



GAMING
FACTORY

RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
GAMING FACTORY S.A.

za I kwartał 2024 roku

zawierający

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

Warszawa, dnia 29 maja 2024 roku

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych.....	8
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2024 roku	9
1.	Informacje ogólne o Emitencie	9
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	9
2.1.	Jednostki zależne	9
2.2.	Jednostki stowarzyszone	9
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	10
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	10
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	10
7.	Segmenty operacyjne	11
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych.....	11
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych.....	11
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	12
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	12
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.....	12
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych.....	12
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	12
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje.....	13
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.....	13
14.	Instrumenty finansowe	13
14.1.	Aktywa finansowe.....	13
14.2.	Zobowiązania finansowe	14
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	14
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	15
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	15
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu.....	15
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	15
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw.....	16
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	16
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	16
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	16
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	16
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I kwartale 2024 r.	16
25.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.	16
25.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.	16
25.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonyimi.....	16

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	16
27.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	16
28.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	16
IV.	Wybrane informacje objaśniające	17
1.	Zapasy	17
2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	17
3.	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	18
4.	Dodatkowe informacje objaśniające do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	18
V.	Pozostałe informacje	18
1.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	18
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	18
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	18
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	19
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	19
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	20
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	20
8.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	20
9.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	20
10.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	20
11.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	21
12.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	21
VI.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	22
VII.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	23
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	23
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	24
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	25
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	26
VIII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	27
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	27

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 31.03.2024	do 31.03.2023	do 31.03.2024	do 31.03.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	922	862	213	183
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(170)	221	(39)	47
EBITDA*	(131)	256	(30)	55
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(175)	167	(41)	36
Zysk (strata) netto	(177)	178	(41)	38
- przypadający na Jednostkę dominującą	(168)	183	(39)	39
- przypadający na udziały niedające kontroli	(9)	(5)	(2)	(1)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 348)	(563)	(312)	(120)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	59	(234)	14	(50)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-	(141)	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 896)	(797)	(439)	(169)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 008 469	5 627 700	6 008 469	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	(0,03)	0,03	(0,01)	0,01

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2024	31 grudnia 2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	25 952	25 498	6 034	5 864
Aktywa trwałe	3 991	4 048	928	931
Aktywa obrotowe	21 960	21 450	5 106	4 933
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	22 500	23 275	5 231	5 353
Zobowiązania razem	3 144	1 905	731	438
Zobowiązania długoterminowe	2 389	1 084	555	249
Zobowiązania krótkoterminowe	755	821	175	189
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	5 627 700	6 077 700	5 627 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	3,75	4,19	0,87	0,93

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2024 r. – 4,3009 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2024 r. – 4,3211 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2024 do 31.03.2024 PLN'000	od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	922	862
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 493	1 612
Amortyzacja	39	35
Zużycie materiałów i energii	21	12
Usługi obce	1 691	1 756
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	776	413
Pozostałe koszty według rodzaju	58	20
Pozostałe koszty operacyjne	1	17
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(170)	221
Przychody finansowe	38	67
Koszty finansowe	28	68
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(16)	(54)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(175)	167
Podatek dochodowy	2	(11)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(177)	178
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(177)	178
- przypisany Jednostce dominującej	(168)	183
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(9)	(5)
Inne całkowite dochody, w tym:		
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	-
Podatek odroczone od wyceny do wartości godziwej	-	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(3)
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	1
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	(177)	176
- Jednostkę dominującą	(168)	181
- udziały niedające kontroli	(9)	(5)
Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)		
Podstawowy, w tym:	(0,03)	0,03
- z działalności kontynuowanej	(0,03)	0,03
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	(0,03)	0,03
- z działalności kontynuowanej	(0,03)	0,03
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	3 991	4 048	4 743
Wartość firmy	89	89	89
Wartości niematerialne	221	248	331
Rzeczowe aktywa trwałe	82	94	79
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane zgodnie z metodą praw własności	2 207	2 223	2 886
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	607	607	720
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	786	787	638
Aktywa obrotowe	21 960	21 450	20 131
Zapasy	13 082	11 589	8 965
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 424	1 454	964
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	48
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 620	7 516	9 231
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane zgodnie z metodą praw własności	-	-	165
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	480	543	296
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	355	348	462
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	21 960	21 450	20 131
Aktywa razem	25 952	25 498	24 873

