



**RAPORT
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING
ZA OKRES OD DNIA 01 LISTOPADA 2023 ROKU
DO DNIA 30 LISTOPADA 2023 ROKU**

Warszawa, dnia 2 stycznia 2024 roku

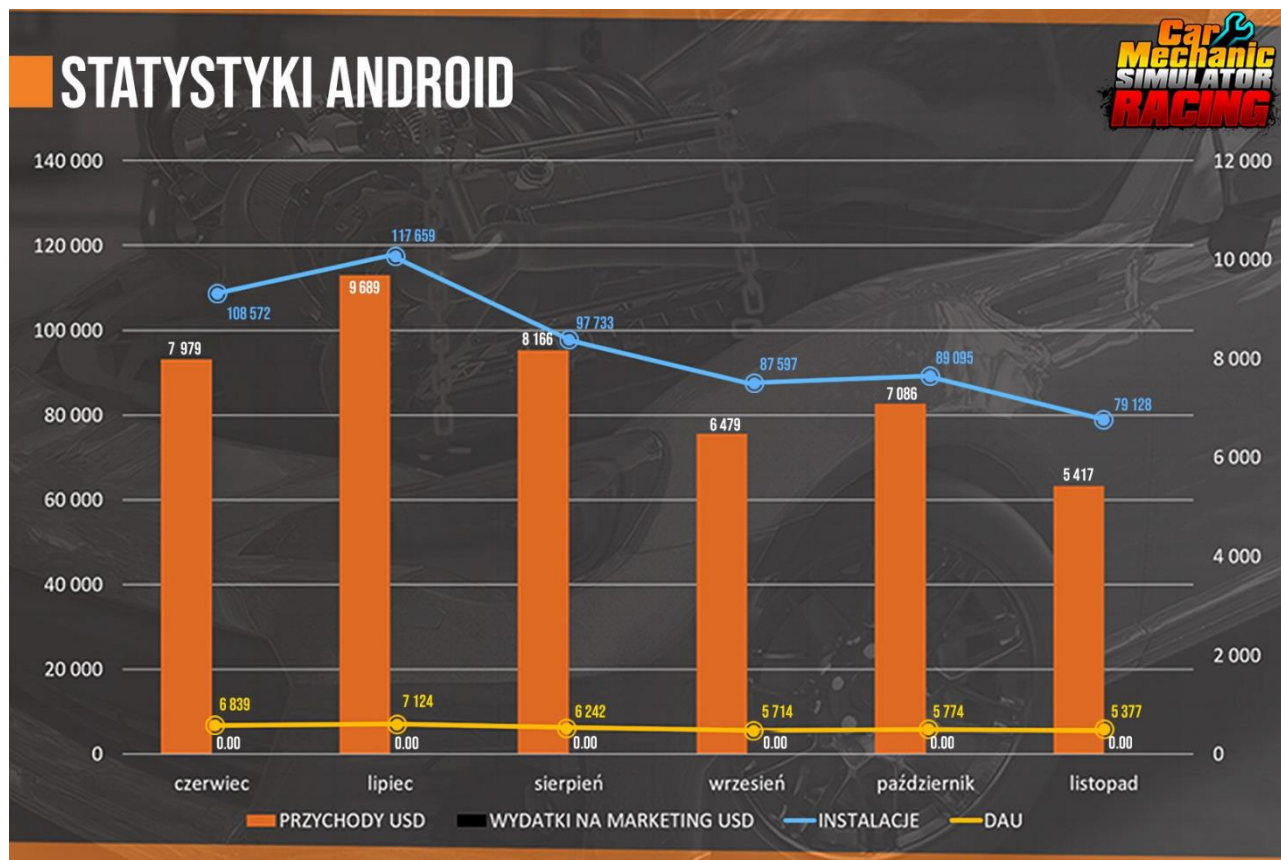
Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,

Przedstawiamy szacunkowe wyniki gry Car Mechanic Simulator Racing za listopad 2023 roku. Wyniki Gry za listopad odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych.

