

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 10/2024

W tys. PLN	Kwiecień 2024	Marzec 2024	Zmiana mdm.	%	Kwiecień 2023	Zmiana rdr.	%	Kwiecień 2024 YTD	Kwiecień 2023 YTD	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	8 488	9 654	-1 166	-12%	6 295	2 193	35%	35 990	22 223	13 768	62%
Gry free-to-play:	7 851	8 915	-1 064	-12%	5 409	2 443	45%	32 806	18 199	14 606	80%
Unsolved	7 794	8 849	-1 055	-12%	5 263	2 532	48%	32 525	17 531	14 994	86%
Bladebound	57	66	-9	-14%	146	-89	-61%	280	666	-386	-58%
Inne	0	0	0	----	0	0	-81%	0	2	-2	-88%
Gry HOPA	620	714	-94	-13%	866	-246	-28%	3 101	3 898	-797	-20%
Gry premium	16	25	-9	-35%	20	-4	-18%	84	125	-41	-33%
Koszty akwizycji graczy	4 162	4 904	-742	-15%	3 103	1 059	34%	18 116	11 101	7 015	63%

- Wartość przychodów na poziomie **8,5 mln zł**, osiągnięta przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości 4,2 mln.
- Dzienne **przychody z aplikacji Unsolved** średnio **nizsze o 9% mdm.** (260k vs 285k mdm), dzienne **nakłady na UA** mdm. **nizsze o 19,5k**, tj. **12,3%**.
- Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **7,8 mln zł** (+48% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **4,2 mln zł** (+34% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **3,6 mln zł** (+68% rdr.).



Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 10/2024