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	22 808	23 593	23 051
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	22 500	23 275	22 622
Kapitał akcyjny	608	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 236	5 824	1 038
Zyski zatrzymane	(1 515)	(1 348)	2 786
- w tym zysk (strata) netto	(168)	(3 951)	183
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	309	318	429
Zobowiązania długoterminowe	2 389	1 084	993
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 084	1 084	993
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	1 305	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	755	821	829
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	755	821	829
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	755	821	829
Zobowiązania razem	3 144	1 905	1 822
Pasywa razem	25 952	25 498	24 873

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593
Całkowite dochody:	-	-	-	(168)	(168)	(9)	(177)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(168)	(168)	(9)	(177)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)	-	(607)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 588)	(168)	(775)	(9)	(784)
Stan na 31 marca 2024 roku	608	22 171	1 236	(1 515)	22 500	309	22 808

Na dzień 31 grudnia 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 422	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	196	(3 951)	(3 755)	(116)	(3 871)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 951)	(3 951)	(116)	(4 067)
Inne całkowite dochody	-	-	196	-	196	-	196
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 784	(3 951)	833	(116)	717
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593

Na dzień 31 marca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	(2)	183	181	(5)	176
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	183	183	(5)	178
Inne całkowite dochody	-	-	(2)	-	(2)	-	(2)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(2)	183	181	(5)	176
Stan na 31 marca 2023 roku	563	18 236	1 038	2 786	22 622	429	23 051

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 31.03.2024	do 31.03.2023
	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(175)	167
Korekty	(1 173)	(729)
Amortyzacja	40	35
Przychody z tytułu odsetek	(6)	(7)
Koszty z tytułu odsetek	(1)	-
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji nie powodującej utraty kontroli	3	60
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	16	54
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3
Zmiana stanu zapasów	(1 493)	(1 612)
Zmiana stanu należności	(970)	(22)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 238	99
Inne korekty	-	661
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1 348)	(563)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 348)	(563)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	59	159
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	(13)
Udzielenie pożyczek stronom powiązanim	-	(180)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	(200)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	59	(234)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Inne wpływy (wydatki) finansowe	(607)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 896)	(797)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 896)	(797)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	7 516	10 028
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	5 620	9 231
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2024 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony. Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Powązkowskiej nr 15.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP: 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 31 marca 2024 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Jarosław Antonik – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Bartosz Krusik – Członek Rady Nadzorczej,
 - Kajetan Wojnicz – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Jolanta Golicka – Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów Emitenta nie uległ zmianie.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2024 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2024	31.12.2023
Silver Lynx Games sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,01%	77,01%
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2024	31.12.2023
Asmodev S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,80%	22,80%
Ultimate VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,08%	21,70%
Black Rose Projects S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	25,44%	25,44%
Ultimate Licensing sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	19,00%	19,00%

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania niniejszego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2024 roku i obejmuje okres pierwszych 3 miesięcy 2024 roku.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2023 roku oraz 31 marca 2023 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2023 roku oraz 31 marca 2023 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2023 roku do 31 marca 2023 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r., opublikowanego 25 kwietnia 2024 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 marca 2024 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2023, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2024 roku:

- Zmiany do MSSF 16 „Leasing – zobowiązanie z tytułu leasingu przy sprzedaży i leasingu zwrotnym”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,

- Zmiany do MSR 7 „*Rachunek przepływów pieniężnych*” oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych*”
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe;
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe – odroczenie daty wejścia w życie;
 - Zobowiązania długoterminowe z zobowiązaniami;zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę Kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem Ultimate Games S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2024 do 31.03.2024	Udział %	od 01.01.2023 do 31.03.2023	Udział %
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	101	11,0%	108	12,6%
Sprzedaż gier na Xbox	201	21,8%	75	8,7%
Sprzedaż gier na platformie PC	375	40,6%	505	58,7%
Sprzedaż gier na PlayStation	245	26,5%	54	6,3%
Usługi deweloperskie	1	0,1%	119	13,8%
Razem:	922	100,0%	862	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W bieżącym okresie sprawozdawczym doszło do istotnego wzrostu zobowiązań długoterminowych w pozycji „Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe” o wartość 1 305 tys. zł. W ramach danej pozycji ujęto środki finansowe pozyskane w ramach umowy zawartej z 4Divinity z grupy GCI Asia na wydanie gry Japanese Drift Master w wersji PC. Środki zostały zawieszono do rozliczenia w przyszłości (od momentu wydania gry) i będą wpływać dodatnio na wartość osiągniętych przychodów.

W I kwartale 2024 r. w ramach pozycji „Inne wpływy (wydatki) finansowe” przepływów pieniężnych z działalności finansowej ujęto istotną wartość przepływów pieniężnych w wysokości 607 tys. zł dotyczących kosztów nowej emisji akcji.

