



RAPORT KWARTALNY ZA I KWARTAŁ 2021 ROKU

GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.
BYDGOSZCZ, 28 MAJA 2021

SPIS TREŚCI

Pismo Zarządu.....	4
Wybrane dane finansowe Grupy Kapitałowej Vivid Games	5
Dane w tys. PLN i tys. EUR.....	5
informacje ogólne	7
Prezentacja Spółki	7
Podstawowe dane o Emitencie	8
Organy Spółki	8
Zarząd	8
Rada Nadzorcza.....	9
Prezentacja Grupy Kapitałowej	10
Informacje o Grupie Kapitałowej Vivid Games S.A.	10
Struktura Grupy Kapitałowej na dzień publikacji Raportu	10
Przedmiot działalności Grupy	10
Rok obrotowy.....	10
Zgodność Sprawozdania Finansowego z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości walucie sprawozdawczej oraz zastosowanym poziomie zaokrągleń.....	10
Kontynuacja działalności przez grupę.....	10
Zatwierdzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji.....	10
Komentarz zarządu na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	11
Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi.....	11
Koszty działalności operacyjnej i Wynik ze Sprzedaży	12
Całkowite Dochody Ogółem i EBITDA.....	13
Sprawozdanie z Sytuacji Finansowej	14
środki pieniężne	16
Opis istotnych zdarzeń w raportowanym okresie i do dnia publikacji niniejszego raportu	17
Marka Real Boxing.....	17
Knights Fight 2	18
Eroblast.....	18
Mythical Showdown	19
Marka Gravity Rider	20
Mobbles Cards	21
Gry Segmentu Casual	22
BidLogic	24
Zombie Blast Crew	23

Space Pioneer	23
Mayhem Combat	24
Realizacja działań z zakresu Machine Learningu	25
Dystrybucja gier na platformie Nintendo Switch.....	25
Podwyższenie kapitału	25
Realizacja układu	26
Zawarcie umowy o elastyczny kredyt odnawialny	26
Czynniki mające wpływ na wyniki Grupy w przyszłości	26
Informacje dotyczące sezonowości lub cykliczności działalności.....	27
Prognozy finansowe.....	27
Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 Marca 2021 r.	28
Skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	30
Skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	32
Skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	34
Noty objaśniające do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2021 roku do 31.03.2021 roku	37
Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe VIVID GAMES SA w restrukturyzacji za okres od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku	50
Jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	50
Jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	52
Jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	53
Jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	55
Wpływ covid-19 na działalność grupy w roku 2020.....	65
Sprawy sądowe	65
Akcjonariat Spółki dominującej na dzień publikacji raportu kwartalnego	66
Akcje Spółki w posiadaniu osób zarządzających i nadzorujących.....	67
Posiadane akcje własne	67
Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych	67
Oświadczenie Zarządu jednostki dominującej.....	67
Zatwierdzenie sprawozdania finansowego.....	68

PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Obligatariusze,

Przekazujemy do Państwa lektury raport kwartalny za I kwartał 2021 roku. Skonsolidowane przychody ze sprzedaży za ten okres to 5,2 mln PLN. Stan posiadanej przez Spółkę na koniec marca gotówki to 5,5 mln PLN.

Sytuacja Spółki jest stabilna, dzięki czemu dokonaliśmy wcześniejszej spłaty wszystkich wymaganych w 2021 roku rat układowych. Swobodę decyzji biznesowych zwiększył elastyczny kredyt odnawialny otrzymany w ostatnich tygodniach. Działamy teraz, by już za kilka miesięcy zebrać owoce tej pracy.

