

Aktualizacja planów wydawniczych na lata 2026–2027

Załącznik do raportu bieżącego nr 41/2026 z dnia 30 października 2026 r.

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, że dokonał aktualizacji planów wydawniczych na lata 2026/2027 zgodnie z poniższym:

1. Priorytetem Spółki na rok 2026 pozostaje maksymalizacja zysków z jej autorskiej i najbardziej dochodowej marki tj. "Cave Crave". Spółka do końca Q4 2026 planuje przede wszystkim zwiększać zainteresowanie produktem premierami kolejnych dodatków, których sprzedaż ma stanowić dodatkowe źródło przychodów i wspierać długoterminowe zaangażowanie graczy, także tych korzystających z podstawowej wersji gry w ramach usługi subskrypcyjnej Meta Horizon+. Priorytetem Spółki są premiery dodatków na platformie Meta Quest, a decyzje o wydaniach na SteamVR i PSVR zapadną w późniejszym czasie.
2. Równolegle Spółka rozwija tytuły "Punch Lunch: Foodtruck Fighter" oraz "Thief Simulator VR: Heist Crew".

2026

- *Cave Crave* - płatny dodatek "Ghost" wydany z okazji Halloween. Spółka informuje, że zestaw skórek tematycznych został wydany **23 października 2026** i jest dostępny w cenie 4,99 USD.
- *Cave Crave* - płatne dodatki "Alien Cave" (wcześniej: "Space Caves") i "Space Explorer". Spółka informuje o premierze obu dodatków **30 października 2026**. Cenę dodatków ustalono odpowiednio na 2,99 USD ("Alien Cave") i 6,99 USD ("Space Explorer").
- *Cave Crave* - płatne dodatki "Ancient Temple" i "Undead". Spółka informuje o wyznaczeniu premiery dodatków na **listopad 2026**. Cenę dodatków ustalono odpowiednio na 2,99 USD ("Ancient Temple") i 6,99 USD ("Undead").
- *Cave Crave* - płatny dodatek "Deadly Crawlspace" (wcześniej: "Mysterious Crawlspace"). Spółka informuje, że planuje premierę dodatku na przełom **listopada i grudnia 2026**. Cenę dodatku ustalono na 2,99 USD.
- *Cave Crave* - aktualizacja gry na platformie SteamVR. Nowa wersja udostępni graczom PC tryb multiplayer i zawartość gry opublikowaną do czasu wydania tej aktualizacji na platformie Meta Quest. Wszystkie płatne dodatki będą dostępne dla graczy SteamVR w tych samych cenach, co na Meta Quest. Aktualizacja tytułu planowana jest na przełom **listopada i grudnia 2026**.
- *Cave Crave* - płatny dodatek "Deep Harvest". Spółka informuje o wyznaczeniu premiery dodatku na **grudzień 2026**. Cenę dodatku ustalono na 2,99 USD.
- *Cave Crave* - płatny dodatek "Urban Exploration". Spółka informuje, że planuje premierę dodatku na **grudzień 2026**. Cenę dodatku ustalono na 2,99 USD.
- *Cave Crave* - płatny dodatek: Sandbox Mode. Spółka informuje, że planuje premierę dodatku na **grudzień 2026**. Nowy tryb gry pozwoli na edycję parametrów gry i zabawę przypominającą pracę developera.

2027

- *Punch Lunch: Foodtruck Fighter* – kluczowym celem strategicznym Spółki jest jednoczesna premiera gry na wszystkich najważniejszych platformach sprzętowych, tj. Steam, Sony

PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch. W ocenie Emitenta równoległy debiut multiplatformowy pozwoli zmaksymalizować zasięg promocyjny, skuteczniej dotrzeć do globalnej grupy odbiorców oraz zwiększyć rozpoznawalność tytułu, a także skoncentrować działania marketingowe wokół jednego, wspólnego momentu kulminacyjnego, jakim będzie globalna premiera.

Na dzień publikacji niniejszego raportu procesy certyfikacyjne na poszczególnych konsolach oraz zaawansowane testy gry są nadal w toku. Tytuł ten jest pierwszą produkcją Spółki wydawaną poza środowiskiem VR, dlatego nadrzędnym priorytetem Emitenta pozostaje dostarczenie graczom produktu o najwyższej jakości. Z tego względu Emitent zdecydował o przesunięciu premiery na **Q1 2027**. Spółka nie zamierza skracać procesu testów ani certyfikacji kosztem jakości – uzyskany czas zostanie przeznaczony na ich rzetelne zakończenie, dopracowanie rozgrywki na każdej z platform, a także na dalsze budowanie wishlisty i zwiększanie widoczności tytułu w poszczególnych sklepach.

- *Thief Simulator VR: Heist Crew* - produkcja tytułu przebiega planowo, a początkiem roku 2027 Spółka planuje rozpocząć przedsprzedaż tytułu na platformie Meta Quest. Z uwagi na niezwykle dynamicznie zmieniający się model rozgrywki multiplayer na platformie Meta Quest, Emitent podjął decyzję o dostosowaniu tworzonej rozgrywki do potrzeb nowego profilu gracza i przesunięciu premiery gry na **Q1 2027**.
- *Cave Crave* - płatny dodatek "Shipwreck Raid". Spółka informuje, że planuje premierę dodatku na **luty 2027**.
- *Cave Crave: Real Spelunking* - nowy tytuł na platformy Steam, Sony PlayStation, Xbox i Nintendo Switch. Z uwagi na prace prowadzone równoległe nad trzema innymi tytułami Spółki, Emitent informuje, że tytuł pozostaje w fazie preprodukcji, a jego premierę planuje na 2027 rok. Emitent zastrzega, że nazwa gry może jeszcze ulec zmianie. Gra będzie realistycznym symulatorem spelunkingu, który
 - udostępni wszystkie zvirtualizowane jaskinie trybu turystycznego wersji VR (Nutty Putty, Tham Luang i inne), przenosząc wiarygodność ich rekonstrukcji z VR na płaskie ekrany i jednocześnie docierając do masowego odbiorcy
 - zaoferuje tryb dla jednego gracza i rozgrywkę multiplayer w dniu premiery
 - oprze poruszanie się gracza na autorskim, zwiększającym immersję systemie sterowania

Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Daty premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.