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły inne pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień
	31 grudnia 2023			31 marca 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	788	(1)	-	786
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 084	-	-	1 084
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	1 150	(63)	-	1 087
Odpisy aktualizujące wartość inwestycji wycenianych metodą praw własności	3 141	-	-	3 141
Pozostałe rezerwy	16	(16)	-	-

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym spółki Grupy kapitałowej nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

15 stycznia 2024 r. doszło do rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym podwyższenia kapitału akcyjnego z emisji 450 000 akcji serii G, która miała miejsce w 2023 r.

W wyniku rejestracji nowej emisji kapitał akcyjny wynosi 607 770,00 zł i dzieli się na 6 077 700 akcji, w pełni opłaconych, o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 1 000 000 akcji serii A,
- 3 000 000 akcji serii B,
- 400 000 akcji serii C,

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- 100 000 akcji serii D,
- 1 100 000 akcji serii E,
- 27 700 akcji serii F,
- 450 000 akcji serii G.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Nie wystąpiły istotne znaczenia po zakończeniu danego okresu śródrocznego.

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	607	-	-	607
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	607	-	-	607
Aktywa obrotowe	480	-	8 398	8 878
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 424	2 424
Udzielone pożyczki	-	-	355	355
Udziały i akcje	480	-	-	480
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 620	5 620
Razem:	1 087	-	8 398	9 485

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	607	-	-	607
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	607	-	-	607
Aktywa obrotowe	543	-	9 318	9 861
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 454	1 454
Udzielone pożyczki	-	-	349	349
Udziały i akcje	543	-	-	543
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	7 516	7 516
Razem:	1 150	-	9 318	10 468

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	720	-	-	720
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	720	-	-	720
Aktywa obrotowe	296	-	10 657	10 657
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	964	964
Udzielone pożyczki	-	-	462	462
Udziały i akcje	296	-	-	296
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	9 231	9 231
Razem:	1 016	-	10 657	11 673

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2024 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 305	1 305
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe			1 305	1 305
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	755	755
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe			755	755
Razem:	-	-	2 059	2 059

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	821	821
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe			821	821
Razem:	-	-	821	821

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	829	829
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe			829	829
Razem:	-	-	829	829

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2024 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	280	807	1 087
Razem:	-	280	807	1 087

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	63	-	-	63
Akcje/udziały nienotowane	-	887	200	1 087
Razem:	63	887	200	1 150

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2023 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	296	-	-	296
Akcje/udziały nienotowane	-	280	440	720
Razem:	296	280	440	1 016

Poziom 1

Akcje notowane

- na dzień 31 marca 2024 r. – nie dotyczy
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - akcje Drageus Games S.A. wyceniono w oparciu o notowania New Connect;

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- na dzień 31 marca 2023 r. - akcje Drageus Games S.A. oraz Punch Punk S.A. wyceniono w oparciu o notowania New Connect;

Poziom 2

Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 31 marca 2024 r. - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży oraz wycena akcji Spirit Games Studio S.A. w oparciu o ostatnią cenę emisji akcji;
- na dzień 31 marca 2023 r. - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;

Poziom 3

Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 31 marca 2024 r. - od dnia nabycia udziałów w 87 th Avenue Games sp. z o.o., Pentacle S.A. oraz Spirit Games Studio S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danej spółce oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia/ostatniej emisji.
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - od dnia nabycia akcji Pentacle S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału oraz nie występowały istotne transakcje na akcjach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta akcji na poziomie ceny nabycia;
- na dzień 31 marca 2023 r. - od dnia nabycia udziałów w 87 th Avenue Games sp. z o.o. oraz Pentacle S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danej spółce oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonała przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.10. niniejszego raportu).

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na 31 marca 2024 r. nie występują istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I kwartale 2024 r.

25.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

Nie wystąpiły.

25.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Gaming Factory S.A.	30	Grafiki JDM

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Asmodev S.A.	Gaming Factory S.A.	53	Milestone, tantiemy
Ultimate VR S.A.	Gaming Factory S.A.	20	Zgodnie z umową z 03.11.2023-The Abyss-MS3
Razem:		73	

26. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

27. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

28. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Zapasy

Zapasy stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 50,4%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 31 marca 2023
Półprodukty i produkcja w toku	11 292	10 156	6 708
Produkty gotowe	1 790	1 433	1 657
Towary	-	-	600
Razem wartość brutto zapasów:	13 082	11 589	8 965
<i>Odpisy z tytułu utraty wartości</i>	-	-	-
Razem wartość netto zapasów:	13 082	11 589	8 965

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO). Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 36 miesięcy od jej produkcji. Odpisów dokonuje się comiesięcznie w równej wysokości z zachowaniem zasady ostrożności.

