

Strategia rozwoju Black Rose Projects S.A. na lata 2025-2027

W przyjętej Strategii Rozwoju na lata 2025–2027 Zarząd Black Rose Projects S.A. zakłada dalszą ekspansję w dwóch kluczowych obszarach działalności: portowaniu gier oraz produkcji własnych tytułów. Spółka upatruje największy potencjał wzrostu w tworzeniu autorskich gier oraz w realizacji wysokiej jakości portów.

W pierwszej kolejności Black Rose Projects S.A. skupi się na produkcji i wydaniu dwóch własnych gier: Dark Moonlight (na platformy PC, Xbox, PlayStation) oraz Spooky Lord (na platformy PC, Nintendo Switch, Xbox i PlayStation). Będą to pierwsze autorskie produkcje Spółki, w których będzie ona odpowiedzialna zarówno za ich stworzenie, wydanie oraz portowanie na wymienione platformy. Działalność związana z portowaniem gier pozostanie istotnym filarem działalności Spółki oraz stabilnym źródłem przychodów, a kolejne produkcje własne będą rozwijane równolegle.

Cele strategiczne Spółki obejmują:

- utrzymanie obecnego zespołu deweloperskiego w celu ukończenia gier Spooky Lord i Dark Moonlight,
- pozyskanie nowych zleceń na portowanie gier na konsole Xbox Series X i PlayStation 5,
- zwiększenie przychodów ze sprzedaży narzędzia Framework na Unity Asset Store,
- optymalizację kosztów operacyjnych.

W wyniku emisji akcji serii C Spółka pozyskała 734.818,00 zł na dalszy rozwój. Środki te zostaną przeznaczone na:

- finansowanie produkcji gry Spooky Lord,
- pokrycie kosztów marketingowych i dystrybucyjnych związanych z promocją własnych tytułów,
- bieżącą działalność Spółki.