



# RAPORT KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ MOVIE GAMES S.A.

Za III kwartał 2023 roku  
Warszawa 28 listopada 2023

zawierający

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

<b>I.</b>	<b>Wybrane skonsolidowane dane finansowe .....</b>	<b>4</b>
<b>II.</b>	<b>Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>5</b>
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej .....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	9
<b>III.</b>	<b>Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Movie Games za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku .....</b>	<b>10</b>
1.	Informacje ogólne o Emitencie .....	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej .....	11
2.1.	Jednostki zależne .....	11
2.2.	Jednostki stowarzyszone .....	11
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności .....	11
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego .....	11
5.	Przyjęte zasady rachunkowości .....	12
6.	Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego .....	12
7.	Nowe standardy i interpretacje .....	13
8.	Segmenty operacyjne .....	13
8.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych .....	13
8.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych .....	14
8.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym .....	14
9.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym .....	14
10.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość .....	14
11.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych .....	16
12.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych .....	16
13.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje .....	16
14.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy .....	17
15.	Instrumenty finansowe .....	17
15.1.	Aktywa finansowe .....	17
15.2.	Zobowiązania finansowe .....	18
15.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych .....	19
16.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia .....	20
17.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów .....	20
18.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu .....	20
19.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów .....	20
20.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw .....	20
21.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego .....	21
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	21
23.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych .....	21
24.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych .....	21
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów .....	21
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi .....	21
26.1.	Transakcje z osobami powiązanymi Grupy kapitałowej Movie Games S.A. ....	21

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Movie Games S.A. ....	21
26.3.	Transakcje Grupy kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi .....	22
	Informacje o transakcjach zawartych przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązаныmi na innych warunkach niż rynkowe.....	22
27.	Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy .....	22
28.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	22
29.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego .....	22
<b>IV.</b>	<b>Wybrane informacje objaśniające .....</b>	<b>22</b>
1.	Wartości niematerialne .....	22
2.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	23
<b>V.</b>	<b>Pozostałe informacje .....</b>	<b>24</b>
1.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji .....	24
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności .....	24
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	24
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty kcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego .....	24
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób.....	25
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	25
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	25
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału.....	26
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	26
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	29
11.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta .....	29
<b>VI.</b>	<b>Wybrane jednostkowe dane finansowe .....</b>	<b>30</b>
<b>VII.</b>	<b>Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>31</b>
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	31
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	32
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	33
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	34
<b>VIII.</b>	<b>Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....</b>	<b>35</b>
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....	35
3.	Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego .....	35
4.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości .....	36
5.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych .....	36

**Grupa kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe**

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.09.2023	do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 138	4 966	686	1 059
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(6 904)	(2 290)	(1 508)	(489)
EBITDA*	(5 339)	(1 228)	(1 166)	(262)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(4 006)	5 758	(875)	1 228
Zysk (strata) netto	(4 403)	3 271	(962)	698
- przypadający na Jednostkę dominującą	(1 618)	4 070	(353)	868
- przypadający na udziały niedające kontroli	(2 785)	(800)	(609)	(171)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 788	(208)	609	(44)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 319)	(5 252)	(725)	(1 120)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(202)	(2 120)	(44)	(452)
Przepływy pieniężne netto – razem	(733)	(7 581)	(160)	(1 617)
Liczba akcji na 30.09.	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	(1,71)	1,27	(0,37)	0,27
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR ) na 30.09.	14,03	14,30	3,07	3,05
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	31 grudnia 2022	30 września 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	46 040	43 835	9 932	9 347
Aktywa trwałe	35 538	31 295	7 666	6 673
Aktywa obrotowe	10 502	12 540	2 265	2 674
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	32 149	31 699	6 935	6 759
Kapitał mniejszości	3 958	4 051	854	864
Zobowiązania razem	9 932	8 085	2 143	1 724
Zobowiązania długoterminowe	5 538	5 151	1 195	1 098
Zobowiązania krótkoterminowe	4 394	2 934	948	626

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2023 r. – 4,6356 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2023 r. – 4,5773 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2022 r. – 4,6880 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

**1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.07.2022 do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>Działalność kontynuowana</b>				
<b>Przychody</b>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 382	1 167	3 138	4 966
Pozostałe przychody	186	-	31	1
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>				
Amortyzacja	591	325	1 565	1 062
Zużycie materiałów i energii	19	30	74	158
Usługi obce	574	1 049	2 647	4 262
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	4 734	385	5 390	1 615
Pozostałe koszty według rodzaju	56	70	141	149
Inne koszty operacyjne	5	7	256	11
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(4 411)</b>	<b>(699)</b>	<b>(6 904)</b>	<b>(2 290)</b>
Przychody finansowe	438	(222)	2 235	281
Koszty finansowe	182	227	462	3 549
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(197)	(395)	(740)	(938)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	(551)	1 865	12 018
Zysk na okazjonalnym nabyciu	-	-	-	236
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>(4 351)</b>	<b>(2 093)</b>	<b>(4 006)</b>	<b>5 758</b>
Podatek dochodowy	(97)	656	397	2 487
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>(4 254)</b>	<b>(2 749)</b>	<b>(4 403)</b>	<b>3 271</b>
<b>Działalność zaniechana</b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto, w tym:</b>	<b>(4 254)</b>	<b>(2 749)</b>	<b>(4 403)</b>	<b>3 271</b>
- przypisany jednostce dominującej	(1 947)	(2 518)	(1 618)	4 070
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(2 307)	(232)	(2 785)	(800)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	163	34	139
<b>Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem</b>	<b>-</b>	<b>163</b>	<b>34</b>	<b>139</b>
<b>Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:</b>	<b>-</b>	<b>163</b>	<b>34</b>	<b>139</b>
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	31	6	26
<b>Inne całkowite dochody:</b>	<b>-</b>	<b>132</b>	<b>27</b>	<b>113</b>
<b>Całkowite dochody ogółem, w tym:</b>	<b>(4 254)</b>	<b>(2 617)</b>	<b>(4 376)</b>	<b>3 383</b>
- przypadające na jednostkę dominującą	(1 947)	(2 386)	(1 591)	4 183
- przypadające na udziały niedające kontroli	(2 307)	(232)	(2 785)	(800)
<b>Zysk (strata) netto przypadający na jedną akcję (zł)</b>	<b>(1,65)</b>	<b>(1,07)</b>	<b>(1,71)</b>	<b>1,27</b>
- zwykły	(1,65)	(1,07)	(1,71)	1,27
- rozwodniony	(1,65)	(1,07)	(1,71)	1,27

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 września 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>35 538</b>	<b>34 110</b>	<b>31 295</b>	<b>30 457</b>
Wartość firmy	250	250	700	700
Wartości niematerialne	17 928	16 820	16 725	15 848
Rzeczowe aktywa trwałe	85	99	117	120
Prawo do użytkowania składnika aktywów	409	471	594	655
Inwestycje rozliczane metodą praw własności	12 058	12 255	12 794	12 940
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	4 260	3 810	-	115
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	547	405	365	79
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>10 502</b>	<b>11 043</b>	<b>12 540</b>	<b>13 611</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 801	4 520	6 239	5 419
Należność z tytułu podatku dochodowego	584	458	641	245
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 562	3 761	4 295	2 866
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	54	259	408	4 183
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	1 502	2 045	957	898
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>10 502</b>	<b>11 043</b>	<b>12 540</b>	<b>13 611</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>46 040</b>	<b>45 152</b>	<b>43 835</b>	<b>44 068</b>
PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 września 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Kapitał własny</b>	<b>36 107</b>	<b>35 833</b>	<b>35 750</b>	<b>36 785</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>32 149</b>	<b>32 091</b>	<b>31 699</b>	<b>32 894</b>
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 379	986	959	841
Zyski zatrzymane	22 776	25 111	24 746	26 059
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>3 958</b>	<b>3 742</b>	<b>4 051</b>	<b>3 891</b>
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>5 538</b>	<b>5 560</b>	<b>5 151</b>	<b>4 953</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	5 352	5 307	4 766	4 533
Zobowiązania z tytułu leasingu	186	254	385	420
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>4 394</b>	<b>3 759</b>	<b>2 934</b>	<b>2 330</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	262	256	217	242
Pożyczki otrzymane	237	269	575	567
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 896	3 233	2 138	1 366
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	4	155
<b>Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>4 394</b>	<b>3 759</b>	<b>2 934</b>	<b>2 330</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>9 932</b>	<b>9 319</b>	<b>8 085</b>	<b>7 283</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>46 040</b>	<b>45 152</b>	<b>43 835</b>	<b>44 068</b>