2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 21,7%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 31 marca 2023
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	1 000	7 516	731
Lokaty bankowe (do 3 miesięcy)	4 620	-	8 500
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	5 620	7 516	9 231
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	5 620	7 516	9 231
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

3. Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 31 marca 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 9,3%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 31 marca 2023
Z tytułu dostaw i usług	1 530	250	266
Z tytułu podatków, dotacji i ceł (inne niż dot. CIT)	566	411	199
Zaliczki na dostawy	-	-	310
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	141	69	22
Inne	187	725	167
Razem:	2 424	1 454	964

Zasady rachunkowości:

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Należności z tytułu dostaw i usług to należności od odbiorców usług Grupy, utrzymywane do czasu ich spłaty. Na dzień bilansowy należności wycenia się według zamortyzowanego kosztu, uwzględniając odpisy z tytułu utraty wartości. Należności o terminie zapadalności poniżej 12 miesięcy (licząc od daty ich ujęcia) nie podlegają dyskontowaniu. W ramach pozostałych należności ujmowane są głównie należności publicznoprawne (inne niż dotyczące podatku dochodowego), krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów oraz zaliczki.

4. Dodatkowe informacje objaśniające do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

W ramach pozycji „Inne wpływy (wydatki) finansowe” przepływów pieniężnych z działalności finansowej ujęto koszty nowej emisji akcji w wysokości 607 tys. zł.

V. Pozostałe informacje

1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

Nie dotyczy.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2024 Spółki ani Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- 4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka**	1 138 963	18,74%	1 138 963	18,74%
Agio Smart Money Fundusz Inwestycyjny	624 717	10,28%	624 717	10,28%
Pozostali (poniżej 5%)	2 692 560	44,30%	2 692 560	44,30%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

** wraz z Flash Fundacja Rodzinna

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 25 kwietnia 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka**	1 138 963	18,74%	1 138 963	18,74%
Agio Smart Money Fundusz Inwestycyjny	624 717	10,28%	624 717	10,28%
Pozostali (poniżej 5%)	2 692 560	44,30%	2 692 560	44,30%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

** wraz z Flash Fundacja Rodzinna

- 5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Kajetan Wojnicz	10 000	1 000,00
Marcin Przymus	7 972	797,20
Jarosław Antonik	6 000	600,00
Bartosz Krusik	200	20,00

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 25 kwietnia 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Kajetan Wojnicz	10 000	1 000,00

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Marcin Przymus	7 972	797,20
Jarosław Antonik	6 000	600,00
Bartosz Krusik	200	20,00

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego, w której to walucie Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- normalizacja sytuacji na rynku pracy w branży gamingowej,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- premiery Lesson Learned, Puppet House, Japanese Drift Master,
- rozmowy z wydawcami dotyczące współfinansowania prowadzonych projektów,
- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych pracowników,
- rotacja zespołów deweloperskich.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

Podpisanie umowy wydawniczej z 4Divinity Pte. Ltd. Umowa wydawnicza dotyczy gry Japanese Master w wersji PC. Wedle ustalonych warunków Emitentowi będzie przysługiwało wynagrodzenie w wysokości 1 308 000 USD, płatne w 4 ratach do momentu wydania gry. Dodatkowo 4Divinity Pte. Ltd. zainwestuje 654 000 USD w marketing produkcji. Planowana data wydania gry to IV kwartał 2024 roku. Zgodnie z harmonogramem umowy Spółka otrzymała do momentu publikacji niniejszego raportu dwie płatności od Współwydawcy i ocenia pozytywnie współpracę z 4Divinity Pte. Ltd.

W I kwartale 2024 roku Sąd dokonał rejestracji zmiany Statutu Gaming Factory S.A., a także zarejestrowano emisję akcji serii G. Akcje zostały dopuszczone do obrotu giełdowego z dniem 19 lutego br.

