

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – listopad 2024

## Załącznik do Raportu bieżącego 56/2024



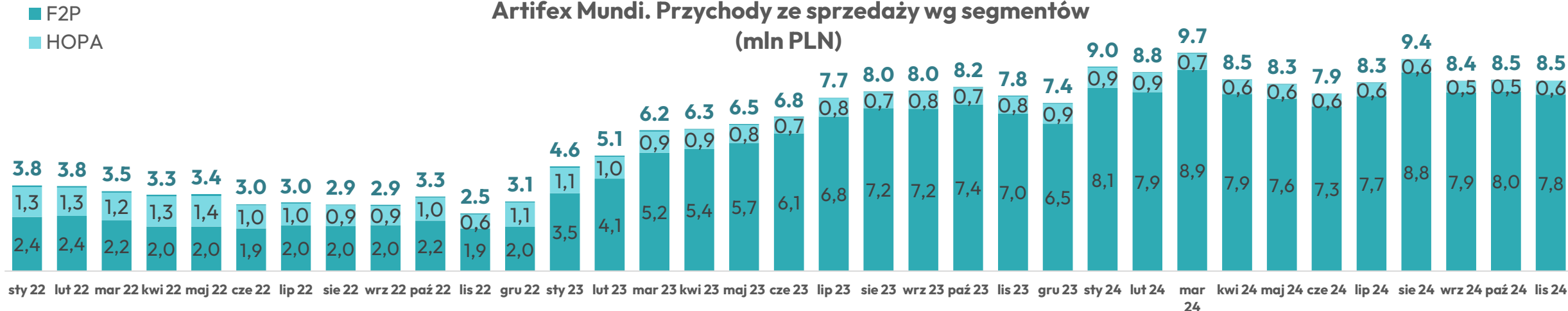
W tys. PLN	Listopad 2024	Październik 2024	Zmiana mdm.	%	Listopad 2023	Zmiana rdr.	%	Listopad 2024 YTD	Listopad 2023 YTD	Zmiana rdr.	%
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>8 455</b>	<b>8 467</b>	<b>-12</b>	<b>0%</b>	<b>7 759</b>	<b>696</b>	<b>9%</b>	<b>95 246</b>	<b>75 057</b>	<b>20 189</b>	<b>27%</b>
Gry free-to-play:	7 818	7 957	-139	-2%	6 975	843	12%	87 978	65 596	22 382	34%
Unsolved	7 766	7 904	-137	-2%	6 913	854	12%	87 385	64 302	23 083	36%
Bladebound	51	53	-2	-3%	62	-11	-18%	593	1 289	-696	-54%
Inne	0	0	0	814%	0	0	-88%	1	6	-5	-91%
Gry HOPA	620	499	120	24%	767	-148	-19%	7 075	9 197	-2 123	-23%
Gry premium	17	11	6	58%	17	1	4%	193	263	-70	-27%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>3 933</b>	<b>4 225</b>	<b>-292</b>	<b>-7%</b>	<b>3 143</b>	<b>790</b>	<b>25%</b>	<b>48 400</b>	<b>38 222</b>	<b>10 178</b>	<b>27%</b>

- † Wartość przychodów na poziomie **8,5 mln zł**, przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,9 mln zł** (-7% mdm.).
- † Dzielne **przychody z aplikacji Unsolved** średnio **wyższe o 1,5% mdm.**, dzielne **nakłady na UA** mdm. **niższe o 3,8%**.
- † Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **7,8 mln zł** (+12% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,9 mln zł** (+25% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **3,8 mln zł** (+1,7% rdr.).

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – listopad 2024 (cd.)

## Załącznik do Raportu bieżącego 56/2024

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów  
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy  
(mln PLN)