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>959</b>	<b>24 746</b>	<b>31 699</b>	<b>4 051</b>	<b>35 750</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	27	(1 618)	(1 591)	(2 785)	(4 376)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 618)	(1 618)	(2 785)	(4 403)
Inne całkowite dochody	-	-	27	-	27	-	27
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	212	212
Wycena programu motywacyjnego	-	-	2 392	-	2 392	2 116	4 509
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(351)	(351)	364	12
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	2 420	(1 969)	450	(93)	357
<b>Stan na 30 września 2023 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>3 379</b>	<b>22 776</b>	<b>32 149</b>	<b>3 958</b>	<b>36 107</b>

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	-	23 316	29 310	3 933	33 243
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	771	(771)	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>771</b>	<b>22 545</b>	<b>29 310</b>	<b>3 933</b>	<b>33 243</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	231	3 088	3 319	(940)	2 379
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	3 088	3 088	(940)	2 148
Inne całkowite dochody	-	-	231	-	231	-	231
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)	-	(2 573)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	413	413	585	998
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(1 288)	(1 288)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	(43)	1 273	1 230	1 761	2 991
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	188	2 201	2 389	118	2 507
<b>Stan na 31 grudnia 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>959</b>	<b>24 746</b>	<b>31 699</b>	<b>4 051</b>	<b>35 750</b>

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 września 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>43</b>	<b>23 273</b>	<b>29 310</b>	<b>3 933</b>	<b>33 243</b>
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(90)	(90)	5	(85)
Zmiana prezentacji	-	-	728	(728)	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>771</b>	<b>22 455</b>	<b>29 221</b>	<b>3 938</b>	<b>33 158</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>113</b>	<b>4 070</b>	<b>4 183</b>	<b>(800)</b>	<b>3 383</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	4 070	4 070	(800)	3 271
Inne całkowite dochody	-	-	113	-	113	-	113
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)	-	(2 573)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	413	413	583	997
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(1 288)	(1 288)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	(43)	1 693	1 650	1 458	3 108
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>70</b>	<b>3 604</b>	<b>3 673</b>	<b>(46)</b>	<b>3 627</b>
<b>Stan na 30 września 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>841</b>	<b>26 059</b>	<b>32 894</b>	<b>3 891</b>	<b>36 785</b>



Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.07.2022 do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
Zysk / strata brutto	(4 351)	(2 093)	(4 006)	5 758
<b>Korekty</b>	<b>5 303</b>	<b>3 677</b>	<b>6 399</b>	<b>(5 247)</b>
Amortyzacja	591	325	1 565	1 062
Przychody z tytułu odsetek	(17)	13	(73)	33
Koszty z tytułu odsetek	16	-	68	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	197	395	740	938
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	551	(1 865)	(12 162)
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	-	-	68	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(25)	524	(30)	3 373
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	(243)	-	(1 830)	-
Zmiana stanu rezerw	26	56	21	-
Zmiana stanu należności	(364)	1 885	1 076	1 028
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	585	(51)	2 122	740
Inne korekty	4 537	(19)	4 537	(259)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>952</b>	<b>1 584</b>	<b>2 393</b>	<b>511</b>
Podatek dochodowy zapłacony	-	-	394	(719)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>952</b>	<b>1 584</b>	<b>2 788</b>	<b>(208)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach zależnych	(7)	4	(7)	(25)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	6	1 286	40	1 351
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach stowarzyszonych	-	(2)	(4)	(2)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	12	-	12
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	(3)	478	(15)	(3)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	274	-	878
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	19	(60)	-	(60)
Pożyczki udzielone stronom trzecim	-	103	-	-
Splata pożyczek udzielonych stronom trzecim	498	-	648	-
Odsetki otrzymane	19	-	19	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 753)	(2 540)	(4 163)	(7 404)
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	160	-	164	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(1 060)</b>	<b>(445)</b>	<b>(3 319)</b>	<b>(5 252)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
Wpływy z tytułu zmian udziałów własnościowych w jednostkach zależnych, które nie prowadzą do utraty kontroli	19	183	19	843
Pożyczki otrzymane	(37)	(101)	-	246
Splata otrzymanych pożyczek	-	(34)	(1)	(344)
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(62)	(96)	(183)	(255)
Odsetki zapłacone	(10)	(15)	(33)	(37)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-	(4)	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(90)</b>	<b>(63)</b>	<b>(202)</b>	<b>(2 120)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych</b>	<b>(199)</b>	<b>1 077</b>	<b>(733)</b>	<b>(7 581)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(199)</b>	<b>1 077</b>	<b>(733)</b>	<b>(7 581)</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>3 761</b>	<b>1 789</b>	<b>4 295</b>	<b>10 447</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM</b>	<b>3 562</b>	<b>2 866</b>	<b>3 562</b>	<b>2 866</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

### III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Movie Games za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku

#### 1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, „Spółka” "Emitent") powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 30 września 2023 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
  - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
  - Maciej Jacek Miąsik - Wiceprezes Zarządu.
  
- **Rada Nadzorcza:**
  - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - David Jaffe - Członek Rady Nadzorczej,
  - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
  - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Agata Chyczewska - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
  - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
  - Maciej Jacek Miąsik - Wiceprezes Zarządu.
  
- **Rada Nadzorcza:**
  - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - David Jaffe - Członek Rady Nadzorczej,
  - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
  - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Agata Chyczewska - Członek Rady Nadzorczej.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2. Informacje o Grupie kapitałowej

#### 2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 września 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2023	31.12.2022
Mill Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	41,30 %	41,30 %
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14 %	52,11 %
Second Chamber S.A.**	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	12,61 %	50,92 %
Movie Games VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,82 %	35,82 %
Detalion Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	30,84%	32,77 %
Black Cage Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	99,00 %	99,00 %

\*Spółka pośrednio zależna przez Mill Games S.A.

\*\* utrata kontroli w 2023 r. – dawniej Pixel Crow Games S.A.

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

#### 2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 września 2023 r. Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2023	31.12.2022
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72 %	22,72 %
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57 %	28,57 %
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27 %	27,27 %
LifeSim Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,00 %	35,00 %
Movie Games Mobile S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	23,50 %	23,50 %
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61 %	22,61 %
Image Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,24 %	20,24 %

### 3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

### 4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2023 roku i obejmuje okres 9 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 30 czerwca 2023 r., 31 grudnia 2022 roku oraz 30 września 2022 roku,

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 30 września 2022 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 30 września 2022 roku.

### 5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 2 maja 2023 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

### 6. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Z końcem 2022 r. Grupa dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Grupy. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostałe kapitały rezerwowe. W celu ujednolicenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 30 września 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 30 września 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 30 września 2022 skorygowane
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>36 785</b>	-	<b>36 785</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>32 894</b>	-	<b>32 894</b>
Kapitał akcyjny	2 573	-	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	-	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	841	841
Zyski zatrzymane	26 900	(841)	26 059
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>3 891</b>	-	<b>3 891</b>

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego skonsolidowanego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 września 2022 r.

Dodatkowo, ujednolicono prezentację inwestycji w postaci pożyczek oraz pozostałych udziałów i akcji do prezentacji danych inwestycji w skonsolidowanym rocznym sprawozdaniu finansowym za rok 2022, czego wynikiem jest zaprezentowanie danych wartości zgodnie z poniższym zestawieniem:

Na dzień 30 września 2022 opublikowane	Wartość	Na dzień 31 września 2022 skorygowane	Wartość
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych*	695	Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	898
Aktywa finansowe **	4 386	Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	4 183

\*w danej pozycji prezentowane były pożyczki krótkoterminowe udzielone jednostkom stowarzyszonym

\*\* w danej pozycji prezentowane były akcje w pozostałych jednostkach oraz pożyczki krótkoterminowe udzielone pozostałym stronom

Powyższe zmiany odnoszą się do skorygowanego raportu okresowego za III kwartał 2022 r. opublikowanego dnia 27 grudnia 2022 r. (komunikat EBI 32/2022).