Chcemy by najważniejsze dla nas obecnie tytuły tj. Real Boxing 2 i Knights Fight 2 stale wzmacniały swój potencjał do długotrwałego angażowania graczy. Inwestujemy w analitykę i działania machine learningowe, ponieważ dzięki temu lepiej poznajemy graczy i łatwiej do nich trafiamy z adekwatnym contentem, co bezpośrednio przekłada się na uzyskiwane przychody. Równolegle dywersyfikujemy platformy i czekamy na tegoroczne premiery m.in. Real Boxing 2 i Mayhem Combat na Nintendo Switch. Poszukujemy także nowych potencjalnych hitów do naszego portfolio. Jednym z nich może okazać się pozyskana w kwietniu karcianka Mobbles Cards lub gry, których premiery już niebawem – symulator randek – Eroblast i gra RPG Mythical Showdown.

Jestem przekonany, że realizowany przez nas plan przyniesie oczekiwane długofalowo rezultaty i znajdzie odzwierciedlenie w wynikach za kolejne okresy.

Dziękuję za zainteresowanie i zaufanie, którymi obdarzacie Państwo Vivid Games i zachęcam do zapoznania się z raportem za I kwartał 2021 roku.

Jarosław Wojczakowski

Prezes Zarządu

WYBRANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES
DANE W TYS. PLN I TYS. EUR

OPIS	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
	TYS PLN	TYS PLN	TYS PLN	TYS EUR	TYS EUR	TYS EUR
Aktywa trwałe	31 217,71	32 133,45	33 462,17	6 698,65	6 963,13	7 350,61
Aktywa trwałe przeznaczone do sprzedaży	0,00	0,00	922,16	0,00	0,00	202,57
Aktywa obrotowe	9 206,60	11 320,84	6 613,99	1 975,54	2 453,16	1 452,89
Aktywa razem	40 424,31	43 454,29	40 998,32	8 674,19	9 416,29	9 006,07
Kapitał własny	21 207,05	21 480,16	17 403,04	4 550,58	4 654,62	3 822,91
Kapitał podstawowy	3 228,58	3 228,58	2 974,34	692,78	699,61	653,37
Zobowiązania długoterminowe, w tym:	11 518,11	12 788,29	9 523,96	2 471,54	2 771,15	2 092,12
Dłużne papiery wartościowe	5 145,00	6 037,50	0,00	1 104,01	1 308,29	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe, w tym:	7 699,15	9 185,84	14 071,32	1 652,07	1 990,52	3 091,04
Dłużne papiery wartościowe	3 633,74	4 855,20	10 603,14	779,72	1 052,09	2 329,18

OPIS	01.01.2021	01.01.2020	01.01.2021	01.01.2020
	31.03.2021	31.03.2020	31.03.2021	31.03.2020
	W TYS PLN	W TYS PLN	W TYS EUR	W TYS EUR
Przychody ze sprzedaży ogółem i zrównane z nimi:	5 713,09	6 372,13	1 249,55	1 449,43
Przychody ze sprzedaży	5 197,52	4 846,20	1 136,79	1 102,34
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	515,57	1 525,93	112,76	347,09
Koszty działalności operacyjnej	-6 320,20	-5 310,78	-1 382,34	-1 208,01
Zysk (-strata) na sprzedaży	-607,11	1 061,35	-132,79	241,42
Zysk (-strata) na działalności operacyjnej	-254,85	1 086,92	-55,74	247,24
Całkowite dochody ogółem	-273,12	1 008,31	-59,74	229,35
EBITDA	1 202,07	2 223,53	262,91	505,77