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

12. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent kontynuuje pracę nad swoimi kluczowymi projektami, w tym Japanese Drift Master w komfortowych warunkach finansowych ze względu na środki pozyskane w ramach emisji serii G, wsparcie finansowe od współwydawcy oraz systematyczne wpływy ze sprzedaży wcześniej wydanych gier. Aktualnie zespół deweloperski JDM liczy ponad 40 osób, a dodatkowe kilkanaście osób pracuje w wewnętrznym dziale QA oraz marketingu. Ze względu na dużą liczbę zwolnień w branży gamingowej spółka jest w stanie pozyskiwać doświadczonych specjalistów z rynku i rozbudowywać swoje struktury.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 31.03.2024	do 31.03.2023	do 31.03.2024	do 31.03.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	922	862	213	183
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(127)	277	(29)	59
EBITDA*	(88)	312	(20)	66
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(129)	226	(30)	48
Zysk (strata) netto	(128)	235	(30)	50
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 337)	(479)	(309)	(102)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	209	(54)	48	(12)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-	(141)	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 735)	(534)	(401)	(114)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 008 469	5 627 700	6 008 469	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	(0,02)	0,04)0,00)	0,01

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2024	31 grudnia 2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	24 734	24 265	5 751	5 581
Aktywa trwałe	5 996	6 062	1 394	1 394
Aktywa obrotowe	18 738	18 204	4 357	4 187
Kapitał własny	22 734	23 470	5 286	5 398
Zobowiązania razem	2 000	795	465	183
Zobowiązania długoterminowe	1 604	300	373	69
Zobowiązania krótkoterminowe	396	496	92	114
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	5 627 700	6 077 700	5 627 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	3,74	4,17	0,87	0,96

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2024 r. – 4,3009 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2024 r. – 4,3211 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2023 r.

– 4,7005 PLN/EUR.

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2024 do 31.03.2024 PLN`000	od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	922	862
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 493	1 552
Amortyzacja	39	35
Zużycie materiałów i energii	21	12
Usługi obce	1 683	1 661
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	740	395
Pozostałe koszty według rodzaju	58	18
Inne koszty operacyjne	1	17
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(127)	277
Przychody finansowe	35	59
Koszty finansowe	10	68
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(27)	(42)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(129)	226
Podatek dochodowy	(1)	(9)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(128)	235
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(128)	235
Inne całkowite dochody, w tym:		
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	-
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	-	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-
Całkowite dochody ogółem	(128)	235
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Podstawowy, w tym:	(0,02)	0,04
- z działalności kontynuowanej	(0,02)	0,04
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	(0,02)	0,04
- z działalności kontynuowanej	(0,02)	0,04
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	5 996	6 062	7 239
Wartości niematerialne	221	248	331
Rzeczowe aktywa trwałe	82	94	79
Inwestycje w jednostkach zależnych	3 644	3 644	4 178
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	1 178	1 205	1 892
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	607	607	720
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	264	264	40
Aktywa obrotowe	18 738	18 204	15 653
Zapasy	11 399	9 906	6 131
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 193	1 210	772
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	48
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 313	6 048	7 978
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	480	543	296
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	353	497	429
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	18 738	18 204	15 653
Aktywa razem	24 734	24 265	22 891

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2024	31 grudnia 2023	31 marca 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	22 734	23 470	22 189
Kapitał akcyjny	608	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 870	6 458	1 672
Zyski zatrzymane	(1 915)	(1 787)	1 719
- w tym zysk (strata) netto	(128)	(3 271)	235
Zobowiązania długoterminowe	1 604	300	208
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	300	300	208
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 305	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	396	496	494
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	396	496	494
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	396	496	494
Zobowiązania razem	2 000	795	702
Pasywa razem	24 734	24 265	22 891

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 246	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 246	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	-	(128)	(128)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(128)	(128)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 588)	(128)	(736)
Stan na 31 marca 2024 roku	608	22 171	1 870	(1 915)	22 734

Na dzień 31 grudnia 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 246	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 246	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	198	(3 271)	(3 072)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 271)	(3 271)
Inne całkowite dochody	-	-	198	-	198
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 786	(3 271)	1 516
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 246	6 458	(1 787)	23 470

Na dzień 31 marca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	-	235	235
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	235	235
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	235	235
Stan na 31 marca 2023 roku	563	18 236	1 672	1 719	22 189

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPLÝWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 31.03.2024	do 31.03.2023
	PLN`000	PLN`000
PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(129)	226
Korekty	(1 208)	(705)
Amortyzacja	39	35
Przychody z tytułu odsetek	(8)	(9)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	27	42
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji	3	60
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	1	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	3
Zmiana stanu zapasów	(1 493)	(1 552)
Zmiana stanu należności	(983)	(57)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 205	111
Inne korekty	-	661
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1 337)	(479)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 337)	(479)
PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	59	159
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	(13)
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	150	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	(200)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	209	(54)
PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Inne wpływy (wydatki) finansowe	(607)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-
PRZEPLÝWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 735)	(534)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPLÝWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 735)	(534)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	6 048	8 512
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	4 313	7 978
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie miały miejsca istotne zmiany wielkości szacunkowych.

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej