie blockchain, które dotyczyły sprzedaży NFT przez spółkę BoomLand FZ-LLC („BoomLand”) oraz zrealizowanych kamieni milowych przez spółkę PlayEmber FZ-LLC („PlayEmber”) w ramach współpracy z NEAR.

#### **BoomLand**

W analizowanym okresie sprawozdawczym przychody ze sprzedaży NFT wyniosły 1,1 mln PLN. Od rozpoczęcia działalności w 2022 roku do 30 września 2023 roku BoomLand pozyskał łącznie 921 tys. USD (płatność w tokenach \$USDC oraz \$USDT) z tytułu umów SAFT (Simple Agreement for Future Tokens) na sprzedaż tokenów \$BOOM. W lipcu 2023 roku wydana została na sieci głównej blockchain Polygon gra Hunters on Chain, z limitowanym dostępem dla wybranych graczy (early access). W sierpniu 2023 roku, udostępniona została również mobilna wersja tego tytułu. W

październiku miała miejsce emisja tokenu \$BOOM (TGE - Token Generation Event), dzięki czemu rozpoznano jednorazowo przychody, które dotyczyły podpisywanych od 2022 roku umów SAFT na sprzedaż tokenu \$BOOM. Dotychczas były one, zgodnie z polityką rachunkowości Grupy, prezentowane w zobowiązaniach, a po październikowym TGE zostały rozpoznane w przychodach. Do końca października 2023 roku, łączne przychody BoomLand ze sprzedaży NFT wyniosły ok. 1,3 mln PLN.

### **PlayEmber**

Zgodnie z danymi udostępnianymi przez serwis DappRadar, wśród gier obecnych w sieci NEAR, PlayEmber jest aktualnie na drugim miejscu pod względem ilości UAW (Unique Active Wallets). Spółka PlayEmber FZ-LLC dotychczas pozyskała od zewnętrznych podmiotów środki w łącznej kwocie ok. 2,6 mln USD (płatność w tokenach \$USDC i \$NEAR) z tytułu umów SAFT na sprzedaż tokenów \$EMBR oraz z tytułu umowy z NEAR Foundation. W II kwartale 2023 roku spółka osiągnęła wszystkie kamienie milowe wynikające z umowy na grant od NEAR Foundation podpisanej w 2022 roku. Łączna kwota przychodu z tego tytułu wyniosła 500 tys. USD, przy czym jest ona rozliczana liniowo przez okres 12 miesięcy. Spółka kontynuuje współpracę z NEAR Foundation, w ramach której otrzyma wynagrodzenie w momencie osiągnięcia kamieni milowych dotyczących liczby aktywnych portfeli w sieci NEAR (Weakly Active Wallets), założonych przez użytkowników gier PlayEmber. We wrześniu 2023 roku spółka zrealizowała pierwszy kamień milowy z tej umowy i otrzymała 350 tys. USD (płatne w kryptowalucie USDC). Łączne przychody spółki PlayEmber wyniosły w bieżącym okresie sprawozdawczym 2,3 mln PLN.

Szczegółowe informacje dotyczące sytuacji finansowej oraz wyników tego segmentu działalności Grupy w bieżącym okresie sprawozdawczym zostały przedstawione w nocie 6 śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

## **2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

Najważniejszymi nietypowymi czynnikami, które miał bezpośredni wpływ na wyniki Grupy, były:

- wycena do wartości godziwej udziałów posiadanych przez Spółkę w SuperScale s.r.o., która skutkowała rozpoznaniem z tego tytułu przychodu w kwocie 10,7 mln PLN (patrz nota nr 16 w śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym),
- dokonanie odpisów aktualizujących wartość nakładów na prace rozwojowe, w kwocie 1,3 mln PLN (patrz nota nr 10 w śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym).

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły inne czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe. Pozostałe czynniki i zdarzenia o charakterze jednorazowym zostały opisane w punkcie 1.

## **3 Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta**

W bieżącym okresie sprawozdawczym wystąpiła zmiana organizacji grupy kapitałowej emitenta.

W dniu 5 września 2023 roku Spółka nabyła 51% udziałów w Mobile Esports Sp. z o.o. („ME”) za łączną kwotę 3 874 PLN. Za pośrednictwem platformy free-to-play, ME będzie oferować użytkownikom uczestnictwo w rozgrywkach, w których będą mogli wygrywać rzeczywiste nagrody. Z perspektywy deweloperów, platforma ta będzie stanowić alternatywny kanał pozyskiwania użytkowników.

W dniu 12 września 2023 roku spółka BoomHits Sp. z o.o. nabyła 50% udziałów w spółce SkyLoft Sp. z o.o. za kwotę 2 500 PLN, tym samym stała się właścicielem 100% udziałów.

W dniu 14 września 2023 zarejestrowano spółkę Boomland Global Sp. z o.o., w której 100% udziałów posiada BoomLand FZ-LLC.

Po dniu bilansowym:

W dniu 12 października 2023 roku została zawarta umowa nabycia przez Spółkę 100% udziałów w BoomLand FZ-LLC.

W dniu 31 października 2023 roku spółka Moondrip Sp. z o.o. w likwidacji została wykreślona z Krajowego Rejestru Sądowego.

#### **4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników**

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2023 rok.

#### **5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące**

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego (27 listopada 2023 roku):

	<b>Liczba akcji</b>	<b>Liczba głosów</b>	<b>Procent kapitału</b>	<b>Procent głosu</b>
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	2 838 839	13,58%	14,53%
Marcin Olejarz	1 902 850	2 902 850	14,05%	14,86%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,54%	30,71%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,51%	29,30%
Pozostali akcjonariusze	2 073 311	2 073 311	15,31%	10,61%
	<b>13 540 000</b>	<b>19 540 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

\*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień 30 września 2023 roku oraz na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. raportu za I półrocze 2023 roku:

	<b>Liczba akcji</b>	<b>Liczba głosów</b>	<b>Procent kapitału</b>	<b>Procent głosu</b>
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	2 838 839	13,58%	14,53%
Marcin Olejarz	1 902 850	2 902 850	14,05%	14,86%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,54%	30,71%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,51%	29,30%
Pozostali akcjonariusze	2 073 311	2 073 311	15,32%	10,61%
	<b>13 540 000</b>	<b>19 540 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

Warranty subskrypcyjne serii D uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu:

W dniu 2.10.2023 r. Pan Marcin Olejarz (Prezes zarządu) objął 37.500 warrantów subskrypcyjne serii D uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 2.10.2023 r. Pan Marek Pertkiewicz (Członek zarządu) objął 25.000 warrantów subskrypcyjne serii D uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 3.10.2023 r. Pan Anibal Jose da Cunha Saraiva Soares (Wiceprezes zarządu) objął 37.500 warrantów subskrypcyjne serii D uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabeli powyżej (pozostali członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

## **6 Istotne postępowania toczące się przed sądem**

W dniu 14 grudnia 2020 roku Spółka złożyła wniosek o nakaz zapłaty przez fińskiego producenta gier mobilnych zaległych należności wraz z odsetkami do Sądu Rejonowego w Pirkanmaa („Sąd”), który w dniu 8 lutego 2021 wydał wyrok zaoczny na korzyść Spółki i zobowiązał kontrahenta do spłaty długu. Wyrok nie jest prawomocny, jednakże w dotychczasowym przebiegu sprawy kontrahent nie kwestionował zasadności kwot do zapłaty, nie wstrzymuje to również możliwości rozpoczęcia działań egzekucyjnych wobec kontrahenta, które zostały podjęte w kwietniu 2021 roku. W dniu 17 czerwca 2021 roku kontrahent wniósł odwołanie (application for recovery) od decyzji Sądu. Do czasu rozpatrzenia tego odwołania przez Sąd, czynności egzekucyjne zostały wstrzymane. W odpowiedzi na odwołanie kontrahenta, w dniu 23 sierpnia 2021, Spółka przygotowała odpowiedź, zgodnie z którą przedstawiła stan faktyczny oraz podniosła, iż wniesione odwołanie jest spóźnione, jako że termin na jego wniesienie upłynął dnia 10 maja 2021 roku. W dniu 12 listopada 2021 roku kontrahent wniósł do Sądu swoje pisemne stanowisko. W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się kolejna rozprawa, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku. W dniu 25 listopada 2022 roku Spółka otrzymała informację o otwarciu przez Sąd postępowania restrukturyzacyjnego wobec kontrahenta. W dniu 24 marca 2023 roku Spółka otrzymała raport z sytuacji finansowej kontrahenta, sporządzony przez administratora prowadzącego postępowanie restrukturyzacyjne. W dniu 26 kwietnia 2023 roku kontrahent złożył wniosek o upadłość.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania finansowego Spółka odzyskała:

- 107 tys. EUR - od SuperScale Sp. z o.o., w związku z udzieloną przez tę spółkę gwarancją dotyczącą niespłaconej należności przez kontrahenta,
- 46 tys. EUR - w ramach przeprowadzonych dotąd działań egzekucyjnych.

W związku ze złożonym przez kontrahenta wnioskiem o upadłość, Spółka utworzyła odpis aktualizacyjny na 100% należności w kwocie 409 tys. PLN (z czego 49 tys. PLN w III kwartale 2023 roku). W ocenie Spółki spłata pozostałej części wierzytelności nie jest prawdopodobna.