	01.01.2021	01.01.2020	01.01.2021	01.01.2020
	31.03.2021	31.03.2020	31.03.2021	31.03.2020
	W TYS PLN	W TYS PLN	W TYS EUR	W TYS EUR
Przeptywy pieniężne netto z działalności operacyjnej	335,42	1 874,19	73,36	426,31
Przeptywy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-524,67	-1 420,90	-114,75	-323,20
Przeptywy pieniężne netto z działalności finansowej	-2 262,23	-158,10	-494,79	-35,96
Stan środków pieniężnych na koniec okresu	5 539,79	2 935,52	1 211,65	667,73
			01.01.2021	01.01.2020
ZYSK/(-STRATA) NA JEDNĄ AKCJĘ (W ZŁ/EUR NA JEDNĄ AKCJĘ)			31.03.2021	31.03.2020
			PLN	PLN
Z działalności kontynuowanej i zaniechanej:				
Zysk na jedną akcję podstawowy			-0,01	0,01
Zysk na jedną akcję rozwodniony			-0,01	0,01
Zysk (-strata) netto z działalności kontynuowanej i zaniechanej			-273,12	1 008,31
Średnia ważona liczba akcji zwykłych w szt.			32 174 544	29 632 081
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych w szt.			32 174 544	29 632 081

Do przeliczenia wybranych danych finansowych na EUR zastosowano następujące kursy:

1. Dla pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej – kurs NBP z dnia:

31 marca 2021 roku – 1 EUR = 4,6603 PLN

31 grudnia 2020 roku – 1 EUR = 4,6148 PLN

31 marca 2020 roku – 1 EUR = 4,5523 PLN

2. Dla pozycji sprawozdania z całkowitych dochodów w pierwszym kwartale

- kurs wyliczony jako średnia kursów NBP, obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca pierwszego kwartału danego roku.

2021 roku 1 EUR = 4,5721 PLN

2020 roku 1 EUR = 4,4742 PLN

INFORMACJE OGÓLNE

PREZENTACJA SPÓŁKI

Vivid Games jest jednym z wiodących polskich producentów gier mobilnych. Od ponad dekady pracujemy nad fantastycznymi tytułami jak Real Boxing - najlepsza i najbardziej rozpoznawalna marka bokserska na świecie. Za nasze osiągnięcia otrzymaliśmy wiele wyróżnień m.in. dla „Najlepszego Producenta Niezależnego”, „Najlepszej Polskiej Gry Roku” czy prestiżowe wyróżnienie Apple „Editors 'Choice”. Jesteśmy zespołem 70 pasjonatów, którym przyświeca misja tworzenia gier dających graczom masę rozrywki. By zrealizować ten cel podejmujemy kreatywne ryzyko i stawiamy sobie poprzeczkę wysoko. Naszą wizją jest być światowej klasy studiem mobilnym z portfolio osiągających globalne sukcesy gier. Naszą strategią jest zwiększanie globalnego zasięgu naszych tytułów dzięki zyskownemu marketingowi na platformach mobilnych i ich komercjalizacji na innych platformach sprzętowych takich jak Nintendo Switch.

Staramy się nieustannie ulepszać najefektywniejsze z naszych tytułów, tak aby były coraz bardziej satysfakcjonujące i angażujące dla graczy, dzięki czemu jesteśmy w stanie zwiększać również monetyzację.

Jesteśmy innowacyjni i dynamiczni. Pracujemy w małych, zwinnych zespołach, dbamy o kulturę firmy i jakość środowiska pracy. Gry które wydajemy są produkowane przez wewnętrzne zespoły i zewnętrzne studia jak również pozyskiwane za pomocą programu wydawniczego od zewnętrznych producentów. Pracujemy zdalnie, posiadając biura w Bydgoszczy oraz Warszawie.

Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na polskiej Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie.

PODSTAWOWE DANE O EMITENCIE

Nazwa (firma):	VIVID GAMES S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Rzeczpospolita Polska
Siedziba:	Bydgoszcz
Adres siedziby:	ul. Ogińskiego 2, 85-092 Bydgoszcz
Adres do korespondencji:	ul. Ogińskiego 2, 85-092 Bydgoszcz
Telefon:	+48 (52) 321 57 28
Fax:	+48 (52) 522 21 30
Adres e-mail:	ir@vividgames.com
Adres WWW:	www.vividgames.pl
REGON:	340873302
NIP:	9671338848
Numer KRS:	0000411156

**ORGANY SPÓŁKI
ZARZĄD**

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Jarosław Wojczakowski	Prezes Zarządu	19 kwietnia 2017 r.	18 kwietnia 2022 r.

