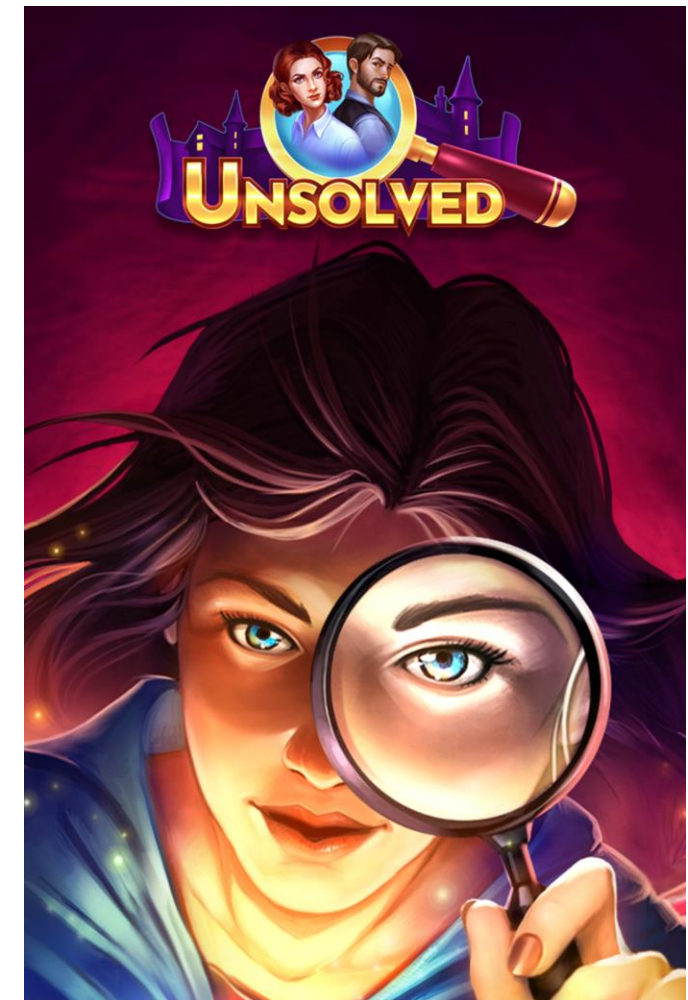


# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – styczeń 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 5/2024

W tys. PLN	Styczeń 2024			Grudzień 2023			Styczeń 2023		
		Zmiana mdm.	%		Zmiana rdr.	%		Zmiana rdr.	%
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>9 046</b>	<b>1 611</b>	<b>22%</b>	<b>7 435</b>	<b>4 433</b>	<b>96%</b>	<b>4 613</b>	<b>4 433</b>	<b>96%</b>
Gry free-to-play:	8 109	1 575	24%	6 534	4 659	135%	3 450	4 659	135%
Unsolved	8 017	1 549	24%	6 468	4 755	146%	3 262	4 755	146%
Bladebound	91	26	40%	65	-96	-51%	188	-96	-51%
Inne	0	0	-70%	0	-1	-90%	1	-1	-90%
Gry HOPA	913	34	4%	879	-214	-19%	1 127	-214	-19%
Gry premium	25	2	11%	22	-11	-31%	36	-11	-31%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>4 547</b>	<b>2 162</b>	<b>91%</b>	<b>2 385</b>	<b>2 344</b>	<b>106%</b>	<b>2 203</b>	<b>2 344</b>	<b>106%</b>

- Wartość przychodów na rekordowym poziomie **9,05 mln zł**, osiągnięta przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **4,5 mln zł** (+91% mdm.).
- W styczniu miało miejsce **jednorazowe obniżenie prowizji** na Google Play Store, co przelożyło się na dodatkowe **+600k zł**.
- Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **8 mln zł** (+146% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **4,5 mln zł** (+106% rdr.), skutkując poziomem pierwszej marży w wysokości **3,5 mln zł** (+250% rdr.).
- W segmencie gier HOPA miała miejsce premiera na konsolach gry Tibetan Quest: Beyond World's End.



# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – styczeń 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 5/2024