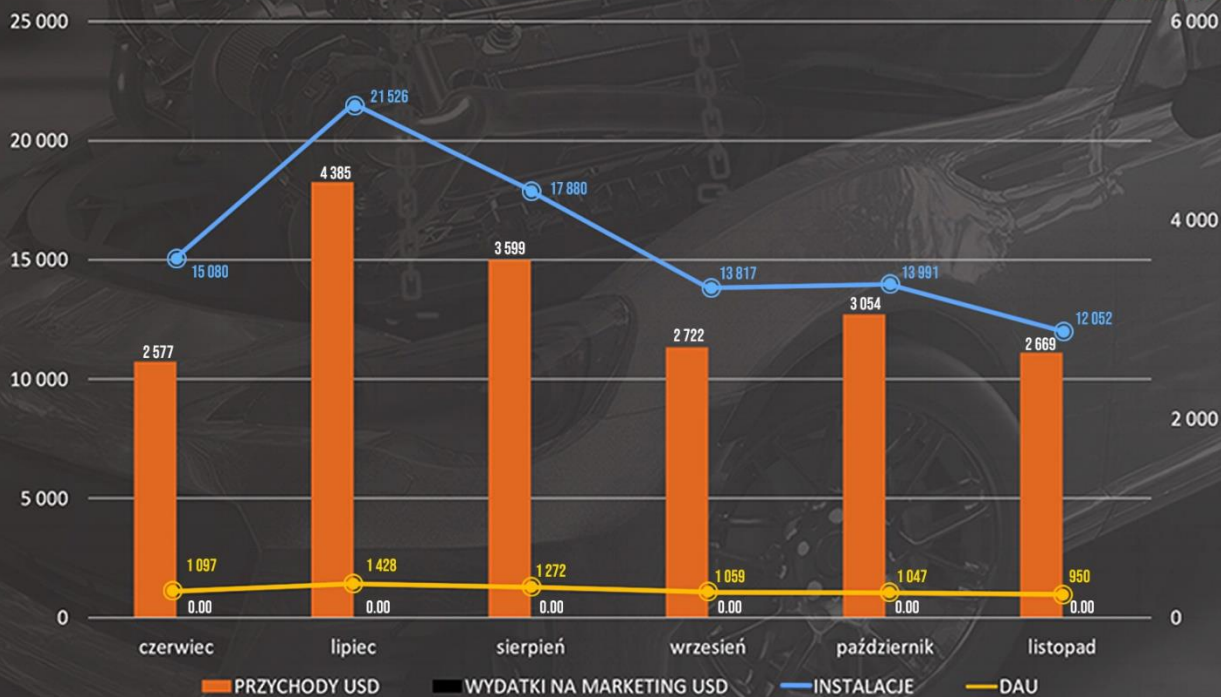
Z poważaniem,
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 1 941 tys. sztuk.



STATYSTYKI IOS



STATYSTYKI IOS



INSTALACJE:

CZERWIEC:	15 080
LIPIEC:	21 526
SIERPIEŃ:	17 880
WRZESIEŃ:	13 817
PAŹDZIERNIK:	13 991
LISTOPAD:	12 052

DAU:

CZERWIEC:	1 097
LIPIEC:	1 428
SIERPIEŃ:	1 272
WRZESIEŃ:	1 059
PAŹDZIERNIK:	1 047
LISTOPAD:	950

CAŁKOWITE PRZYCHODY:

CZERWIEC:	2 576.65 \$
LIPIEC:	4 384.65 \$
SIERPIEŃ:	3 598.81 \$
WRZESIEŃ:	2 721.98 \$
PAŹDZIERNIK:	3 054.13 \$
LISTOPAD:	2 668.85 \$

WYDATKI NA MARKETING:

CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	0.00 \$
SIERPIEŃ:	0.00 \$
WRZESIEŃ:	0.00 \$
PAŹDZIERNIK:	0.00 \$
LISTOPAD:	0.00 \$