Tabela 1. Skład Zarządu na dzień 28.05.2021 r.

W dniu 28. Stycznia 2021 roku Prezes Zarządu Remigiusz Kościelny złożył rezygnację z pełnionej funkcji. W dniu 29. Stycznia 2021 roku Rada Nadzorcza Spółki powołała na stanowisko Prezesa Zarządu dotychczasowego Wiceprezesa – Jarosława Wojczakowskiego.

RADA NADZORCZA

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Remigiusz Kościelny	Przewodniczący Rady Nadzorczej	28.01.2021 r.	*
Marcin Duszyński	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	12.04.2017 r.	11.04.2022 r.
Wojciech Humiński	Członek Rady Nadzorczej	26.08.2020 r.	25.08.2025 r.
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	12.04.2017 r.	11.04.2022 r.
Szymon Skiendzielewski	Członek Rady Nadzorczej	26.08.2020 r.	25.08.2025 r.

Tabela 2. Skład Rady Nadzorczej na dzień 28.05.2021 r.

W dniu 28 stycznia 2021 pan Paul Bragiel złożył rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Spółki z dniem 28 stycznia 2021.

*W związku z ww. rezygnacją, w dniu 28 stycznia 2021 Rada Nadzorcza w drodze kooptacji powołała pana Remigiusza Kościelnego na członka Rady Nadzorczej. Zgodnie z § 12 ust. 4 Statutu Spółki, Pan Remigiusz Kościelny będzie sprawował czynności członka Rady Nadzorczej do czasu dokonania wyboru członka Rady Nadzorczej przez najbliższe Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki.

W dniu 15 marca 2021 pan Marcin Duszyński złożył rezygnację z pełnienia funkcji Przewodniczącego Rady Nadzorczej. Tego samego dnia Rada Nadzorcza podjęła uchwały w trybie obiegowym w przedmiocie powołania pana Marcina Duszyńskiego na Wiceprzewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki oraz pana Remigiusza Kościelnego na Przewodniczącego tejże.

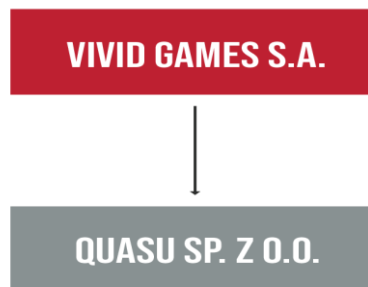
PREZENTACJA GRUPY KAPITAŁOWEJ

INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES S.A.

W skład Grupy kapitałowej Vivid Games poza Jednostką dominującą – Vivid Games S.A. na dzień 31. marca 2020 roku wchodziła Quasu Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Bydgoszczy, która na dzień publikacji nie rozpoczęła działalności statutowej.

Spółki, które wchodziły w skład grupy kapitałowej we wcześniejszym okresie zostały połączone z Jednostką dominującą. Dnia 29 grudnia 2020 zarejestrowane zostało połączenie Vivid Games S.A. z BOTE Sp. z o.o. oraz Vivid Games Spółka Akcyjna S.K.A.

STRUKTURA GRUPY KAPITAŁOWEJ NA DZIEŃ PUBLIKACJI RAPORTU



PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI GRUPY

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest według PKD: pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych. Segmentami sprawozdawczymi według MSSF 8 Segmenty operacyjne są następujące segmenty: – wyłącznie jeden segment działalności którym jest produkcja programów komputerowych (gier).

ROK OBROTOWY

Rokiem obrotowym Grupy jest rok kalendarzowy.

ZGODNOŚĆ SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO Z MIĘDZYNARODOWYMI STANDARDAMI

RACHUNKOWOŚĆ WALUCIE SPRAWOZDAWCZEJ ORAZ ZASTOSOWANYM POZIOMIE ZAOKRĄGLEŃ

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Vivid Games S.A. za okres kwartalny zakończony 31 marca 2021 r. zostało sporządzone zgodnie z MSR 34 Śródroczna sprawozdawczość finansowa Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych o ile nie wskazano inaczej.

KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ

Dane finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości.

ZATWIERDZENIE SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 28 maja 2020 roku.

KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI

	01.01.2021 31.03.2021	01.01.2020 31.03.2020	1Q2021 vs. 1Q2020
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	5 713,09	6 372,13	90%
Przychody ze sprzedaży	5 197,52	4 846,20	107%
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	515,57	1 525,93	34%

Skonsolidowane przychody ze sprzedaży w pierwszym kwartale 2021 roku (1Q2021) są wyższe od przychodów osiągniętych w analogicznym okresie roku 2020 o 10%. Przychody wygenerował zostały w głównej mierze przez markę Real Boxing (52%) następnie przez Knights Fight2 (24%) oraz Gravity Rider (13%). Podobnie jak w roku 2020 nadal istotny wpływ na wielkość przychodów w 2021 miało zastosowanie płatnego pozyskiwania użytkowników (user acquisition - UA).

W portfolio gier na koniec I kwartału 2021 roku znajdowały się 23 tytuły w tym również porty wydane na platformie Nintendo Switch, w 1Q2020 było to 20 tytułów.

Koszty wytworzenia na własne potrzeby stanowią 34% poziomu kosztów z 1Q2020 roku. Istotne zmniejszenie związane jest z zakończeniem projektów badawczo-rozwojowych finansowanych z dotacji otrzymanych od NCBiR w ramach programu GameINN.

Wykres 1. Skonsolidowane Przychody ze sprzedaży i koszty wytworzenia na potrzeby własne za okres I kw. 2019- I kw. 2021

