

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – grudzień 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 01/2025



W tys. PLN	Grudzień 2024	Listopad 2024	Zmiana mdm.	%	Grudzień 2023	Zmiana rdr.	%	Grudzień 2024 YTD	Grudzień 2023 YTD	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	8 332	8 455	-123	-1%	7 435	897	12%	103 578	82 492	21 086	26%
Gry free-to-play:	7 698	7 818	-120	-2%	6 534	1 164	18%	95 676	72 130	23 546	33%
Unsolved	7 640	7 766	-127	-2%	6 468	1 171	18%	95 025	70 770	24 255	34%
Bladebound	58	51	7	13%	65	-8	-12%	651	1 354	-703	-52%
Inne	0	0	0	-100%	0	0	-100%	1	6	-5	-91%
Gry HOPA	619	620	-1	0%	879	-260	-30%	7 693	10 077	-2 383	-24%
Gry premium	16	17	-2	-10%	22	-6	-29%	209	286	-77	-27%
Koszty akwizycji graczy	3 503	3 934	-431	-11%	2 385	1 118	47%	51 904	40 607	11 297	28%

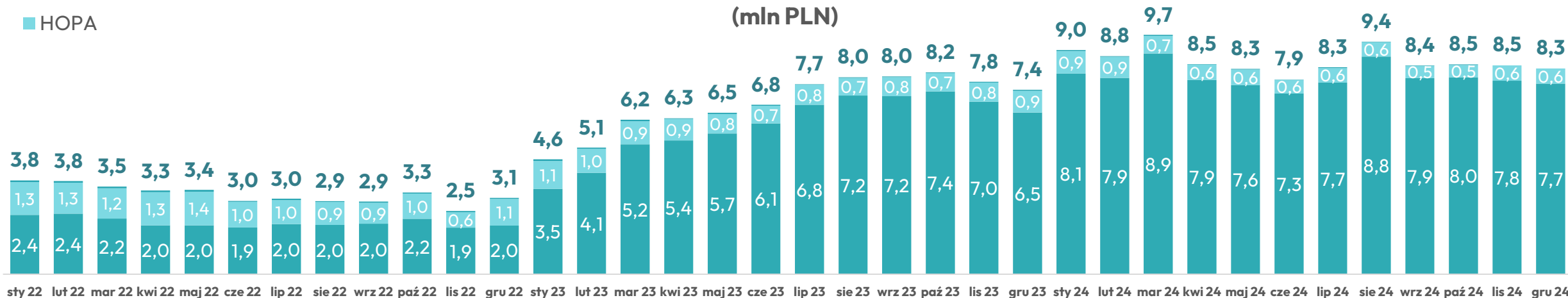
- † Wartość przychodów na poziomie **8,3 mln zł** (-1% mdm.), przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,5 mln zł** (-11% mdm.).
- † Dzielne **przychody z aplikacji Unsolved** średnio **niższe o 4,8% mdm.**, dziennie **nakłady na UA** mdm. **niższe o 13,8%**.
- † Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **7,6 mln zł** (+18% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,5 mln zł** (+47% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **4,1 mln zł** (+1% rdr.).

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – grudzień 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 01/2025

■ F2P
■ HOPA

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów (mln PLN)



■ Przychody
■ Koszty UA

Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy (mln PLN)

