



Raport Półroczny

Grupy Kapitałowej

Ultimate Games S.A.

zawierający

- **skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Ultimate Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Ultimate Games S.A. i jej Grupy Kapitałowej.**

Warszawa, dnia 12 września 2024 roku

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	11
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. za I półrocze 2024 roku	12
1.	Informacje ogólne o Emitencie	12
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	13
2.1.	Jednostki zależne	13
2.2.	Jednostki stowarzyszone	13
3.	Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.	13
4.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	15
5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	15
6.	Przyjęte zasady rachunkowości	15
7.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	16
8.	Segmenty operacyjne	16
8.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	16
8.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	17
8.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	17
9.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	18
10.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	18
11.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	18
12.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	18
13.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	19
14.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	19
15.	Instrumenty finansowe	20
15.1.	Aktywa finansowe	20
15.2.	Zobowiązania finansowe	20
15.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	21
16.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	21
17.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	21
18.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	22
19.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	22
20.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	22
21.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	22
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	22
23.	Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	22
24.	Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	23
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	23
26.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	24

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

27.	Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	24
28.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	24
29.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	24
30.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	24
31.	Wybrane informacje objaśniające	24
31.1.	Zapasy.....	24
31.2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty.....	25
31.3.	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe.....	26
32.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I półroczu 2024 r.	27
32.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A.....	27
32.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Ultimate Games S.A.	27
32.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi.....	27
32.4.	Transakcje z jednostkami powiązаныmi Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.	28
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	29
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	30
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	30
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	31
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	32
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	35
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.....	36
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	36
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	36
5.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	36
VII.	Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności.....	38
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego.....	38
2.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	41
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	42
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	42
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	43
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.....	43
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	43
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego i Grupę kapitałową wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	43
9.	Zwiąży opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta i Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	44

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.....	45
11.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	45
12.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę	45
VIII.	Oświadczenie Zarządu	46

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 30.06.2024	do 30.06.2023	do 30.06.2024	do 30.06.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	10 958	12 048	2 542	2 612
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 542	2 552	590	553
EBITDA*	2 569	2 593	596	562
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 083	2 948	483	639
Zysk (strata) netto, w tym:	1 758	2 220	408	481
- przypadający na Jednostkę dominującą	1 808	2 302	419	499
- przypadający na udziały niedające kontroli	(49)	(81)	(11)	(18)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(967)	178	(224)	39
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(97)	373	(23)	81
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	(2 605)	-	(565)
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 064)	(2 054)	(247)	(445)
Liczba akcji na koniec okresu	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,35	0,44	0,08	0,10

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023
	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000	EUR`000	OPUBLIKOWANE EUR`000	SKORYGOWANE EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	30 531	28 772	28 372	7 079	6 617	6 525
Aktywa trwałe	3 681	4 126	4 126	853	949	949
Aktywa obrotowe	26 850	24 646	24 246	6 225	5 668	5 576
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom Emitenta	22 224	23 735	23 335	5 153	5 459	5 367
Kapitał mniejszości	2 693	2 438	2 438	624	561	561
Zobowiązania długoterminowe	1 031	741	741	239	170	170
Zobowiązania krótkoterminowe	4 583	1 858	1 858	1 063	427	427
Liczba akcji na dzień bilansowy	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR)	4,76	5,00	4,93	0,08	1,11	1,05

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2024 r. – 4,3130 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN '000	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN '000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	10 958	12 048
Przychody pozostałe	13	15
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	3 564	1 613
Amortyzacja	27	40
Zużycie materiałów i energii	33	13
Usługi obce	11 124	10 266
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	741	784
Pozostałe koszty według rodzaju	54	20
Pozostałe koszty operacyjne	14	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 542	2 552
Przychody finansowe	178	195
Koszty finansowe	475	211
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(162)	(91)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	504
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 083	2 948
Podatek dochodowy	325	728
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 758	2 220
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 758	2 220
- przypisany Jednostce dominującej	1 808	2 302
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(49)	(81)
Inne całkowite dochody, w tym:		
- wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(4)
- podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	1
Całkowite dochody ogółem, w tym:		
- przypadające na Jednostkę dominującą	1 808	2 298
- przypadające na udziały niedające kontroli	(49)	(81)

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	0,35	0,44
- z działalności kontynuowanej	0,35	0,44
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,35	0,44
- z działalności kontynuowanej	0,35	0,44
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa trwałe	3 681	4 126	4 126	14 630	14 630
Wartości niematerialne	52	65	65	82	82
Rzeczowe aktywa trwałe	145	59	59	61	61
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane zgodnie z metodą praw własności	3 123	3 285	3 285	11 273	11 273
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	497	497	31	31
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	361	220	220	3 182	3 182
Aktywa obrotowe	26 850	24 646	24 246	24 078	23 678
Zapasy	13 915	10 352	10 352	10 270	10 270
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 803	4 088	3 688	5 466	5 066
Należności z tytułu podatku dochodowego	202	261	261	42	42
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	8 880	9 945	9 945	8 299	8 299
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	10	-	-	-	-
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	26 811	24 646	24 246	24 078	23 678
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	39	-	-	-	-
Aktywa razem	30 531	28 772	28 372	38 707	38 307

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	24 917	26 173	25 773	31 157	30 757
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	22 224	23 735	23 335	28 763	28 363
Kapitał akcyjny	523	523	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowy	1 344	1 344	1 344	1 344	1 344
Zyski zatrzymane	17 401	18 913	18 513	23 940	23 540

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- w tym zysk (strata) netto	1 808	(3 654)	(3 654)	2 302	2 302
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	2 693	2 438	2 438	2 393	2 393
Zobowiązanie długoterminowe	1 031	741	741	5 462	5 462
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	1 031	741	741	5 462	5 462
Zobowiązania krótkoterminowe	4 583	1 858	1 858	2 088	2 088
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 583	1 858	1 858	2 088	2 088
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-	-
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	4 583	1 858	1 858	2 088	2 088
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-	-	-
Zobowiązania razem	5 614	2 599	2 599	7 551	7 551
Pasywa razem	30 531	28 772	28 372	38 707	38 307

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	523	2 955	1 344	18 913	23 735	2 438	26 173
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)	-	(400)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 344	18 513	23 336	2 438	25 773
Całkowite dochody:	-	-	-	1 808	1 808	(49)	1 758
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 808	1 808	(49)	1 758
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(304)	(304)	304	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(1 112)	(1 112)	255	(857)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	523	2 955	1 344	17 401	22 224	2 693	24 917

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2023 r. – OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Całkowite dochody:	-	-	(4)	(3 654)	(3 658)	(169)	(3 827)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 654)	(3 654)	(169)	(3 823)
Inne całkowite dochody	-	-	(4)	-	(4)	-	(4)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	928	928	133	1 061
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	10	10
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(308)	(308)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4)	(5 341)	(5 345)	(334)	(5 679)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	523	2 955	1 344	18 913	23 735	2 438	26 173

