

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2026

## Załącznik do Raportu bieżącego 16/2026

W tys. zł	Maj 2026				Maj 2025			YTD			
	Maj 2026	Kwiecień 2026	Zmiana mdm.	%	Maj 2025	Zmiana rdr.	%	Maj 2026	Maj 2025	Zmiana rdr.	%
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>6 539</b>	<b>7 116</b>	<b>-577</b>	<b>-8%</b>	<b>9 376</b>	<b>-2 837</b>	<b>-30%</b>	<b>38 375</b>	<b>45 014</b>	<b>-6 639</b>	<b>-15%</b>
Gry free-to-play:	6 274	6 863	-589	-9%	8 994	-2 720	-30%	36 775	42 605	-5 830	-14%
Unsolved	6 222	6 816	-594	-9%	8 952	-2 731	-31%	36 490	42 336	-5 846	-14%
Bladebound	52	47	5	10%	42	10	25%	285	269	16	6%
Gry HOPA	259	248	12	5%	373	-113	-30%	1 555	2 318	-763	-33%
Gry premium	6	5	0	4%	9	-4	-38%	45	91	-46	-51%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>2 416</b>	<b>3 319</b>	<b>-903</b>	<b>-27%</b>	<b>5 437</b>	<b>-3 021</b>	<b>-56%</b>	<b>18 380</b>	<b>26 250</b>	<b>-7 870</b>	<b>-30%</b>

- + Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **6,5 mln zł**, co oznacza **spadek o 8% miesiąc do miesiąca**, natomiast **pierwsza marża** wyniosła **4,1 mln zł**.
- + W porównaniu z majem 2025, szacunkowe **przychody ze sprzedaży spadły o 30% r/r**, natomiast **pierwsza marża wzrosła o 5%, tj. o 184k**.
- + Gra **Unsolved** wygenerowała **6,2 mln zł przychodów** oraz **3,8 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 2,4 mln zł**.

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 16/2026