## 7. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2023 r. do 30 września 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,
- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”,
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”,
- Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy: Reforma podatkowa FILAR 2”.

Zmiany nie mają istotnego wpływu na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

### Standardy i interpretacje przyjęte przez RMSR, które nie zostały jeszcze zatwierdzone przez UE do stosowania.

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „Rachunek przepływów pieniężnych” oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 16 „Leasing - Zobowiązanie leasingowe w transakcjach sprzedaży i leasingu zwrotnego”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

## 8. Segmenty operacyjne

### 8.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC, urządzenia mobilne oraz porty gier na konsole.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.
- Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox, Nintendo), jak również streamingowe - Stadia. Grupa poszerza współpracę z kolejnymi platformami dystrybucji: Epic Game Store, GOG.com, a także podejmuje współpracę z partnerami w celu zbudowania świadomości swoich produktów na rynku chińskim.

### 8.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Humble Bundle, Plug In Digital, Epic Game Store, GOG.com Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

### 8.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2023 do 30.09.2023	Udział %	od 01.01.2022 do 30.09.2022	Udział %
Drug Dealer Simulator	1 116	35,5%	1 921	38,7%
Lust from Beyond	505	16,1%	1 127	22,7%
Brewpub Simulator	394	12,6%	-	-
Gas Station Simulator	271	8,6%	588	11,9%
Pozostałe (poniżej 10%)	853	27,2%	1 330	26,8%
<b>Razem:</b>	<b>3 138</b>	<b>100,0%</b>	<b>4 966</b>	<b>100,0%</b>

## 9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

## 10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

- Program motywacyjny

Istotną kwestią wpływającą na wynik netto Grupy kapitałowej jest dokonana w III kwartale 2023 r. wycena zrealizowanego w jednostce zależnej Road Studio S.A. (dalej „Spółka”) programu motywacyjnego, wynikającego z „Uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Road Studio S.A. z dnia 16 sierpnia 2023 roku w sprawie przyjęcia Programu Motywacyjnego”.

*Opis programu motywacyjnego:*

Program Motywacyjny został ustanowiony w celu zwiększenia motywacji członków kadry menedżerskiej Spółki oraz kluczowych osób zatrudnionych przez Spółkę, a także do stworzenia warunków umożliwiających wzrost wartości Spółki. Regulamin Programu Motywacyjnego określił uczestników, warunki uczestnictwa, czas jego trwania oraz rozliczenie w instrumentach kapitałowych.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Program Motywacyjny zakładał w swojej konstrukcji, iż akcje serii F zostaną objęte przez pana Michała Puczyńskiego – Prezesa Zarządu Spółki po cenie nabycia równej wartości nominalnej, natomiast osoby uprawnione do uczestnictwa w Programie Motywacyjnym będą nabywały akcje serii F od pana Michała Puczyńskiego również po cenie odpowiadającej ich wartości nominalnej.

Na podstawie „Uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Road Studio S.A. z dnia 16 sierpnia 2023 roku w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji nowych akcji serii F w ramach subskrypcji prywatnej, wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w całości, zmiany Statutu Spółki, rejestracji akcji w depozycie papierów wartościowych oraz wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect”, Spółką dokonano emisji akcji serii F, które zostały zarejestrowane przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych w dniu 24 sierpnia 2023 roku.

### Wycena programu motywacyjnego:

Na podstawie powyższego ustalono, iż w Programie Motywacyjnym nie mają zastosowania instrumenty pochodne w postaci opcji na akcje. Osoby uprawnione objęte Programem Motywacyjnym będą nabywały bezpośrednio instrument podstawowy czyli akcje Spółki, a nie instrument pochodny czyli opcje obejmujące prawo do nabycia w przyszłości nowo emitowanych akcji Spółki. W efekcie stwierdzono brak instrumentu do wyceny jakim są opcje na akcje, zgodnie z definicjami przyjętymi w Międzynarodowym Standardzie Sprawozdawczości Finansowej nr 2 (dalej MSSF 2).

Wartość Programu Motywacyjnego wynika zatem z liczby wyemitowanych już akcji serii F oczekiwanych do zachowania przez osoby uprawnione przez okres przewidziany w umowach lock-up oraz ich wartości rynkowej wynikającej z ich ceny na rynku NewConnect. Okres lock-up nie wpływa na wartość pojedynczego instrumentu.

Dzień emisji	16 sierpnia 2023 r.
Ilość wyemitowanych akcji (szt.)	192 150
Rozwodniona wartość 1 akcji (PLN)	23,57
I. Wartość emisji akcji po kursie w wysokości rozwodnionej wartości 1 akcji (tys. PLN)	4 528
Cena nominalna 1 akcji (PLN)	0,10
II. Wartość nominalna emisji (tys. PLN)	19
<b>III. Wycena programu motywacyjnego (I-II)</b>	<b>4 509</b>

### Sposób ustalenia rozwodnionej wartości 1 akcji:

Kurs akcji Spółki na dzień emisji (PLN)	27,10
Liczba akcji w obiegu przed emisją (szt.)	1 281 000
Liczba wyemitowanych akcji (szt.)	192 150
Liczba akcji po emisji (szt.)	1 473 150
Wycena akcji w obiegu przed emisją na dzień emisji (tys. PLN)	34 715
<b>Rozwodniona wartość 1 akcji (PLN)*</b>	<b>23,57</b>

\*ustalono poprzez podzielenie wyceny akcji w obiegu przed emisją na dzień emisji przez liczbę akcji po emisji

### Wpływ wyceny na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe:

Wycena programu motywacyjnego miała wpływ na poszczególne pozycje skróconego śródrocznego sprawozdania finansowego:

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2023
<b>Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej</b>	
<b>Kapitał własny</b>	-
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>(2 116)</b>
Pozostałe kapitały rezerwowe	2 392
Zyski zatrzymane	(4 509)
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>2 116</b>
<b>Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów</b>	
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	4 509

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(4 509)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(4 509)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(4 509)
Zysk (strata) netto	(4 509)
<i>Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych</i>	
Korekty	4 509
Inne korekty	4 509

### • Inne korekty rachunku przepływów pieniężnych

W III kwartale 2023 r. w ramach innych korekt działalności operacyjnej skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych wskazano istotną wartość 4 537 tys. zł. Ujawnienie danej wartości wynika z konieczności skorygowania przepływów pieniężnych o wydarzenia niepieniężne, wpływające m.in. na kapitał własny oraz związane z działalnością inną niż działalność operacyjna. Na ujawnioną w ramach „Innych korekt” pozycję składają się wycena programu motywacyjnego w wysokości 4 509 tys. zł w Road Studio S.A. oraz rozliczenie bezgotówkowe pożyczek 28 tys. zł. Nie wystąpiły inne pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

### 11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	365	-	182	547
Odpisy aktualizujące wartości niematerialnych	571	-	-	571
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	287	-	-	287
Przeszacowanie do wartości godziwej udziałów/akcji na moment utraty kontroli	13 078	-	2 047	15 125
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	314	-	3 890	4 204
Rezerwy na przychody	531	(531)	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 767	-	585	5 352

### 12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Movie Games S.A. nie emitowała, nie dokonywała wykupu ani spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

W Road Studio S.A. nastąpiło podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku realizacji Uchwały Nr 4 podjętej przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 16 sierpnia 2023 roku w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji nowych akcji serii F w ramach subskrypcji prywatnej, wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w całości, zmiany Statutu spółki, rejestracji akcji w depozycie papierów wartościowych oraz wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect. Przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego wynosił on 128.100,00 zł i był podzielony na 1.281.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego wynosi on 147.315,00 zł i jest podzielony na 1.473.150 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Kapitał zakładowy został zatem podwyższony o kwotę 19.215,00 zł poprzez objęcie 192.150 akcji zwykłych na okaziciela serii F o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje zostały pokryte wkładami pieniężnymi.