Na dzień 31 grudnia 2023 r. - SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)	-	(400)
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	23 854	28 680	2 772	31 452
Całkowite dochody:	-	-	(4)	(3 654)	(3 658)	(169)	(3 827)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 654)	(3 654)	(169)	(3 823)
Inne całkowite dochody	-	-	(4)	-	(4)	-	(4)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	928	928	133	1 061
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	10	10
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(308)	(308)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4)	(5 341)	(5 345)	(334)	(5 679)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	523	2 955	1 344	18 513	23 335	2 438	25 773

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 czerwca 2023 r. - OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 302	2 298	(81)	2 217
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 302	2 302	(81)	2 220
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	10	10
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(308)	(308)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	(313)	(316)	(379)	(695)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	23 940	28 763	2 393	31 157

Na dzień 30 czerwca 2023 r. - SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)	-	(400)
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	23 854	28 680	2 772	31 452
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 302	2 298	(81)	2 217
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 302	2 302	(81)	2 220
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	10	10	10
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	(308)	(308)	(308)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	523	2 955	(3)	(313)	(317)	(379)	(696)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	23 540	28 363	2 393	30 757

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN `000	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN `000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	2 083	2 948
Korekty	(2 933)	(2 418)
Amortyzacja	27	40
Przychody z tytułu odsetek	(5)	(1)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(12)	(13)
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji nieskutkujący utratą kontroli	-	11
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	(504)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	162	91
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	459	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	5	117
Zmiana stanu rezerw	(77)	-
Zmiana stanu zapasów	(3 563)	(1 613)
Zmiana stanu należności	(110)	(793)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	182	246
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(850)	530
Podatek dochodowy zwrócony (zapłacony)	(118)	(353)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(967)	178
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	39	53
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek zależnych	-	17
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	344
Splata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	-	100
Otrzymane odsetki	-	3
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(126)	-
Udzielenie pożyczek stronom powiązanim	(10)	-
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	(144)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(97)	373
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Dywidendy wypłacone	-	(2 615)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	10
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	(2 605)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 064)	(2 054)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 064)	(2 054)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	9 945	10 353
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	8 880	8 299
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. za I półrocze 2024 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Ultimate Games Spółka Akcyjna („**Jednostka dominująca**”, „**Emitent**”, „**Spółka**”) powstała w wyniku przekształcenia Ultimate Games sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników Ultimate Games sp. z o.o. z dnia 10 kwietnia 2017 roku (akt notarialny Rep. A nr 3294/2017, sporządzony przed notariuszem Marcinem Solanowskim w Kancelarii Notarialnej Karolina Kuźniar, Marcin Solanowski s.c., ul. Jana Kasprówicza 68 lok. 85, 01-949 Warszawa). Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ul. Marszałkowskiej nr 87 lok. 102.

Postanowieniem Sądu Rejonowego dla m.st. Warszawy w Warszawie XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Jednostka dominująca została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000676117.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5311693692 oraz numer REGON 363587998.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 30 czerwca 2024 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ **Zarząd:**

Mateusz Łukasz Zawadzki - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Marek Parzyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Grzegorz Arkadiusz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,
Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,
Renata Jędrzejczyk - Członek Rady Nadzorczej,
Krzysztof Kostowski - Członek Rady Nadzorczej.

W okresie od dnia 1 stycznia do 11 czerwca 2024 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ **Zarząd:**

Mateusz Łukasz Zawadzki - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Marek Parzyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Grzegorz Arkadiusz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,
Janusz Mieloszyk - Członek Rady Nadzorczej,
Renata Jędrzejczyk - Członek Rady Nadzorczej,
Krzysztof Kostowski - Członek Rady Nadzorczej

W dniu 10 czerwca 2024 roku Pan Janusz Mieloszyk złożył rezygnację z pełnienia funkcji w Radzie Nadzorczej Spółki ze skutkiem za moment zamknięcia obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia, które zwołane było na 11 czerwca 2024 roku.

W dniu 11 czerwca 2024 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 18 powołało Pana Jana Piotra Szpetulskiego - Łazarowicza w skład Rady Nadzorczej Emitenta powierzając mu funkcję członka Rady Nadzorczej.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2024 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2024	31.12.2023
3T Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,50 %	37,50 %
Games Box S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,98 %	44,98 %
New Disorder S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	58,00 %	87,00 %

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2024	31.12..2023
UF Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,10 %	32,10 %
100 Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,04 %	39,04 %
ConsoleWay S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,16 %	32,16 %
Demolish Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,86 %	37,86 %
Manager Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,58 %	44,58 %
Ultimate Games Mobile S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,56 %	22,56 %

3. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 30 czerwca 2024 roku Jednostka dominująca wchodziła w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., jako jednostka zależna od PlayWay S.A., której skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na dzień 30 czerwca 2024 r. wchodziły następujące spółki zależne:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2024	31.12.2023
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,98%	44,98%
New Disorder S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,00%	87,00%
Madmind Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	52,38%	59,88%
Code Horizon S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	100,00%	100,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	76,13%	75,91%
Pentacle S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	52,32%	52,32%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	74,00%	74,00%
Big Cheese Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,27%	53,27%
Crazy Rocks sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	77,90%	77,90%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Stereo Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,50%	67,50%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	65,29%	65,29%
Gameboom VR S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,11%	50,11%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,44%	51,44%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,00%	68,00%
GameHunters S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,58%	54,58%
Games Incubator S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,51%	54,50%
Gameparic sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	49,50%	49,50%
Rockgame S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,05%	67,05%
Paradark Studio sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,67%	68,67%
Glivi Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,00%	87,00%
Out of the Ordinary sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	73,50%	95,50%
G11 S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,50%	51,50%
Trigger Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,29%	53,00%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,72%	78,72%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,64%	51,20%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,21%	68,21%
Cyber Games S.A. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	56,65%	56,65%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,84%	76,19%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,95%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,42%	58,42%
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,75%	55,94%
Sim Farm S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,49%	87,03%
Digital Melody S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,54%	47,61%

¹ Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanej przez Ultimate Games S.A. w spółce)

² Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanej przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

³ Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanej przez Games Incubator S.A. w spółce)

⁴ Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanej przez Rockgame S.A. w spółce)

⁵ Spółka zależna od GamePlanet S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanej przez GamePlanet S.A. w spółce)

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2024	31.12.2023
UF Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,10%	32,10%
100 Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	39,04%	39,04%
ConsoleWay S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,86%	37,86%
Manager Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,58%	44,58%
Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,56%	22,56%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,69%	24,69%
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,66%	36,66%
Atomic Jelly S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,79%	35,79%
Pyramid Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,53%	42,53%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,95%	44,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	29,92%	29,92%
Games Operators S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,39%	36,39%
Space Boat Studios S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	46,80%	46,80%
Ritual Interactive S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
Play2Chill S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,02%	40,02%

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Titan GameZ sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,47%	43,47%
Mean Astronauts S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,15%	43,15%
Yeyuna sp. z o.o. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,33%	33,33%
Evor Games sp. z o.o. w likwidacji ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,82%	33,82%
Woodland Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,09%	47,09%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,72%	20,72%
CYBERDEV S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,91%	30,91%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	25,00%	25,00%
Digital Melody Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,90%	51,90%

¹ spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

² spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A.)

4. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2024 roku i obejmuje okres pierwszych 6 miesięcy 2024 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2023 roku oraz 30 czerwca 2023 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2023 roku do 30 czerwca 2023 roku.

6. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za I półrocze 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 4.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r., opublikowanego 19 kwietnia 2024 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

7. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2024 r. do 30 czerwca 2024 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2023, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2024 roku:

- Zmiany do MSSF 16 „*Leasing – zobowiązanie z tytułu leasingu przy sprzedaży i leasingu zwrotnym*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „*Rachunek przepływów pieniężnych*” oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych*”
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe;
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe – odroczenie daty wejścia w życie;
 - Zobowiązania długoterminowe z zobowiązaniami;zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

8. Segmenty operacyjne

8.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi IOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole typu Nintendo Switch, Xbox oraz PlayStation.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

8.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa kapitałowa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

8.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2024 do 30.06.2024	Udział %	od 01.01.2023 do 30.06.2023	Udział %
<u>Segment gier na PC</u> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	2 663	24,3%	2 783	23,1%
<u>Segment gier mobilnych</u> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	100	0,9%	733	6,1%
<u>Sprzedaż gier na konsole</u> (Nintendo Switch, Xbox, PS)	8 195	74,8%	8 240	68,4%
<u>Pozostałe</u>	-	-	292	2,4%
Razem:	10 958	100,0%	12 048	100,0%

Ujęcie ilościowe (TOP 5):

Sprzedaż w sklepie STEAM (gry PC) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2024 – 30.06.2024 r.:

1. Thief Simulator 2 – 82 865;
2. Ultimate Fishing Simulator – 39 748;
3. Electrician Simulator – 34 764;
4. Bakery Simulator – 27 995;
5. Electrician Simulator - Smart Device – 20 440

Sprzedaż w sklepie Nintendo E-Shop – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2024 – 30.06.2024 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. House Flipper – 28 600;
2. Animal Shelter Simulator – 9 400;
3. House Flipper: Garden DLC – 6 500;
4. House Flipper - Pets DLC – 4 300;
5. Car Mechanic Simulator Pocket Edition 2 – 2 700.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Sprzedaż w sklepie Microsoft Store (konsola Xbox One) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2024 – 30.06.2024 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Animal Shelter Simulator – 6 200;
2. Ship Graveyard Simulator – 5 900;
3. Food Truck Simulator – 5 400;
4. Motorcycle Mechanic Simulator 2021 – 4 500;
5. Ships Simulator – 4 400.

Sprzedaż w sklepie PlayStation Store (konsola PlayStation) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2024 – 30.06.2024 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Animal Shelter – 11 000;
2. Food Truck Simulator – 6 200;
3. Ship Graveyard Simulator – 6 100;
4. Motorcycle Mechanic Simulator 2021 – 4 000;
5. Vampire's Fall: Origin – 3 900.

9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I półroczu 2024 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	220	-	142	361
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	741	-	290	1 031
Odpisy aktualizujące wartość inwestycji wycenianych metodą praw własności	22 924	-	-	22 924
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	122	-	5	127
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	497	(459)	-	39
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej	-	-	1 743	1 743
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	44	(44)	385	385
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	37	(37)	-	-
Pozostałe rezerwy	77	(39)	-	38

12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I półroczu 2024 roku w Krajowym Rejestrze Sądowym zarejestrowano podwyższenie kapitału zakładowego w jednostce zależnej New Disorder S.A. z siedzibą w Warszawie z kwoty 100 000,00 zł do kwoty 150 000,00 zł. W wyniku zmiany wysokości kapitału zakładowego i objęcia 500 000 nowo wyemitowanych akcji przez akcjonariuszy, z wyłączeniem Emitenta, udział Emitenta w kapitale zakładowym ww. spółki uległ zmniejszeniu.

Pozostałe spółki z Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

Raportem bieżącym nr 19/2024 Spółka poinformowała, że w dniu 11 czerwca 2024 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 9 postanowiło wypłacić akcjonariuszom dywidendę według następujących zasad:

- 1) w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 5 230 000 akcji zwykłych na okaziciela;
- 2) na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 0,50 zł;
- 3) łączna kwota dywidendy wyniosła 2 615 000,00 zł;
- 4) dzień dywidendy został ustalony na dzień 20 sierpnia 2024 roku;
- 5) termin wypłaty dywidendy został ustalony na dzień 30 sierpnia 2024 roku.

Wypłata dywidendy nastąpiła w dniu 30 sierpnia 2024 roku zgodnie z powyższymi ustaleniami.

14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

• **Umowa z Playworks Partners LLC**

Raportem bieżącym nr 25/2024 Spółka poinformowała, że w dniu 16 lipca 2024 roku zawarła umowę ("Umowa") z firmą Playworks Partners LLC z siedzibą w Huntington NY, USA (dalej "Partner"). Umowa dotyczyła stworzenia i wydania gry wędkarskiej ("Gra") pod dużym, licencjonowanym brandem (marką) na platformy Steam, Xbox, Quest, Nintendo, Pico VR oraz PlayStation. Partner współpracował wcześniej z takimi markami jak Cabela's, Bass Pro Shop, Major League Fishing oraz Bassmasters. Gra będzie wydana na poszczególne platformy zgodnie z poniższym:

- Ultimate Games S.A.: Steam, Xbox,
- Playworks Partners LLC: Quest, Nintendo, Pico VR, PlayStation.

Spółka zobowiązała się do wyprodukowania i pokrycia kosztów produkcji Gry na systemy docelowe, rozumiane jako poszczególne generacje urządzeń objęte Umową, z uwzględnieniem map oraz licencjonowanego sprzętu dostarczonego przez Partnera. Partner zobowiązuje się do finansowania wszystkich kosztów marketingu i dystrybucji Gry na systemy docelowe oraz dostarczenia licencji do Gry.

Przychody z dystrybucji Gry będą dzielone pomiędzy Partnera i Spółkę, licząc od 1 USD/EUR z każdej platformy. Warunki Umowy nie odbiegały od standardów w branży gamedev. Zarząd Spółki zdecydował się na publikację raportu bowiem uznał, że wydanie ww. Gry może istotnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki w 2025 r. i latach kolejnych.

• **Porozumienie stron o rozwiązaniu ramowej umowy o współpracy**

10 września 2024 r. Emitent zawarł z jednostką zależną 3T Games sp. z o.o. porozumienie wynikające z procesu łączenia się danej spółki z inną spółką zależną – Games Box S.A. W wyniku zawartego porozumienia, po dokonaniu połączenia kontynuowana będzie współpraca oraz zawierane będą w późniejszym okresie umowy z nowopowstałą spółką.

• **Umowa przeniesienia praw autorskich**

10 września 2024 r., w związku z opisanym powyżej porozumieniem stron o rozwiązaniu umowy ramowej o współpracy, Emitent zawarł z 3T Games sp. z o.o. umowę przeniesienia praw autorskich do gry „Ultimate Hunting” w wersji na PC i konsole oraz dodatków do gry w wersji na PC i konsole, zwanych dalej łącznie „Utwarem”. Na mocy zawartej umowy i z chwilą jej zawarcia 3T Games sp. z o.o. przeniosła na Ultimate Games S.A. pełnię autorskich praw majątkowych i pokrewnych praw majątkowych w tym do wykorzystywania Utworu, oraz prawo do synchronizacji utworów muzycznych z obrazem, prawo do fonogramu i prawo do pierwszego wykonania Utworu, na wszystkich polach eksploatacji.

Po zakończeniu okresu śródrocznego nie miały miejsca inne zdarzenia mogące istotnie wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

15. Instrumenty finansowe

15.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa obrotowe	-	-	12 694	12 733
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 803	3 803
Udzielone pożyczki	-	-	10	10
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	8 880	8 880
Udziały i akcje	-	39	-	39
Razem:	-	39	12 694	12 733

*na dzień 30 czerwca 2024 r. stanowią aktywa trwałe przeznaczone do sprzedaży

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	497	-	497
Udziały i akcje	-	497	-	497
Aktywa obrotowe	-	-	13 633	13 633
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 688	3 688
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	9 945	9 945
Razem:	-	497	13 633	14 131

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	31	-	31
Udziały i akcje	-	31	-	31
Aktywa obrotowe	-	-	13 365	13 365
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 066	5 066
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	8 299	8 299
Razem:	-	31	13 365	13 396

15.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 583	4 583
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 583	4 583
Razem:	-	-	4 583	4 583

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 858	1 858
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 858	1 858
Razem:	-	-	1 858	1 858

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 088	2 088
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 088	2 088
Razem:	-	-	2 088	2 088

15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	39	-	39

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	497	497

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	31	31

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

- na dzień 30 czerwca 2024 r. – podstawę wyceny stanowiła cena akcji z umów sprzedaży zawartych po dniu bilansowym;
- 31 grudnia 2023 r.: od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia;
- na dzień 30 czerwca 2023 r: podstawą ustalenia wartości godziwej pozostałych inwestycji Grupy były ostatnie ceny sprzedaży udziałów/akcji wycenianych podmiotów.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”. W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

W I półroczu 2024 roku w Grupie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych w związku z zawarciem umów sprzedaży wszystkich akcji pozostałych jednostek.

16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2024 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2024 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

18. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W I półroczu 2024 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

19. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W I półroczu 2024 roku Grupa nie dokonywała istotnych odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów.

20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I półroczu 2024 roku dokonano poniższych zmian na rezerwach:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Rozwiązanie	Utworzenie	Na dzień 30 czerwca 2024
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	741	-	290	1 031
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej*	-	-	1 743	1 743
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej**	44	(44)	385	385
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne**	37	(37)	-	-
Pozostałe rezerwy**	77	(39)	-	38

*ujęte w pozycji „Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe”

**ujęte w pozycji „Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe”

21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmiana w bieżącym okresie		Na dzień 30 czerwca 2024
		Podatek odroczony ujęty w wyniku finansowym	Podatek dochodowy ujęty w innych całkowitych dochodach	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	220	141	-	361
Odpisy aktualizujące dot. wyceny udziałów/akcji w jednostkach stowarzyszonych	3	-	-	3
Pozostałe odpisy aktualizujące	21	-	-	21
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	69	30	-	99
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	-	46	-	46
Niezrealizowana marża	23	-	-	23
Straty podatkowe	88	-	-	88
Rezerwy kosztowe	15	65	-	80
Rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego	741	290	-	1 031
Przeszacowanie inwestycji w momencie utraty kontroli w spółkach zależnych	341	-	-	341
Zmiana aktywów netto jednostek stowarzyszonych	315	-	-	315
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	41	(41)	-	-
Rezerwy przychodowe	-	331	-	331
Pozostałe	43	-	-	43

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2024 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

23. Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2024 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

24. Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2024 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W I kwartale 2024 r. Emitent zawarł z Ultimate Games Mobile S.A. porozumienie, w wyniku którego dokonano korekty faktury sprzedaży z 2022 r. – zmniejszenie przychodu o 400 tys. zł.

W wyniku wystawienia faktury korekty zmniejszeniu uległy należności oraz zyski zatrzymane (wynik lat ubiegłych) o kwotę 400 tys. zł.

Poniżej przedstawiono wpływ korekty faktury sprzedaży na poszczególne pozycje skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej za rok 2023 oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej za I półrocze 2023 r., które stanowią dane porównawcze skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za I półrocze 2024 r.

Skorygowanie opublikowanych danych za 2023 r.:

AKTYWA	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa obrotowe	24 646	(400)	24 246
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 088	(400)	3 688
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	24 646	(400)	24 246
Aktywa razem	28 772	(400)	28 372

PASYWA	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	26 173	(400)	25 773
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	23 735	(400)	23 335
Zyski zatrzymane	18 913	(400)	18 513
Pasywa razem	28 772	(400)	28 372

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do opublikowanego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 31 grudnia 2023 r.

Skorygowanie opublikowanych danych za I półrocze 2023 r.:

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa obrotowe	24 078	(400)	23 678
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 466	(400)	5 066
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	24 078	(400)	23 678
Aktywa razem	38 707	(400)	38 307

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	31 157	(400)	30 757
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	28 763	(400)	28 363
Zyski zatrzymane	23 940	(400)	23 540
Pasywa razem	38 707	(400)	38 307

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do opublikowanego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 czerwca 2023 r.

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów oraz skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych za rok 2023.

26. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

27. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2024 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

29. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2024 roku nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

30. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W I półroczu 2024 r. struktura Grupy nie uległa zmianie.

31. Wybrane informacje objaśniające

31.1. Zapasy

Zapasy stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy. Na dzień 30 czerwca 2024 r. ich udział danych aktywów w sumie bilansowej wynosił 45,6%.

