

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 16/2024

W tys. PLN	Maj 2024				Maj 2023			Maj 2024 YTD			
	Maj 2024	Kwiecień 2024	Zmiana mdm.	%	Maj 2023	Zmiana rdr.	%	Maj 2024 YTD	Maj 2023 YTD	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	8 287	8 488	-201	-2%	6 497	1 790	28%	44 277	28 720	15 557	54%
Gry free-to-play:	7 639	7 851	-212	-3%	5 684	1 955	34%	40 445	23 883	16 561	69%
Unsolved	7 591	7 794	-203	-3%	5 564	2 027	36%	40 116	23 095	17 021	74%
Bladebound	48	57	-9	-16%	119	-72	-60%	328	786	-457	-58%
Inne	0	0	0	-	1	-1	-100%	0	3	-2	-91%
Gry HOPA	630	620	9	2%	786	-156	-20%	3 731	4 684	-954	-20%
Gry premium	18	16	2	12%	27	-9	-33%	102	152	-50	-33%
Koszty akwizycji graczy	3 655	4 164	-509	-12%	3 173	482	15%	18 116	11 101	7 015	63%

- Wartość przychodów na poziomie **8,3 mln zł**, osiągnięta przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości 3,7 mln.
- Dzienne **przychody z aplikacji Unsolved** były średnio **niższe o 6% mdm.**, a dzienne **nakłady na UA** mdm. **niższe o 20,9k**, tj. **15,1%**.
- Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **7,6 mln zł** (+36% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,7 mln zł** (+15% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **3,9 mln zł** (+52% rdr.).
- W segmencie gier HOPA na konsolach miała miejsce premiera gry Chronicles of Magic: Divided Kingdoms na wszystkich konsolowych platformach.

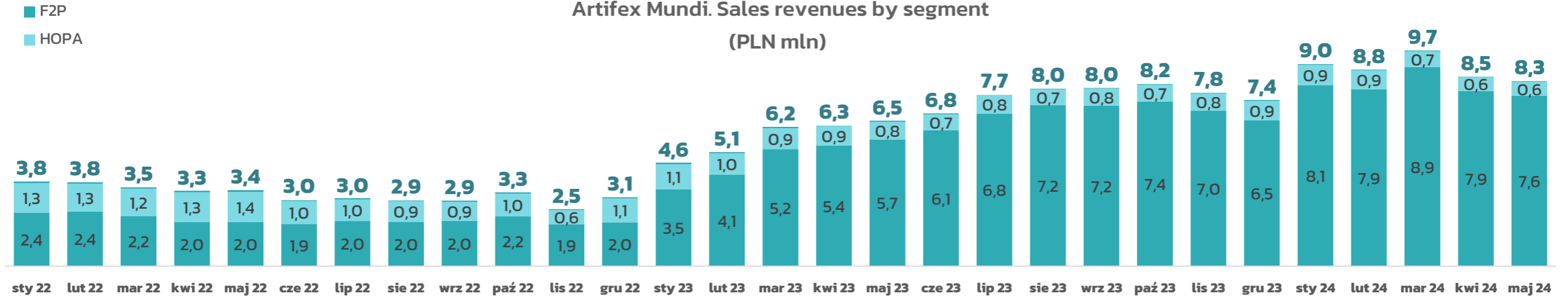


Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 16/2024

Artifex Mundi. Sales revenues by segment

(PLN mln)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy

(mln PLN)