### 13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.



## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

W dniu 18 października 2023 roku odbyła się premiera Alaskan Road Truckers, wraz z DLC Mother Truckers Edition. Niezdiagnozowane wcześniej przez zespół, ani QA problemy techniczne sprawiły, że początkowa ocena gry na platformie Steam wyniosła 52%, lecz dzięki bardzo szybkiej reakcji zespołu oraz codziennej publikacji aktualizacji z usprawnieniami gry w ciągu tygodnia ocena wzrosła do 66%. Zarząd Road Studio S.A. jednocześnie wskazuje, iż nadal prowadzone są działania mające na celu wzrost oceny gry. Spółka realizuje bieżącą i bezpośrednią komunikację z graczami na platformach Discord oraz Steam. Przełożyło się na to bardzo szybkie reakcje na sugestie i zgłoszenia błędów, a także bardzo dobre relacje z graczami, którzy docenili zaangażowanie zespołu developerskiego. Road Studio S.A. nawiązała również kontakt z wydawcą zainteresowanym współpracą przy kolejnych projektach. Dodatek wprowadzający Ice Roads - szlaki lodowe - planowany jest na grudzień 2023 roku. Daleko posunęły się również prace nad wersją konsolową gry Alaskan Road Truckers.

Zarząd Detalion Games S.A. poinformował o zakończeniu przeglądu opcji strategicznych. W ramach przeglądu dokonano analizy wielu możliwości dalszego rozwoju spółki, z uwzględnieniem warunków obecnej sytuacji w gospodarce oraz w branży spółki. W dniu 22 listopada 2023 roku w godzinach popołudniowych Detalion Games S.A. podpisała wraz z Emitentem oraz Platige Image S.A. z siedzibą w Warszawie Term Sheet zawierający kluczowe postanowienia finalizowanej umowy. Celem transakcji jest dokonanie zmian własnościowych Detalion Games S.A. oraz Image Games S.A. z siedzibą w Warszawie – spółki zawiązanej przez Movie Games S.A. oraz Platige Image S.A. Efektem transakcji będzie zaś kontynuacja przez Detalion Games S.A. projektu pn. Rookie („Gra”) - produkcji klasy AA z gatunku role-playing RPG, realizowanego dotychczas przez Image Games S.A. Obecnie Gra jest na wstępnym etapie tzw. Vertical Slice - czyli w pełni grywalnego, fragmentu gry o docelowym wyglądzie. Poziom zaawansowania Gry umożliwi Detalion Games S.A. kontynuowanie rozpoczętych rozmów z potencjalnymi wydawcami produkcji. Detalion Games S.A. wskazał iż jednym z założeń wskazanego powyżej Term Sheet’u jest przekazanie pakietu dopuszczonych akcji Detalion Games S.A. będących w posiadaniu Emitenta dla inwestorów finansowych - osób fizycznych oraz prawnych, które obejmowały akcje serii B i C w ramach podwyższenia kapitału zakładowego Image Games S.A.

Goat Gamez S.A. w listopadzie 2023 roku uzyskała grant w ramach prestiżowego projektu STRATEGIES Unii Europejskiej i rządu brytyjskiego. Projekt STRATEGIES, finansowany przez Horizon Europe oraz UKRI (rząd brytyjski), będzie wspierał europejskie branże rozwoju gier w dokonywaniu istotnych zmian w swoich praktykach biznesowych i produkcyjnych, aby wspomóc osiągnięcie celów dotyczących emisji w ramach Europejskiego Zielonego Ładu. Łączny budżet projektu to 3.900.000 euro. Jedynym polskim uczestnikiem, oprócz Goat Gamez S.A. jest Uniwersytet Warszawski. W ramach projektu Goat Gamez S.A. będzie odpowiadała przede wszystkim za badania dotyczące designu gier oraz eksperymentalne implementacje rozwiązań zrównoważonego rozwoju w branży gier wideo, opracowanych przez uczestniczących w pracach naukowców. Na realizację swoich prac w projekcie Goat Gamez S.A. otrzyma kwotę ponad 140.000 euro.

### 15. Instrumenty finansowe

#### 15.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa trwałe</b>	-	<b>4 260</b>	-	<b>4 260</b>
Udziały i akcje	-	4 260	-	4 260
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	<b>54</b>	<b>9 864</b>	<b>9 918</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 801	4 801
Udziały/akcje	-	54	-	54
Udzielone pożyczki	-	-	1 502	1 502
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 562	3 562
<b>Razem:</b>	-	<b>4 314</b>	<b>9 864</b>	<b>14 178</b>

**Grupa kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 r.			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	259	10 326	10 585
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 520	4 520
Udziały/akcje	-	259	-	259
Udzielone pożyczki	-	-	2 045	2 045
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 761	3 761
<b>Razem:</b>	-	259	10 326	10 585

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	408	11 491	11 899
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	6 239	6 239
Udziały/akcje	-	408	-	408
Udzielone pożyczki	-	-	957	957
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	4 295	4 295
<b>Razem:</b>	-	408	11 491	11 899

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Aktywa trwałe</b>	-	115	-	115
Udziały/akcje	-	115	-	115
<b>Aktywa obrotowe</b>	-	4 183	9 183	13 366
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 419	5 419
Udziały/akcje	-	4 183	-	4 183
Udzielone pożyczki	-	-	898	898
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 866	2 866
<b>Razem:</b>	-	4 298	9 183	13 481

**15.2. Zobowiązania finansowe**

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	186	186
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	186	186
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	4 394	4 394
Otrzymane pożyczki	-	-	237	237
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	262	262
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 896	3 896
<b>Razem:</b>	-	-	4 581	4 581

**Grupa kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	254	<b>254</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	254	<b>254</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	3 759	<b>3 759</b>
Otrzymane pożyczki	-	-	269	<b>269</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	256	<b>256</b>
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 233	<b>3 233</b>
<b>Razem:</b>	-	-	<b>4 013</b>	<b>4 013</b>

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	385	<b>385</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	385	<b>385</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	2 929	<b>2 929</b>
Otrzymane pożyczki	-	-	575	<b>575</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	217	<b>217</b>
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 138	<b>2 138</b>
<b>Razem:</b>	-	-	<b>3 314</b>	<b>3 314</b>

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2022 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	-	-	420	<b>420</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	420	<b>420</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	-	-	2 174	<b>2 174</b>
Otrzymane pożyczki	-	-	567	<b>567</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	242	<b>242</b>
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 366	<b>1 366</b>
<b>Razem:</b>	-	-	<b>2 594</b>	<b>2 594</b>

**15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych**

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	4 314	-	-	<b>4 314</b>
<b>Razem:</b>	<b>4 314</b>	-	-	<b>4 314</b>

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	4 068	-	-	<b>4 068</b>
<b>Razem:</b>	<b>4 068</b>	-	-	<b>4 068</b>

**Grupa kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	408	-	-	408
<b>Razem:</b>	<b>408</b>	-	-	<b>408</b>

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	4 183	-	-	4 183
Akcje/udziały nienotowane	-	-	115	115
<b>Razem:</b>	<b>4 183</b>	-	-	<b>4 298</b>

**Poziom 1**

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A. oraz NewConnect.

**Poziom 3**

Akcje nienotowane

30 września 2022 r.: od dnia nabycia akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

**16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia**

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

**17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów**

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

**18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu**

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

**19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów**

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

**20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw**

W prezentowanym okresie śródrocznym wystąpiły poniższe zmiany stanu rezerw:

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2023
Rezerwy na przychody	531	(531)	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 767	-	585	5 352

### 21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.11. niniejszego raportu). Poniżej przedstawiono zmiany dotyczące rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022 r.	Zmiana	Na dzień 30 września 2023 r.
<b>Rezerwa na odroczonego podatek dochodowy od:</b>	<b>4 767</b>	<b>585</b>	<b>5 352</b>
Udział we wroście aktywów netto jednostek stowarzyszonych	187	45	231
Różnica między bilansowymi i podatkowymi stawkami amortyzacyjnymi	22	(22)	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	60	747	806
Podwyższenie kapitału podstawowego w spółkach zależnych	1 452	(84)	1 367
Sprzedaż udziałów/akcji jednostek zależnych nie powodująca utraty kontroli	421	39	460
Utrata kontroli spółkach zależnych	2 483	-	2 483
Pozostałe	142	(139)	3

### 22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

### 23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

### 24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 września 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

### 25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

### 26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

#### 26.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Movie Games S.A.

W prezentowanym okresie śródrocznym Jednostka dominująca nabyła od Prezesa Zarządu jednostki zależnej Road Studio S.A. - Michała Puczyńskiego, usługi copywritingu, redakcji treści i zarządzania o łącznej wartości 102 tys. zł netto oraz od Prezesa Zarządu jednostki zależnej Movie Games VR S.A., prowadzącego działalność pod firmą Kancelaria Radcy Prawnego Radca Prawny Michał Marczuk, usługi doradztwa prawnego o łącznej wartości 120 tys. zł. Nie występowały inne niż wymienione powyżej i dotyczące wynagrodzeń transakcje z osobami powiązаныmi.

#### 26.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Movie Games S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Movie Games S.A.	Mill Games S.A.	5
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	60
Movie Games S.A.	Movie Games VR S.A.	9
Movie Games S.A.	Second Chamber S.A.*	3
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	77
Detalion Games S.A.	Movie Games S.A.	13
Second Chamber S.A.*	Movie Games S.A.	44
Movie Games VR S.A.	Detalion Games S.A.	20
<b>Razem:</b>		<b>231</b>

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

\*transakcje do momentu utraty kontroli – dawniej Pixel Crow Games S.A.

### 26.3. Transakcje Grupy kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Movie Games S.A.	LifeSim Games S.A.	9
Movie Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	10
Movie Games S.A.	Brave Lamb Studio S.A.	22
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	9
Movie Games S.A.	Goat Gomez S.A.	2
Road Studio S.A.	Goat Gomez S.A.	75
Brave Lamb Studio S.A.	Mill Games S.A.	3
Image Games S.A.	Road Studio S.A.	5
Goat Gomez S.A.	Road Studio S.A.	30
True Games Syndicate S.A.	Road Studio S.A.	1
True Games Syndicate S.A.	Movie Games S.A.	1
Goat Gomez S.A.	Mill Games S.A.	9
<b>Razem:</b>		<b>174</b>

### 27. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązаныmi

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

### 28. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

### 29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

### 30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

## IV. Wybrane informacje objaśniające

### 1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 września 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 38,9%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2023	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 września 2022
Wytworzone gry komputerowe	2 875	1 662	1 561	1 050
Gry komputerowe w toku wytwarzania	15 000	15 101	14 514	1 491
Inne wartości niematerialne	53	56	650	13 307
<b>Razem:</b>	<b>17 928</b>	<b>16 820</b>	<b>16 725</b>	<b>15 848</b>

### Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji „Nakłady na prace rozwojowe” w ramach Aktywów niematerialnych. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Nakłady na prace rozwojowe w toku” na „Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 50%.

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujmuje się w ciężar sprawozdania z całkowitych dochodów. Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa aktywów niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji. Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujmuje się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

## 2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 września 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 26,2%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2023	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 września 2022
Brave Lamb Studio S.A.	283	300	321	354
MD Games S.A.	-	-	-	-
True Games Syndicate S.A.	4 478	4 702	5 159	5 376
LifeSim Games S.A.	-	-	-	69
Movie Games Mobile S.A.	4 352	4 362	4 390	4 418
Goat Gomez S.A.	2 746	2 681	2 689	2 713
Image Games S.A.	200	210	236	-
<b>Razem:</b>	<b>12 058</b>	<b>12 255</b>	<b>12 794</b>	<b>12 930</b>

### Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### V. Pozostałe informacje

- Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

Na dzień 30 września 2023 r. konsolidacji metodą pełną podlegały poniższe jednostki:

Wyszczególnienie	% udziałów w kapitale
	30.09.2023
Mill Games S.A.	41,30%
Road Studio S.A.	46,14%
Movie Games VR S.A.	35,82%
Detalion Games S.A.	30,84%
Black Cage Games S.A.	99,00%

Zmiany w organizacji Grupy kapitałowej Emitenta w III kwartale 2023 r.:

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana
	30.09.2023	30.06.2023	
Road Studio S.A.	46,14%	53,06 %	- 6,92 p.p.

Zmiana procentowa w udziale Jednostki dominującej w Road Studio S.A. jest wynikiem dokonanego w jednostce zależnej podwyższenia kapitału zakładowego, które nie zostało objęte przez Emitenta.

- Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności**

W III kwartale 2023 r. nie doszło do zmian w składzie Grupy kapitałowej.

- Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2023 Spółki ani Grupy kapitałowej Movie Games S.A.

- Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 989 717	77,33 %	1 989 717	77,33%
<b>Razem:</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>



## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 2 października 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 989 717	77,33 %	1 989 717	77,33%
<b>Razem:</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>

**5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2023 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	24 647	0,96%	24 647	0,96%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	Movie Games S.A.	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Wacław Szary	Movie Games S.A.	2 500	0,001%	2 500	0,001%
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	300	0,0001%	200	0,0001%
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,0002%	500	0,0002%
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	1500	0,001%	1500	0,001%
Kamil Gemra	Road Studio S.A.	4500	0,003%	4500	0,003%
Wacław Szary	Road Studio S.A.	2327	0,002%	2500	0,002%

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 2 października 2023 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	24 647	0,96%	24 647	0,96%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	Movie Games S.A.	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Wacław Szary	Movie Games S.A.	2 500	0,001%	2 500	0,001%
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	300	0,0001%	200	0,0001%
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,0002%	500	0,0002%
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	1500	0,001%	1500	0,001%
Kamil Gemra	Road Studio S.A.	7100	0,05%	7100	0,05%
Wacław Szary	Road Studio S.A.	2500	0,002%	2500	0,002%

**6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

W III kwartale 2023 r. nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

**7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca**

W III kwartale 2023 r. Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

**8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału**

**Ryzyko walutowe**

Jednostka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

**Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM**

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

**9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących**

Zarząd Road Studio S.A. raportem bieżącym ESPI 9/2023 z dnia 23 sierpnia 2023 roku przekazał, iż ustalił datę premiery gry Alaskan Road Truckers - dawniej Alaskan Truck Simulator na platformie Steam na dzień 18 października 2023 r. Premiera gry w wersji PC planowana jest również na platformie Epic Games Store. Na dzień publikacji raportu liczba dodań Gry do wishlisty sięgała blisko 300 tysięcy. Jednocześnie Zarząd wskazał, iż w czasie trwania sierpniowych targów Gamescom stoisko spółki o powierzchni ponad 100 metrów kwadratowych wyposażone było w kilkanaście stoisk umożliwiających testy. Udział w targach przełożył się na istotny wzrost wishlisty. Wydarzeniu towarzyszył nowy trailer, który pojawił się także na kanałach Xbox oraz PlayStation. Wraz z zapowiedzią daty wydawca Green Man Gaming wykonał wysyłkę wersji prasowej bety Alaskan Road Truckers. Od chwili publikacji pierwszych wrażeń przez media i influencerów wishlista gry istotnie wzrosła.

Rozpoczęto również prace nad dodatkami DLC, które pojawią się wkrótce po jej premierze. Trwa też lokalizowanie gry, która docelowo będzie dostępna w 13 wersjach językowych. Jednocześnie trwają prace nad portami konsolowymi.

Zarząd Movie Games S.A. przekazał w dniu 7 września 2023 iż ustalił datę premiery gry Beyond Sunset na dzień 8 listopada 2023 roku. Beyond Sunset to gra cyberpunk w stylistyce retro łącząca szybką akcję z perspektywy first-person oraz elementy gry RPG. Gra rozgrywa się na dużych, otwartych mapach, umożliwiających eksplorację, a także rozwój umiejętności oraz posiadanych broni. Gracz może wchodzić w dialog z postaciami NPC, co w niektórych przypadkach ma odmienne skutki fabularne. Ponadto Beyond Sunset zostały zgłoszone do czerwcowego festiwalu Steam Next Fest. W dniu 16 listopada 2023 roku Emitent raportem bieżącym ESPI 22/2023 poinformował, iż osiągnięto sprzedaż w liczbie 4000 egzemplarzy oraz w liczbie egzemplarzy w sprzedaży typu bundles, czyli oferowaniu co najmniej dwóch produktów w sprzedaży łącznej. Wyżej wskazana sprzedaż według wyliczeń Emitenta pokryła koszty wydania i marketingu. Emitent jest uprawniony do otrzymania wynagrodzenia prowizyjnego w wysokości 70% zysku netto do czasu zwrotu równowartości kosztów poniesionych przez Emitenta, następnie Spółce przysługiwał będzie 50% udział w zysku netto. Jednocześnie Emitent informuje, iż premiera pełnej wersji Gry planowana jest na pierwszy kwartał 2024 roku.

W dniu 21 lipca 2023 roku miała miejsce premiera Gry Brewpub Simulator na platformie Steam. Gra jest tytułem, w którym gracz prowadzi własny browar craftowy, a zarazem bar. Gra łączy elementy symulacji – w postaci tworzenia własnych receptur i warzenia piwa, a także dekorowania lokalu i obsługi gości – z zarządzaniem własnym barem i marką piwną. Jednocześnie Emitent informuje, że w dniu 7 czerwca 2023 roku doszło do podpisania umowy wydawniczej z Zen Marketing \_Publishing Limited Surefire.Games odpowiedzialnym za wydanie gry na rynku chińskojęzycznym. Rynek ten, jako jedyny na świecie korzysta z własnych wersji platform dystrybucyjnych, nietłumaczonych na inne języki. Nawiązana współpraca umożliwiła działanie z ekspertami, którzy posiadają wiedzę i doświadczenie w działaniu na terenie Azji.

W drugim kwartale 2023 roku Goat Gamez S.A. - studio tworzące grę Sports: Renovations, zawarło umowę z renomowanym europejskim wydawcą na produkcję, marketing i porting gry. Szczegóły dotyczące wydawcy i współpracy zostaną podane na specjalnie przygotowywanym przez partnera wydarzeniu. Środki pozyskane dzięki współpracy z wydawcą umożliwią spółce zrealizowanie gry w najwyższym zakładanym zakresie. Znaczące środki zostaną przeznaczone na marketing i promocję tytułu, a także na przygotowanie wersji konsolowych. Dalsze działania marketingowe będą następowały w porozumieniu z wydawcą.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

American Motorcycle Simulator nominowany został w 3 kategoriach do nagród indie na ChinaJoy 2023, show które odbyło się w ostatnim tygodniu lipca 2023. Gra Road Studio S.A. została nominowana w ramach jednego z największych azjatyckich eventów do nagrody w trzech kategoriach: najlepsza gra konsolowa, nagroda główna, oraz nagroda publiczności.

W kwietniu 2023 roku około 10-minutowy gameplay Alaskan Road Truckers wraz z komentarzem developera został opublikowany, jako materiał IGN First – zapewniający serwisowi IGN czasową wyłączność. IGN jest w czołówce największych i najlepiej ocenianych mediów gamingowych na świecie. Pokazany gameplay to tzw. „work in progres”, czyli wersja gry gdzie poszczególne elementy nie mają jeszcze postaci finalnej.

W maju 2023 roku Zarząd Road Studio S.A. po wielomiesięcznej analizie prawnej i marketingowej oraz konsultacjach z Movie Games S.A. oraz Green Man Gaming podjął decyzję o zmianie nazwy produkcji z Alaskan Truck Simulator na Alaskan Road Truckers. Strategia marketingowa wydawcy - Green Man Gaming zakłada wychodzenie poza rzeszę fanów symulatorów oraz udział w mainstreamowych wydarzeniach gamingowych, zdaniem Emitenta pozwoli to uzyskać lepsze rezultaty działań marketingowych. W ramach prowadzonych konsultacji wydawca dostarczył Spółce wyniki badania przeprowadzonego na grach, którym zmieniono tytuł na późnym etapie produkcji. Pokazują one, że zmiany nie wywarły negatywnego wpływu na zainteresowanie tytułami. Zarząd jednocześnie podkreśla, że nowy tytuł lepiej oddaje unikalny charakter gry, której slogan brzmi - "Be a trucker, not a truck". Alaskan Road Truckers pozwala wcielić się w kierowcę i żyć w cyfrowej Alasce, a nie tylko prowadzić ciężarówkę. Zabieg ten jednocześnie pozwala wyraźnie odróżnić się od takich gier jak Euro Truck Simulator 2 oraz American Truck Simulator. Człon "Road Truckers" pozwala potencjalnie przekształcić grę w unikalną, rozpoznawalną serię tytułów rozgrywających się w różnych częściach świata, unikając ryzyka kojarzenia ich z tytułami konkurencji.

Następnie w czerwcu 2023 Alaskan Road Truckers wziął udział w Future Games Show („FGS”), gdzie zaprezentowano minutowy trailer pokazujący przekrój rozgrywki. Z wydarzeniem wiązały się także dodatkowe działania, w tym artykuł w serwisie GamesRadar, czy publikacja traileru na kanałach Youtube FGS, PlayStation oraz ID@Xbox. Na kanale FGS zwiastun wygenerował 193 tys. wyświetleń. Zdecydowanie przeważają pozytywne reakcje, doceniające niestandardowe podejście do tematu symulacji ciężarówki. Niekiedy pojawiające się słowa krytyki dotyczą warstwy graficznej, która wciąż jest dopracowywana przez Spółkę. Zarząd jednocześnie wskazuje, iż w zespole produkcyjnym Spółki wyodrębnione zostały osoby na stanowiskach leadów w obszarze grafiki. Sprawują one stały nadzór artystyczny i techniczny nad jakością assetów graficznych. Nowi liderzy wprowadzili procesy, które powinny umożliwić szybszą realizację grafiki w pożądanej jakości.

Z końcem marca 2023 Road Studio S.A. przygotowała pitch gry i przez kolejne tygodnie nawiązywała kontakt z kilkoma potencjalnymi wydawcami. Relacje z nimi oraz nowe kontakty były kontynuowane m.in. podczas Digital Dragons, majowej międzynarodowej konferencji gier organizowanej w Krakowie - w jej sekcji poświęconej relacjom biznesowym. Pierwsze reakcje na powstałe wczesne demo gry są entuzjastyczne. Intencją Zarządu Road Studio S.A. jest, aby zespół płynnie przeszedł z produkcji Alaskan Truck Simulator w American Motorcycle Simulator, wydzielając jednak podzespół do realizacji DLC do Alaskan Truck Simulator.

W I kwartale 2023 roku Emitent otrzymał zawiadomienie od Naczelnika Pierwszego Mazowieckiego Urzędu Skarbowego w Warszawie o zaliczeniu nadpłaty podatku dochodowego CIT, która to nadpłata związana jest z korektą zeznania rocznego CIT-8 za okres od 1 stycznia 2021 roku - 31 grudnia 2021 roku. Emitent otrzymał zwrot nadpłaty w wysokości 402 295,00 zł.

W dniu 8 lutego 2023 Zarząd True Games Syndicate S.A. poinformował, że spółka, korzystając z uprawnienia umownego, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 marca 2021 roku obejmującej produkcję gry pod tytułem: NightClub Manager: Violet Vibe zawartej z Flint Arts Sp. z o.o., zgodnie z postanowieniami umowy w przypadku wskazanego wyżej odstąpienia od umowy spółka zachowuje całość autorskich praw majątkowych do wszystkich elementów gry.

Skorzystanie przez True Games Syndicate S.A. z prawa do odstąpienia od umowy zostało spowodowane tym, że opóźnienia ze strony Flint Arts Sp. z o.o. w realizacji harmonogramu ustalonego umową przekraczają określone umową okresy. Opóźnienia te wynikają z winy Flint Arts Sp. z o.o., gdyż nie wykonało przedmiotu umowy w terminach i na zasadach określonych w harmonogramie stanowiącym załącznik do umowy. Flint Arts zaprzestało wykonywania Umowy żądając od Spółki zapłaty za nieprawidłowo wykonane i nieodebrane przez Spółkę dwa kamienie milowe w stosunku do których Spółka zgłosiła liczne błędy, podczas gdy w umowie strony uzgodniły, iż zapłata dla Flint Arts należy się w przypadku prawidłowego wykonania kamieni milowych oraz ich odebrania przez Spółkę. Takie stanowisko Flint Arts spowodowało, że Flint Arts nie zrealizowało przedmiotu umowy zgodnie z jej postanowieniami.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 8 lutego 2023 roku True Games Syndicate S.A. korzystając z uprawnienia ustawowego określonego w Kodeksie Cywilnym, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 sierpnia 2021 roku obejmującej produkcję gry „Prison King” wcześniej zwana jako „Projekt Castle” zawartej z Flint Arts Sp. z o.o. dalej "Flint Arts". Przyczyną odstąpienia od umowy jest okoliczność, że Flint Arts opóźnia się z wykonaniem umowy tak dalece, że nie jest prawdopodobne, żeby zdołało ją ukończyć w czasie umówionym tj. zgodnym z ustalonym przez Strony harmonogramem stanowiącym załącznik do Umowy. Skorzystanie przez True Games Syndicate S.A. ze wskazanego wyżej ustawowego prawa do odstąpienia od umowy powoduje, że umowa uznawana jest za niezawartą, co oznacza, że strony obowiązane są zwrócić sobie wszystko to co dotychczas świadczyły. W związku z powyższym wraz z odstąpieniem od umowy True Games Syndicate wezwała Flint Arts do zapłaty na rzecz spółki kwoty w wysokości 413.280,00 zł tytułem zwrotu całości uiszczonych przez spółkę na rzecz Flint Arts wynagrodzenia na podstawie umowy. Spółka wskazała, że względu na skutek odstąpienia od umowy realizacja gry Prison King została anulowana.

Kolejno w dniu 8 lutego 2023 roku Zarząd True Games Syndicate S.A. informował o zawarciu z Movie Games S.A. "Movie Games" umowy o dzieło wraz z przeniesieniem praw autorskich na mocy której Spółka wykona dodatek „Narcos” do gry Drug Dealer Simulator na platformę PC. Warunkiem wejścia w życie wskazanej umowy była finalizacja przez Movie Games aneksu do umowy na udzielenie licencji do marki "Narcos", umożliwiającego wykorzystanie tej marki do wyprodukowania dodatku „Narcos” do pierwszej części gry Drug Dealer Simulator oraz w którym jako podwykonawca zostanie wskazana True Games Syndicate S.A. Zgodnie z umową udział True Games Syndicate S.A. w zysku ze sprzedaży dodatku, po odliczeniu kosztów dystrybucji dodatku na platformach dystrybucji Steam, Epic i GOG\_ oraz opłat licencyjnych uiszczanych przez Movie Games na rzecz licencjodawcy marki „Narcos”, wyniesie 20%. Marketing gry będzie prowadzony przez Movie Games. W związku z podpisanym aneksem umowa weszła w życie 17 lutego 2023 roku.

W dniu 14 stycznia 2023 roku Zarząd Road Studio S.A. powziął informację o rejestracji w dniu 13 stycznia 2023 roku przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego podwyższenia kapitału zakładowego spółki oraz zmian §6, jak również §15 ust. 6 i ust. 8 Statutu Spółki. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku realizacji Uchwały nr 1 Zarządu Road Studio Spółka Akcyjna z dnia 23.06.2022 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w ramach kapitału docelowego w drodze emisji nowych akcji serii E w ramach subskrypcji prywatnej, wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w całości, zmiany statutu spółki, rejestracji akcji w depozycie papierów wartościowych oraz wprowadzenia akcji serii E do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect. Przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego wynosił on 124.100,00 zł i był podzielony na 1.241.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego wynosi on 128.100,00 zł i jest podzielony na 1.281.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Kapitał zakładowy został zatem podwyższony o kwotę 4.000,00 zł poprzez objęcie 40.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje zostały pokryte wkładami pieniężnymi.

W dniu 19 stycznia 2023 roku Road Studio S.A. zawarła umowę współwydawniczą z GMG Label Limited z siedzibą w Londynie oraz z Movie Games S.A. na mocy której GMG Label Limited dokona sfinansowania produkcji Alaskan Truck Simulator (ATS) na kwotę wskazaną w Raporcie bieżącym ESPI nr 34/2022 z dnia 22 grudnia 2022 roku obejmującą koszty produkcji oraz marketingu, zaś Movie Games S.A. będzie odpowiedzialne za portowanie gry ATS na Xbox Series X|S oraz na PlayStation 5. Zgodnie z zawartą umową budżet marketingu gry wyniesie 500.000,00 EUR, zaś budżet produkcji gry 575.000,00 EUR, z możliwością przeznaczenia 50.000,00 EUR z budżetu marketingowego na cele produkcyjne. Udział Road Studio S.A. w zysku ze sprzedaży gry, po odzyskaniu kosztów przez GMG Label Limited a w przypadku wersji konsolowych po odzyskaniu także kosztów portowania przez Movie Games S.A., wyniesie 50%:50%. Marketing gry będzie prowadzony przez GMG Label Limited wraz z uwzględnieniem wspierających działań Movie Games S.A. oraz konsultacji przez GMG Label Limited podejmowanych w tym zakresie czynności z Road Studio S.A. i Movie Games S.A.

W dniu 30 stycznia 2023 roku Emitent otrzymał od PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie zawiadomienie sporządzone na podstawie art. 69 ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych. Przed transakcją PlayWay S.A. posiadała 860.152 akcje zwykłe na okaziciela Spółki, o wartości nominalnej 1,00 PLN każda, stanowiące, w zaokrągleniu, 33,43% kapitału zakładowego. Wskutek przeprowadzenia transakcji PlayWay S.A. nie posiada żadnych akcji Emitenta.

W dniu 11 stycznia 2023 roku Emitent powziął informację o uchwale Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. („GPW”) nr 19/2023 z dnia 11 stycznia 2023 r. w sprawie dopuszczenia do obrotu giełdowego na rynku regulowanym (podstawowym) prowadzonym przez GPW wszystkich akcji zwykłych na okaziciela serii A, B, C, D, E, F, G i H Spółki. Wszystkie akcje Spółki, z wyjątkiem akcji serii A i G, były dotychczas notowane w alternatywnym systemie obrotu NewConnect.

## **Grupa kapitałowa Movie Games S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na podstawie powyższej uchwały Zarząd GPW postanowił dopuścić z dniem 18 stycznia 2023 r. do obrotu na rynku regulowanym - podstawowym następujące akcje zwykłe na okaziciela Emitenta o wartości nominalnej 1,00 zł każda w systemie notowań ciągłych. Ponadto, na podstawie uchwały Zarządu GPW nr 18/2023 z dnia 11 stycznia 2023 r. postanowiono o wykluczeniu z dniem 18 stycznia 2023 r. akcji Spółki serii B, C, D, E, F, H z alternatywnego systemu obrotu NewConnect.

### **10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

Istotną kwestią wpływającą na wynik netto Grupy kapitałowej jest dokonana w III kwartale 2023 r. wycena zrealizowanego w jednostce zależnej Road Studio S.A. programu motywacyjnego, wynikającego z „Uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Road Studio S.A. z dnia 16 sierpnia 2023 roku w sprawie przyjęcia Programu Motywacyjnego.

### **11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta**

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.09.2023	do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	3 056	4 890	668	1 043
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 516)	(608)	(331)	(130)
EBITDA*	(401)	457	(88)	97
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 004	(2 079)	438	(444)
Zysk (strata) netto	1 495	(1 829)	327	(390)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	927	193	202	41
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 233)	(2 436)	(269)	(520)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(216)	(2 861)	(47)	(610)
Przepływy pieniężne netto – razem	(522)	(5 104)	(114)	(1 089)
Liczba akcji na 30.09.	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,58	(0,71)	0,13	(0,15)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR ) na 30.09.	10,30	8,67	2,25	1,85
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	31 grudnia 2022	30 września 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	30 363	28 638	6 550	6 106
Aktywa trwałe	21 412	15 255	4 619	3 253
Aktywa obrotowe	8 951	13 383	1 931	2 853
Kapitał własny	26 506	24 984	5 718	5 327
Zobowiązania razem	3 857	3 654	832	779
Zobowiązania długoterminowe	2 003	1 512	432	322
Zobowiązania krótkoterminowe	1 853	2 142	400	457

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2023 r. – 4,6356 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2023 r. – 4,5773 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2022 r. – 4,6880 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe**

**1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.07.2022 do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>Działalność kontynuowana</b>				
<b>Przychody</b>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 309	1 242	3 056	4 890
Pozostałe przychody	30	-	30	-
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>				
Amortyzacja	476	370	1 115	1 065
Usługi obce	491	730	2 416	3 271
Zużycie materiałów i energii	16	23	70	126
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	200	337	781	964
Pozostałe koszty według rodzaju	18	33	58	64
Inne koszty operacyjne	(87)	5	161	8
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>225</b>	<b>(256)</b>	<b>(1 516)</b>	<b>(608)</b>
Przychody finansowe	457	1 735	4 323	2 289
Koszty finansowe	(15)	162	62	3 476
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(197)	(72)	(740)	(284)
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>499</b>	<b>1 244</b>	<b>2 004</b>	<b>(2 079)</b>
Podatek dochodowy	(59)	341	510	(251)
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>558</b>	<b>904</b>	<b>1 495</b>	<b>(1 829)</b>
<b>Działalność zaniechana</b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>558</b>	<b>904</b>	<b>1 495</b>	<b>(1 829)</b>
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	163	34	139
<b>Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem</b>	<b>-</b>	<b>163</b>	<b>34</b>	<b>139</b>
<b>Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:</b>	<b>-</b>	<b>163</b>	<b>34</b>	<b>139</b>
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	31	6	26
<b>Inne całkowite dochody:</b>	<b>-</b>	<b>132</b>	<b>27</b>	<b>113</b>
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>558</b>	<b>1 036</b>	<b>1 522</b>	<b>(1 716)</b>
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)</b>	<b>0,22</b>	<b>0,35</b>	<b>0,58</b>	<b>(0,71)</b>
- zwykły	0,22	0,35	0,58	(0,71)
- rozwodniony	0,22	0,35	0,58	(0,71)

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 września 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>21 412</b>	<b>20 758</b>	<b>15 255</b>	<b>10 584</b>
Wartości niematerialne	9 904	9 571	8 927	8 504
Rzeczowe aktywa trwałe	46	53	56	51
Prawo do użytkowania składnika aktywów	409	471	594	655
Inwestycje w jednostkach powiązanych	2 469	2 469	793	793
Inwestycje rozliczane metodą praw własności	3 948	4 144	4 684	506
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	4 260	3 810	-	-
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	375	240	202	74
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>8 951</b>	<b>9 058</b>	<b>13 383</b>	<b>14 291</b>
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 894	3 698	7 182	6 163
Należność z tytułu podatku dochodowego	584	458	641	245
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 377	3 330	3 900	2 311
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	-	4 100
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	1 096	1 572	1 660	1 472
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>8 951</b>	<b>9 058</b>	<b>13 383</b>	<b>14 291</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>30 363</b>	<b>29 816</b>	<b>28 638</b>	<b>24 875</b>
PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2023	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 września 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>26 506</b>	<b>25 948</b>	<b>24 984</b>	<b>22 318</b>
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	4 309	4 309	4 282	841
Zyski zatrzymane	16 203	15 645	14 708	15 483
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>2 003</b>	<b>1 995</b>	<b>1 512</b>	<b>715</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	1 817	1 741	1 128	295
Zobowiązania z tytułu leasingu	186	254	385	420
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 853</b>	<b>1 873</b>	<b>2 142</b>	<b>1 842</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	262	256	217	242
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 592	1 617	1 924	1 445
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	155
<b>Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>1 853</b>	<b>1 873</b>	<b>2 142</b>	<b>1 842</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>3 857</b>	<b>3 868</b>	<b>3 654</b>	<b>2 557</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>30 363</b>	<b>29 816</b>	<b>28 638</b>	<b>24 875</b>



Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
<b>Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>4 282</b>	<b>14 708</b>	<b>24 984</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	-	1 495	1 522
Zysk/strata netto	-	-	-	1 495	1 495
Inne całkowite dochody	-	-	27	-	27
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	27	1 495	1 522
<b>Stan na 30 września 2023 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>309</b>	<b>16 203</b>	<b>26 506</b>

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	-	20 613	26 607
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	728	(728)	-
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>728</b>	<b>19 885</b>	<b>26 607</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	3 553	(2 603)	950
Zysk/strata netto	-	-	-	(2 603)	(2 603)
Inne całkowite dochody	-	-	3 553	-	3 553
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	3 553	(5 176)	(1 623)
<b>Stan na 31 grudnia 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>4 282</b>	<b>14 708</b>	<b>24 984</b>

Na dzień 30 września 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	-	20 613	26 607
Zmiana prezentacji	-	-	728	(728)	-
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>728</b>	<b>19 885</b>	<b>26 607</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	113	(1 829)	(1 716)
Zysk/strata netto	-	-	-	(1 829)	(1 829)
Inne całkowite dochody	-	-	113	-	113
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	113	(4 402)	(4 289)
<b>Stan na 30 września 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>841</b>	<b>15 483</b>	<b>22 318</b>

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	od 01.07.2023	od 01.07.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.09.2023	do 30.09.2022	do 30.09.2023	do 30.09.2022
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
Zysk / strata brutto	499	1 244	2 004	(2 079)
Korekty	(158)	608	(1 472)	2 991
Amortyzacja	476	370	1 115	1 065
Przychody z tytułu odsetek	(11)	(1)	(54)	(14)
Koszty z tytułu odsetek	10	-	33	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	197	72	740	284
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	(448)	-	(4 244)	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(25)	(1 478)	(52)	1 345
Zmiana stanu rezerw	26	-	21	-
Zmiana stanu należności	(331)	1 568	1 292	430
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(51)	78	(324)	(119)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>341</b>	<b>1 852</b>	<b>532</b>	<b>912</b>
Podatek dochodowy zapłacony	-	-	394	(719)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>341</b>	<b>1 852</b>	<b>927</b>	<b>193</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
<b>Nabycie udziałów i akcji w jednostkach zależnych</b>	(7)	(1 016)	(7)	(1 086)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	6	1 297	40	1 399
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	12	-	12
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(2)	(4)	(2)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	274	-	814
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	(3)	68	(15)	(298)
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	(25)	(223)	(44)	(223)
Spłata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	498	-	648	-
Pożyczki udzielone stronom trzecim	-	103	-	-
Odsetki otrzymane	19	-	19	-
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	160	-	160	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(871)	(912)	(2 029)	(3 052)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(222)</b>	<b>(400)</b>	<b>(1 233)</b>	<b>(2 436)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(62)	(96)	(183)	(255)
Odsetki zapłacone	(10)	(15)	(33)	(33)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(72)</b>	<b>(111)</b>	<b>(216)</b>	<b>(2 861)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych</b>	<b>47</b>	<b>1 342</b>	<b>(522)</b>	<b>(5 104)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>47</b>	<b>1 342</b>	<b>(522)</b>	<b>(5 104)</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>3 330</b>	<b>970</b>	<b>3 900</b>	<b>7 416</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM</b>	<b>3 377</b>	<b>2 311</b>	<b>3 377</b>	<b>2 311</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

## VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

### 1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

### 2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

### 3. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Z końcem 2022 r. Spółka dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Spółki. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostały kapitał rezerwowy. W celu ujednoczenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 30 września 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 30 września 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 30 września 2022 skorygowane
Razem kapitał własny	22 318	-	22 318
Kapitał akcyjny	2 573	-	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	-	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	-	841	841
Zyski zatrzymane	16 324	(841)	15 483

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego jednostkowego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 września 2022 r.

Dodatkowo, ujednoczono prezentację inwestycji w postaci pożyczek w jednostkach powiązanych i stowarzyszonych oraz inwestycji w pozostałych jednostkach do prezentacji danych inwestycji w jednostkowym rocznym sprawozdaniu finansowym za rok 2022, czego wynikiem jest zaprezentowanie danych wartości zgodne z poniższym:

Na dzień 30 września 2022 opublikowane	Wartość	Na dzień 30 września 2022 skorygowane	Wartość
Inwestycje w jednostkach powiązanych	800	Aktywa finansowe wyceniane wg	1 472
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	590	zamortyzowanego kosztu	
Aktywa finansowe	4 182	Aktywa finansowe wycenia wg wartości godziwej przez wynik finansowy	4 100

Powyższe zmiany odnoszą się do skorygowanego raportu okresowego za III kwartał 2022 r. opublikowanego dnia 27 grudnia 2022 r. (komunikat EBI 32/2022).

## Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 4. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

### 5. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	202	-	173	375
Odpisy aktualizujące wartości niematerialnych	436	-	-	436
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	287	-	-	287
Przeszacowanie pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	-	-	4 260	4 260
Rezerwy na inne koszty	16	-	10	26
Rezerwy na przychody	531	(531)	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 128	-	689	1 817

Za Zarząd:

**Mateusz Wcześniak**

Prezes Zarządu  
Jednostki dominującej

**Maciej Miąsik**

Wiceprezes Zarządu  
Jednostki dominującej