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 czerwca 2023
Półprodukty i produkcja w toku	12 325	8 278	7 717
Produkty gotowe	1 590	2 073	2 553
Razem wartość brutto zapasów:	13 915	10 352	10 270
Odpisy z tytułu utraty wartości	-	-	-
Razem wartość netto zapasów:	13 915	10 352	10 270

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży. W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

31.2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy Kapitałowej. Na dzień 30 czerwca 2024 r. udział danych aktywów w sumie bilansowej wyniósł 29,1%.

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 czerwca 2023
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	8 880	9 945	8 299
Środki pieniężne w kasie	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	8 880	9 945	8 299
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	8 880	9 945	8 299
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

31.3. Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe

Należności z tytułu dostaw i usług stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy Kapitałowej. Na dzień 30 czerwca 2024 r. udział danych aktywów w sumie bilansowej wyniósł 12,5%.

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 czerwca 2023
Z tytułu dostaw i usług	2 135	1 962	2 087
Z tytułu ubezpieczeń społecznych i podatków (innych niż CIT)	1 521	1 632	1 969
Zaliczki na dostawy	104	-	4
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	27	10	225
Inne	16	84	781
Razem:	3 803	3 688	5 066

Zasady rachunkowości:

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zalicza się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Należności z tytułu dostaw i usług to należności od odbiorców usług Grupy, utrzymywane do czasu ich spłaty. Na dzień bilansowy należności wycenia się według zamortyzowanego kosztu, uwzględniając odpisy z tytułu utraty wartości. Należności o terminie zapadalności poniżej 12 miesięcy (licząc od daty ich ujęcia) nie podlegają dyskontowaniu. W ramach pozostałych należności ujmowane są głównie należności publicznoprawne (inne niż dotyczące podatku dochodowego), krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów oraz zaliczki.

W I półroczu 2024 r. Grupa nie zidentyfikowała przesłanek wskazujących na konieczność dokonania odpisów aktualizujących wartość należności.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

32. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I półroczu 2024 r.

32.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A.

Osoba powiązana (sprzedający)	Nabywca	Rodzaj powiązania	Opis transakcji	Wartość transakcji w okresie
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Ultimate Games S.A.	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Najem biura	18
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Ultimate Games S.A.	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Tantiemy i nadzór produkcji gry	38
Razem:				56

32.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Ultimate Games S.A.

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Opis transakcji	Wartość transakcji w okresie
Games Box S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Sprzedaż gier	109

32.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Status w odniesieniu do Grupy kapitałowej	Nabywca	Status w odniesieniu do Grupy Kapitałowej	Opis transakcji	Wartość transakcji w okresie
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Podnajem biura oraz sprzedaż gier	65
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	269
Demolish Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	39
Manager Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Sprzedaż komputera	10
UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Opłata licencyjna	75
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Portowanie gier, tantiema	351
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Games Box S.A.	Jednostka zależna	Tantiema	14
Razem:					823

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

32.4. Transakcje z jednostkami powiązаныmi Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.

Sprzedający	Status w odniesieniu do Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.	Nabywca	Status w odniesieniu do Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.	Opis transakcji	Wartość transakcji w okresie
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Opłata licencyjna	48
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca wyższego stopnia	Sprzedaż gier	415
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Silk Road Games S.A.	Jednostka zależna PLW	Tantiema	54
FreeMind S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	34
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	420
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Opłata licencyjna	1
PLAY2CHILL S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	47
Digital Melody S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Licencje	1
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Opłata licencyjna	1 370
Games Operators S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Infection Free Zone	600
SONKA S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Sprzedaż kodu źródłowego	40
Pyramid Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Opłata licencyjna	8
Sim Farm S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	21
Big Cheese Studio S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Licencje	149
Degenerals S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Opłata licencyjna	1
Rejected Games sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	62
Frozen Way S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Tantiema	299
Razem:					3 569

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 30.06.2024	do 30.06.2023	do 30.06.2024	do 30.06.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	10 955	12 549	2 541	2 720
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 663	3 161	618	685
EBITDA*	2 674	3 182	620	690
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 214	3 194	514	692
Zysk (strata) netto	1 887	2 399	438	520
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(720)	396	(167)	86
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(97)	427	(23)	93
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	(2 615)	-	(567)
Przepływy pieniężne netto – razem	(817)	(1 792)	(190)	(388)
Liczba akcji na koniec okresu	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,36	0,46	0,08	0,10

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023
	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000	EUR`000	OPUBLIKOWANE EUR`000	SKORYGOWANE EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	24 592	22 686	22 286	5 702	5 218	5 126
Aktywa trwałe	2 451	2 867	2 867	568	659	659
Aktywa obrotowe	22 141	19 819	19 419	5 134	4 558	4 466
Kapitał własny	19 392	20 521	20 121	4 496	4 720	4 628
Zobowiązania razem	5 200	2 166	2 166	1 206	498	498
Zobowiązania długoterminowe	647	356	356	150	82	82
Zobowiązania krótkoterminowe	4 553	1 809	1 809	1 056	416	416
Liczba akcji na dzień bilansowy	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł / EUR)	3,71	3,92	3,85	0,86	0,87	0,82

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2024 r. – 4,3130 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR.

V. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN`000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów	10 955	12 549
Przychody pozostałe	12	15
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	3 465	846
Amortyzacja	11	22
Zużycie materiałów i energii	33	13
Usługi obce	11 005	9 519
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	658	682
Pozostałe koszty według rodzaju	51	14
Pozostałe koszty operacyjne	14	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 663	3 161
Przychody finansowe	173	182
Koszty finansowe	475	97
Udział w zysku (stracie) jednostek stowarzyszonych	(145)	(52)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 214	3 194
Podatek dochodowy	328	795
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 887	2 399
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 887	2 399
Inne całkowite dochody, w tym:		
- wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(3)
- podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(4)
- podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	1
Całkowite dochody ogółem	1 887	2 395
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Podstawowy, w tym:		
- z działalności kontynuowanej	0,36	0,46
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,36	0,46
- z działalności kontynuowanej	0,36	0,46
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 czerwca 2023	30 czerwca 2023
	PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa trwałe	2 451	2 867	2 867	2 792	2 792
Wartości niematerialne	2	5	5	12	12
Rzeczowe aktywa trwałe	141	49	49	45	45
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane zgodnie z metodą praw własności	1 586	1 732	1 732	2 017	2 017
Inwestycje w jednostkach zależnych	437	437	437	440	440
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	497	497	31	31
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	286	147	147	248	248
Aktywa obrotowe	22 141	19 819	19 419	20 318	19 918
Zapasy	9 192	5 726	5 726	6 128	6 128
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 787	5 103	4 703	6 858	6 458
Należności z tytułu podatku dochodowego	202	261	261	42	42
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 912	8 729	8 729	7 290	7 290
Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	10	-	-	-	-
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	22 102	19 819	19 419	20 318	19 918
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	39	-	-	-	-
Aktywa razem	24 592	22 686	22 286	23 110	22 710

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 czerwca 2023	30 czerwca 2023
	PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	19 392	20 521	20 121	20 304	19 904
Kapitał akcyjny	523	523	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowy	1 344	1 344	1 344	1 344	1 344
Zyski zatrzymane	14 569	15 698	15 298	15 481	15 081
- w tym zysk (strata) netto	1 887	2 616	2 616	2 399	2 399
Zobowiązanie długoterminowe	647	356	356	730	730
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	647	356	356	730	730
Zobowiązania krótkoterminowe	4 553	1 809	1 809	2 077	2 077
Rezerwy na zobowiązania	38	104	104	23	23
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 516	1 706	1 706	2 054	2 054
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-	-
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	4 553	1 809	1 809	2 077	2 077
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-	-	-
Pasywa razem	24 592	22 686	22 286	23 110	22 710

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2024 roku	523	2 955	1 344	15 698	20 521
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 344	15 298	20 121
Całkowite dochody:	-	-	-	1 887	1 887
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 887	1 887
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(728)	(728)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	523	2 955	1 344	14 569	19 392

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2023 roku - OPUBLIKOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Całkowite dochody:	-	-	(4)	2 616	2 612
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 616	2 616
Inne całkowite dochody	-	-	(4)	-	(4)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4)	1	(3)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	523	2 955	1 344	15 698	20 521

Na dzień 31 grudnia 2023 roku – SKORYGOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 297	20 123
Całkowite dochody:	-	-	(4)	2 616	2 612
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 616	2 616
Inne całkowite dochody	-	-	(4)	-	(4)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4)	1	(3)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	523	2 955	1 344	15 298	20 121

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 czerwca 2023 roku – OPUBLIKOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 399	2 395
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 399	2 399
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	(216)	(219)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	15 481	20 304

Na dzień 30 czerwca 2023 roku – SKORYGOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(400)	(400)
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 297	20 123
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 399	2 395
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 399	2 399
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	(216)	(219)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	15 081	19 904

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023
	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	2 214	3 194
Korekty	(2 817)	(2 445)
Amortyzacja	11	22
Przychody z tytułu odsetek	(5)	(6)
(Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	(12)	(13)
(Zysk) strata ze sprzedaży udziałów i akcji	-	11
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	5	5
Udział w zysku (stracie) jednostki stowarzyszonej	145	52
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	459	-
Zmiana stanu rezerw	(66)	-
Zmiana stanu zapasów	(3 465)	(846)
Zmiana stanu należności	(84)	(1 995)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	195	326
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(603)	749
Podatek dochodowy zwrócony (zapłacony)	(118)	(353)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(720)	396
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	39	53
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek zależnych	-	17
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	344
Spłaty pożyczek udzielonych stronom pozostałym	-	100
Otrzymane odsetki	-	3
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(126)	-
Nabycie udziałów i akcji jednostek zależnych	-	(90)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(97)	427
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	-	(2 615)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	(2 615)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(817)	(1 792)
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	(817)	(1 792)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	8 729	9 082
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	7 912	7 290
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za I półrocze 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2024 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2024 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	147	-	139	286
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	356	-	290	647
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	122	-	5	127
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	497	(459)	-	39
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej	-	-	1 743	1 743
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	44	(44)	385	385
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	37	(37)	-	-
Pozostałe rezerwy	67	(29)	-	38

5. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W I kwartale 2024 r. Emitent zawarł z Ultimate Games Mobile S.A. porozumienie, w wyniku którego dokonano korekty faktury sprzedaży z 2022 r. – zmniejszenie przychodu o 400 tys. zł.

W wyniku wystawienia faktury korekty zmniejszeniu uległy należności oraz zyski zatrzymane (wynik lat ubiegłych) o kwotę 400 tys. zł.

Poniżej przedstawiono wpływ korekty faktury sprzedaży na poszczególne pozycje jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej za rok 2023 oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej za I półrocze 2023 r., które stanowią dane porównawcze skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za I półrocze 2024 r.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Skorygowanie opublikowanych danych za 2023 r.:

AKTYWA	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa obrotowe	19 819	(400)	19 419
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 103	(400)	4 703
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	19 819	(400)	19 419
Aktywa razem	22 686	(400)	22 286

PASywa	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	20 521	(400)	20 121
Zyski zatrzymane	15 698	(400)	15 298
Pasywa razem	22 686	(400)	22 286

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do opublikowanego jednostkowego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 31 grudnia 2023 r.

Skorygowanie opublikowanych danych za I półrocze 2023 r.:

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Aktywa obrotowe	20 318	(400)	19 918
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	6 858	(400)	6 458
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	20 318	(400)	19 918
Aktywa razem	23 110	(400)	22 710

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	20 304	(400)	19 904
Zyski zatrzymane	15 481	(400)	15 081
Pasywa razem	23 110	(400)	22 710

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 czerwca 2023 r.

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów oraz jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych za rok 2023.

VII. Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Na działalność Jednostki dominującej oraz Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent zatrudnia 3 osoby w rozumieniu prawa pracy, współpracuje z kilkudziesięcioma osobami na umowy cywilnoprawne, a łącznie nad produktami Emitenta i jego Grupy pracuje kilkadziesiąt osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Jednostkę dominującą oraz Grupę osób o odpowiednim poziomie wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie – na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Jednostki dominującej oraz Grupy. Jednostka dominująca oraz Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób. Ryzyko to minimalizowane jest również poprzez fakt, iż kluczowi członkowie zespołu Emitenta są jednocześnie akcjonariuszami Spółki i deklarują chęć dalszego zaangażowania w rozwój Grupy kapitałowej.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Jednostka dominująca oraz Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Jednostki dominującej i Grupy ze względu na czynniki, których nie mogły przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilkudziesięciu gier rocznie. Dywersyfikacja produkcji i dystrybucji jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Emitenta.

Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne, ataki hackerskie i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Grupy albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Grupa jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Grupy mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływy od pojedynczego odbiorcy będą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Jednostki dominującej oraz Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Jednostka dominująca oraz Grupa, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami, realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umowy o świadczenie usług czy umowy o dzieło. Zawierane przez Jednostkę dominującą i Grupę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Jednostkę dominującą i Grupę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nieupublicznych przez Grupę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Jednostkę dominującą i Grupę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko

kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Jednostka dominująca oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiąganych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Ryzyko na tym polu występuje głównie w odniesieniu do należności. Inwestorzy powinni brać pod uwagę fakt, iż Jednostka dominująca i jej Grupa nie stosują zabezpieczeń przed ryzykiem walutowym.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez jednego z kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Apple Inc., Nintendo Europe GmbH i Google Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Jednostki dominującej i Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Grupy. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Jednostki dominującej i Grupy, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Jednostki dominującej i Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Jednostkę dominującą i Grupę kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Jednostkę dominującą oraz jednostki zależne.

Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Jednostki dominującej i Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Jednostki dominującej i Grupy. Jednocześnie Jednostka dominująca oraz Grupa nie mają wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Jednostki dominującej i Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Jednostki dominującej i Grupy wśród konsumentów, a co za tym idzie na spadek sprzedaży określonego produktu. W dotychczasowej działalności Spółki zdarzały się sytuacje, kiedy operatorzy App Store i Google Play nie promowali produktów Jednostki dominującej i Grupy, mimo wprowadzania ciekawych i dopracowanych produkcji, co nie wpłynęło na sytuację finansową oraz wyniki Jednostki dominującej i Grupy. Emitent nie wyklucza jednak, że opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji w przyszłości. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier

Jednostka dominująca i Grupa prowadzą sprzedaż na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. Jednostka dominująca oraz Grupa planują również dystrybucję gier na terenie Polski, Europy Zachodniej oraz Azji w wersji pudełkowej przy użyciu wydawców zewnętrznych. W sytuacji, gdyby Jednostka dominująca oraz Grupa podjęły decyzję o zwiększeniu udziału kanałów tradycyjnych w dystrybucji swoich produktów, powstałaby konieczność poniesienia przez Jednostkę dominującą i Grupę wyższych kosztów, co mogłoby negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Jednostkę dominującą i Grupę.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Jednostki dominującej i Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Jednostkę dominującą i Grupę i szybkiego dostosowywania się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Jednostki dominującej i Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Jednostki dominującej i Grupy, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Jednostki dominującej i Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Jednostki dominującej i Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Jednostki dominującej i Grupy stanowią ogólnoswiatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko zmienności stóp procentowych i inflacji

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiadają umów kredytowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Jednostka dominująca i jej Grupa podejmą decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałooby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Ponadto polityka monetarna prowadzona przez Narodowy Bank Polski w zakresie kształtowania poziomu stóp procentowych i w konsekwencji mająca wpływ na poziom inflacji w Polsce może wpływać na osiągnięte przez Grupę przychody finansowe. W związku z tym, iż nadwyżki środków pieniężnych inwestowane są m.in. w lokaty bankowe i obligacje skarbowe, spadek wysokości stóp procentowych może mieć negatywny wpływ na poziom przychodów finansowych Grupy. Z kolei przychody finansowe uzyskiwane z lokat bankowych lub inwestycji w obligacje skarbowe w odniesieniu do posiadanych przez Grupę rezerw gotówkowych mogą nie zrekompensować strat spowodowanych inflacją. Należy wskazać, iż Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiadają realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

Ryzyko związane z regulacjami prawnymi

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Jednostki dominującej i Grupy potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych. W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa na bieżąco przeprowadzają badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę i Grupę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością przepisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Jednostkę dominującą i Grupę oraz organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Jednostkę dominującą i Grupę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na ich wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Jednostkę dominującą i Grupę interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Jednostki dominującej i Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Jednostka dominująca oraz Grupa zobowiązane są płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 19%.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Jednostki dominującej i Grupy, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Jednostki dominującej i Grupy należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Jednostka dominująca oraz Grupa mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Jednostki dominującej oraz Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są ich produkty. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Jednostki dominującej oraz Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Jednostka dominująca oraz jednostki zależne, w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonują analizy struktury finansowania Jednostki dominującej oraz Grupy, a także dbają o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących.

Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Emitenta

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Jednostki dominującej i Grupy bez ich zgody lub wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Jednostki dominującej oraz Grupy w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Jednostki dominującej i Grupy oraz wyniki finansowe, w efekcie przyczyniając się do obniżenia cen akcji Spółki.

Jednostka dominująca oraz Grupa zabezpieczają swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem poprzez zastosowaniem istniejących technologii oraz korzystają z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstawanie programów komputerowych umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Jednostka dominująca oraz Grupa nie mogą zapewnić, że stosowane zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Spółki lub Grupy. Jednostka dominująca nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w tym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta lub Grupy na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka dominująca przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka dominująca i jej Grupa, nie są bezpośrednio narażone na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Kierownictwo Spółki na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Spółki i jej Grupy, jak i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki dominującej i jej Grupy. Kierownictwa Spółki i Grupy nie odnotowały zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Spółka i Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ tego konfliktu zbrojnego i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Spółki lub Grupy.

2. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 30 czerwca 2024 r. konsolidacją były objęte: 3T Games sp. z o.o., Games Box S.A. oraz New Disorder S.A.

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana
	30.06.2024	31.12.2023	
3T Games sp. z o.o.	37,50 %	37,50 %	-
Games Box S.A.	44,98 %	44,98 %	-
New Disorder S.A.	58,00 %	87,00 %	-29,00 p.p.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W I półroczu 2024 r. miała miejsce rejestracja podwyższenie kapitału akcyjnego New Disorder S.A. Podwyższenie nie zostało objęte w ramach Grupy, w związku z czym udział w kapitale danej jednostki zależnej uległ zmniejszeniu.

Zmiany po zakończeniu okresu śródrocznego:

- połączenie jednostek

W dniu 18 czerwca 2024 roku raportem bieżącym ESPI nr 4/2024 spółka zależna Emitenta, tj. Games Box S.A. z siedzibą w Warszawie, poinformowała, że dnia 18 czerwca 2024 r. został podpisany plan połączenia Games Box S.A. z siedzibą w Warszawie z 3T Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Połączenie, o którym mowa powyżej, zostanie przeprowadzone w trybie art. 492 § 1 pkt 1 Ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych, tj. poprzez przeniesienie całego majątku 3T Games sp. z o.o. na Games Box S.A. w zamian za nowo emitowane akcje zwykłe na okaziciela serii C, które Games Box S.A. wyda wspólnikom 3T Games sp. z o.o.

Proces połączenia pozostaje w toku na dzień publikacji raportu.

- sprzedaż akcji nieskutkująca utratą kontroli

W maju oraz czerwcu 2024 r. Emitent zawarł umowy sprzedaży akcji New Disorder S.A., w wyniku których sprzedano 100 000 sztuk akcji. Zgodnie z postanowieniami umów, przeniesienie własności akcji nastąpi w chwilę wpisu w Rejestrze Akcjonariuszy (na dzień 30 czerwca 2024 r. nie doszło do wpisu). W wyniku zawartych umów udział Jednostki dominującej w jednostce zależnej ulegnie zmniejszeniu do poziomu 51,33%.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Emitent nie podawał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych Grupy oraz Jednostki dominującej na rok 2024.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. 12 września 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89 %	2 400 000	45,89 %
Mateusz Zawadzki	394 950	7,55 %	394 950	7,55 %
Pozostali	2 435 050	46,56 %	2 435 050	45,56 %
Razem:	5 230 000	100,00%	5 230 000	100,00%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Fundacja Rodzinna Kostowscy - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 17 maja 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89 %	2 400 000	45,89 %
Mateusz Zawadzki	394 950	7,55 %	394 950	7,55 %
Pozostali	2 435 050	46,56 %	2 435 050	45,56 %
Razem:	5 230 000	100,00%	5 230 000	100,00%

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Fundacja Rodzinna Kostowscy - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Liczba akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. 12 września 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	394 950	7,55 %	394 950	7,55 %

Liczba akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 17 maja 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	394 950	7,55 %	394 950	7,55 %

Na dzień publikacji bieżącego i poprzedniego raportu okresowego członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej

W dniu 9 kwietnia 2024 roku Spółka otrzymała informację od 3T Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie o wniesieniu przeciwko ww. spółce zależnej pozwu o zapłatę kwoty 60 802,50 EUR na rzecz jej byłego kontrahenta, tj. Verpura GmbH z siedzibą w Linz. 3T Games sp. z o.o. przekazała Jednostce dominującej, że kwestionuje przedmiotowe roszczenie co do zasady i co do wysokości, wskazując, że dochodzone należności, w ocenie 3T Games sp. z o.o. stanowią nienależne świadczenie, którego powód dochodzi bezpodstawnie.

W I półroczu 2024 roku nie toczyły się inne istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2024 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego i Grupę kapitałową wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,

- ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- sytuacja związana z konfliktem zbrojnym w Ukrainie,
- wzrost cen towarów i usług, będące wynikiem wzrostu poziomu inflacji.

Dodatkowe informacje w zakresie wpływu wojny w Ukrainie oraz wzrostu cen towarów i usług na sytuację finansową Grupy zostały przedstawione w pkt. VII.1. „Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego”.

Czynniki wewnętrzne:

- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- przedstawianie nowych preprodukcji nadchodzących gier i badanie zainteresowania nimi,
- kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz spółek z Grupy,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Grupy,
- koszty prowizji deweloperów, marketingu oraz wynagrodzeń,
- wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam (w wersji PC) oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta i Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

Na zaprezentowane w niniejszym raporcie dane finansowe wpływ miały m.in.:

- 1) sprzedaż gier z segmentu PC, w szczególności "Ultimate Fishing Simulator" oraz "Thief Simulator 2";
- 2) sprzedaż gier z segmentu konsol, w szczególności "House Flipper", "Cooking Simulator" i "Thief Simulator";
- 3) koszty prowizji wypłacanych deweloperom;
- 4) wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam w wersji PC oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox;
- 5) zmienność kursu walut, w tym kursu USD i EUR w stosunku do PLN;
- 6) brak znaczących premier w raportowanym okresie;
- 7) koszty produkcji, w tym wynagrodzeń i marketingu nowych gier.

Jednocześnie Emitent zgodnie z polityką informacyjną Spółki przekazaną do wiadomości publicznej w dniu 03.08.2020 r. (raport bieżący ESPI nr 54/2020) przekazuje informacje o zawartych nowych umowach wydawniczych w danym okresie sprawozdawczym:

- 1) Umowa z dnia 10.01.2024 r. zawarta przez Spółkę z Terror Dog Studio Ltd, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portów i wydania gier Hellstuck: Rage With Your Friends oraz Diamond Hands: To The Moon, na konsole Nintendo Switch oraz Microsoft Xbox;
- 2) Umowa z dnia 13.01.2024 r. zawarta przez Spółkę z Roofdog Games Inc., na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Fishing Break, na konsolę Nintendo Switch;
- 3) Umowa z dnia 20.02.2024 r. zawarta przez Spółkę z Torus Games Pty Ltd, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portów i wydania gry Stunt Flyer na konsolę Nintendo Switch;
- 4) Umowa z dnia 19.02.2024 r. zawarta przez Spółkę z Games Operators S.A. Na mocy umowy Emitent nabył wyłączną licencję do gry komputerowej pt. „Infection Free Zone” i będzie odpowiedzialny za wykonanie portów Gry oraz wydanie jej w wersji na następujące konsole: Nintendo Switch (generacja 1 i 2), PlayStation (generacja 4 i 5) oraz Xbox;
- 5) Umowa z dnia 21.02.2024 r. zawarta przez Spółkę z Movie Games S.A., na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portów gry Brewpub Simulator na konsole Xbox One, Xbox Series X/S, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5 i Nintendo Switch;
- 6) Umowa z dnia 28.02.2024 r. zawarta przez Spółkę z TopCog LLC, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portów i wydania gry Tap Wizard 2 na konsole Nintendo Switch oraz Microsoft Xbox;
- 7) Umowa z dnia 28.02.2024 r. zawarta przez Spółkę z SPIDERLING STUDIOS LIMITED. Na mocy umowy Emitent nabył wyłączną licencję na wersję gry komputerowej pt. „BESIEGE” na konsole Nintendo Switch (gen. 1) oraz Sony PlayStation (generacja 4 i 5);
- 8) Umowa z dnia 22.03.2024 r. zawarta przez Spółkę z Games Operators S.A., na podstawie której Spółka zobowiązała się do wykonania portów gry 112 Operator na konsole Xbox One, Xbox Series X/S oraz Sony PlayStation 4/5;
- 9) Umowa z dnia 9.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z Code Horizon S.A., na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portów gry Giant Machines 2017 na konsole Xbox One, Xbox Series X/S oraz Sony PlayStation 4/5;
- 10) Umowa ramowa z dnia 18.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z JUJUBEE S.A. dotycząca współpracy w zakresie wydawnictwa i dystrybucji gier Dewelopera na konsole;

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- 11) Umowa z dnia 22.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z Frozen Way S.A., na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry House Flipper – Farm DLC na konsolę Nintendo Switch;
- 12) Umowa z dnia 23.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z Archmage Labs Company Ltd., na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry God of Weapons na konsole PlayStation, Microsoft Xbox oraz Nintendo Switch;
- 13) Umowa z dnia 23.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z Turborilla AB, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Mad Skills BMX 2 na konsolę Nintendo Switch;
- 14) Umowa z dnia 24.04.2024 r. zawarta przez Spółkę z Terror Dog Studio Ltd, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Ultimate Zombie Defense na konsolę Microsoft Xbox;
- 15) Umowa z dnia 15.05.2024 r. zawarta przez Spółkę z osobą fizyczną, na mocy której Spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Liberte.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W I półroczu 2024 roku nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

11. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent oraz Grupa kapitałowa nie zawierały transakcji na warunkach innych niż rynkowe.

12. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę

W raporcie przedstawiono wszystkie istotne informacje.

Grupa Kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe, skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej oraz że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Za Zarząd:

Mateusz Łukasz Zawadzki

Prezes Zarządu Jednostki dominującej