W dniu 27 października 2021 roku spółka zależna TapNice Sp. z o.o. złożyła wniosek do Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku w zakresie stwierdzenia i zwrotu nadpłaty w wysokości 1,1 mln PLN wynikającej z rozliczeń TapNice Sp. z o.o. w podatku dochodowym od osób prawnych za rok 2020 w związku z zastosowaniem przez spółkę przepisów ustawy z dnia 15 lutego 1992 r. o podatku dochodowym od osób prawnych przyznających preferencyjne opodatkowanie 5% stawką podatkową dochodów uzyskiwanych z kwalifikowanych praw własności intelektualnej (tzw. „IP box”). W dniu 27 stycznia 2023 roku spółka TapNice Sp. z o.o. otrzymała decyzję Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku o odmowie stwierdzenia nadpłaty. W dniu 13 lutego 2023 roku spółka złożyła odwołanie od powyższej decyzji. Dnia 1 czerwca 2023 decyzją Dyrektora Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku została uchylona decyzja organu I instancji i sprawa została przekazana do ponownego rozpatrzenia przez organ I instancji.

Poza sprawami opisanymi powyżej, żadna ze spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit nie jest stroną istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności BoomBit S.A. lub jednostki od niego zależnej.

## **7 Transakcje z jednostkami powiązаныmi**

Transakcje z jednostkami powiązаныmi zostały opisane w nocie 19 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach grupy kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

## **8 Informacja o poręczeniach lub gwarancjach**

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie udzieliła ani nie otrzymała żadnych poręczeń ani gwarancji.

## **9 Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta**

Słabszy sentyment na rynku gier mobilnych, skutkuje obecnie dla mniejszych podmiotów w branży koniecznością poszukiwania partnerów do współpracy przy rozwoju i skalowaniu ich produktów. Z perspektywy Grupy, daje to dużą szansę na:

- dalszy rozwój poprzez możliwość zaangażowania się w ciekawe projekty o zaawansowanym stadium realizacji,
- pozyskiwanie z rynku wysokiej klasy specjalistów, w szczególności w kontekście redukcji zatrudnienia dokonywanych przez inne podmioty z branży.

Ponadto Grupa jest w trakcie komercjalizacji wybranych obszarów swojej działalności, które dotychczas wykorzystywane były wyłącznie dla potrzeb wewnętrznych oraz realizacji umów wydawniczych. Dotyczy to między innymi autorskich narzędzi BI, tworzenia kreacji marketingowych (w szczególności tzw. playable ads) oraz prowadzenia kampanii marketingowych. Dodatkowo Grupa planuje uruchomić platformę free-to-play, oferującą użytkownikom uczestnictwo w rozgrywkach, w których będą mogli wygrywać rzeczywiste nagrody. Platforma ta, realizowana przez spółkę Mobile Esports, będzie w przyszłości stanowić dla Grupy alternatywny kanał pozyskiwania użytkowników.

W związku z powyższym Grupa intensyfikuje swoją obecność na wydarzeniach branżowych oraz kontynuuje rozwój dedykowanych zespołów.

### Zmiana cennika Unity

W dniach 12 września oraz 22 września 2023 roku Unity Technologies (dalej jako: „Unity”) ogłosiło zmianę swojego cennika, poprzez wprowadzenie tzw. Unity Runtime Fee (dalej jako: „opłata Unity”), które od 1 stycznia 2024 roku będzie obowiązywało deweloperów tworzących nowe gry na silniku Unity. Nowa opłata będzie stosowana dla gier, których liczba instalacji przekroczyła 1 mln, oraz które osiągnęły w ciągu ostatnich 12 miesięcy przychody na poziomie co najmniej 1 mln USD. Zgodnie z informacją uzyskaną od Unity, strategiczni partnerzy, do których należy Spółka, mają być zwolnieni z tej opłaty dla wszystkich gier na mediacji reklamowej Unity LevelPlay (dawniej Ironsource). Około 95% przychodu reklamowego Grupy jest mediowane przez Unity LevelPlay. W związku z powyższym, w tym momencie Grupa nie przewiduje istotnego wpływu zmiany cennika Unity na swoją działalność operacyjną oraz przyszłe wyniki finansowe, identyfikuje jednak ryzyko, że ta sytuacja może zmienić się w przyszłości.

### Czynniki makroekonomiczne

Spośród czynników makroekonomicznych, które mogą mieć wpływ na perspektywy rozwoju Grupy w bieżącym roku obrotowym Grupa identyfikuje w szczególności zmienność kursu złotego oraz wysoki poziom inflacji i związaną z nią presję płacową.

## **10 Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału**

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiągane wyniki będzie miała realizacja strategii Grupy, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2023 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 27 listopada 2023 roku.

---

Marcin Olejarz  
Prezes Zarządu

---

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares  
Wiceprezes Zarządu

---

Marek Pertkiewicz  
Członek Zarządu