

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – lipiec 2026

Załącznik do Raportu bieżącego 24/2026

W tys. zł	Lipiec 2026	Czerwiec 2026	Zmiana mdm.	%	Lipiec 2025	Zmiana rdr.	%	YTD Lipiec 2026	YTD Lipiec 2025	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	5 601	5 784	-184	-3%	7 273	-1 672	-23%	49 760	60 058	-10 298	-17%
Gry Adventure	5 305	5 458	-154	-3%	6 854	-1 549	-23%	47 253	56 546	-9 293	-16%
Gry RPG	29	41	-12	-29%	56	-27	-48%	356	391	-35	-9%
Gry Pozostałe	267	285	-18	-6%	363	-96	-26%	2 151	3 121	-970	-31%
Koszty akwizycji graczy	2 060	1 807	253	14%	3 106	-1 046	-34%	22 247	32 817	-10 570	-32%
Pierwsza marża	3 541	3 978	-437	-11%	4 167	-626	-15%	27 513	27 241	272	1%

- † Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **5,6 mln zł**, o **3% mniej** miesiąc do miesiąca, przy **rosnących kosztach akwizycji graczy o 14%**.
- † W porównaniu z lipcem 2025, szacunkowe **przychody ze sprzedaży spadły o 23% r/r**, natomiast **pierwsza marża spadła o 15%, tj. o 626k**.
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **5,3 mln zł przychodów** oraz **3,2 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 2,1 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – lipiec 2026 (cd.) Załącznik do Raportu bieżącego 24/2026