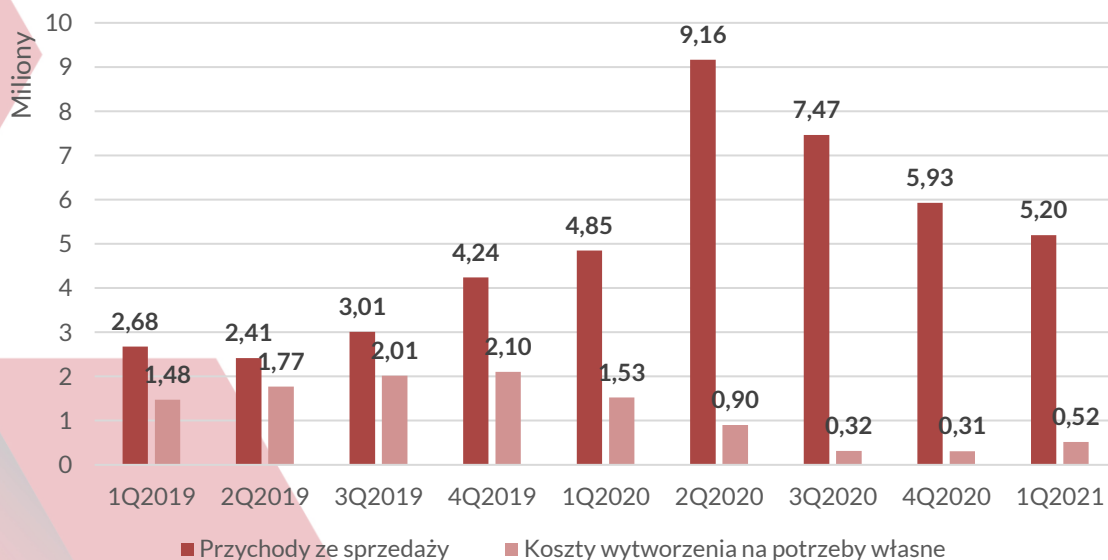


Tabela 1. Ilość pobrań i parametr ARPU dla wybranych tytułów Spółki

Gra	POBRANIA (mln)			ARPU* USD			KOSZT UA (tys. USD)		
	IQ2020	IQ2021	I-IV 2021	IQ2020	IQ2021	I-IV 2021	IQ2020	IQ2021	I-IV 2021
Gravity Rider	1,39	2,67	2,85	\$0,04	\$0,04	\$0,04	\$0	\$0	\$0
Gravity Rider Zero	1,48	0,69	0,82	\$0,12	\$0,09	\$0,09	\$127,4	\$0	\$0
Highway Getaway	1,51	0,19	0,23	\$0,01	\$0,03	\$0,03	\$0	\$0	\$0
Real Boxing 1	1,55	0,71	0,90	\$0,15	\$0,16	\$0,17	\$0	\$0	\$0
Real Boxing 2	1,63	1,84	2,43	\$0,21	\$0,25	\$0,25	\$50,90	\$165,25	\$212,62
Space Pioneer	0,40	0,07	0,09	\$0,14	\$0,09	\$0,09	\$0	\$0	\$0
Zombie Blast Crew	0,26	0,05	0,06	\$0,18	\$0,03	\$0,03	\$27,00	\$0	\$0
Knights Fight 2	0	0,53	0,71	\$0,00	\$0,52	\$0,53	\$0	\$39,25	\$68,09

*ARPU – średni przychód z gracza, zawiera przychody brutto z mikropłatności i reklam po odjęciu prowizji kanału sprzedaży

**User Acquisition – płatne pozyskiwanie użytkowników

KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ I WYNIK ZE SPRZEDAŻY DANE W TYS. PLN

	01.01.2021 31.03.2021	01.01.2020 31.03.2020	1Q2021 vs. 1Q2020
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-6 320,20	-5 310,78	119%
Amortyzacja	-1 456,92	-1 136,61	128%
Zużycie surowców i materiałów	-17,13	-18,01	95%
Usługi obce	-3 660,50	-2 883,02	127%
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 178,22	-1 252,14	94%
Podatki i opłaty	-1,27	-0,08	1588%
Pozostałe koszty	-6,16	-20,92	29%
ZYSK (-STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-607,11	1 061,35	-57%
Pozostałe przychody operacyjne	356,43	134,97	264%
Pozostałe koszty operacyjne	-4,17	-109,40	4%
ZYSK (-STRATA) NA DZIAŁ. OPERACYJN	-254,85	1 086,92	-23%
Przychody finansowe	122,85	206,51	59%
Koszty finansowe	-141,12	-266,40	53%
ZYSK (-STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	-273,12	1 027,03	-27%

W I kwartale 2021 roku nastąpił wzrost o ponad 1 010 tys. PLN (zwiększenie o 19%) kosztów działalności operacyjnej w stosunku do I kwartału roku 2020. Na stan ten największy wpływ miały koszty:

- i. Usług obcych – wzrost o 0,8 m PLN (wzrost o 27%). Koszty te stanowią 58% wszystkich kosztów działalności operacyjnej, w tym największy udział kosztów User acquisition na poziomie 1,0 m PLN.

- ii. Koszty świadczeń pracowniczych – spadek o 0,07 m PLN (spadek o 6%). Koszty wynagrodzeń stanowią 19% kosztów działalności operacyjnej,
- iii. Koszty amortyzacji – wzrost o 0,3 m PLN (wzrost o 28%). Stanowią one 23% kosztów działalności operacyjnej.

Na wzrost kosztów amortyzacji wpłynęły projekty technologiczne, które zostały oddane do użytkowania pod koniec roku 2020.

Zwiększenie zaangażowania w płatne pozyskiwanie użytkowników (UA) i poniesione w związku z tym koszty, przyczyniają się do wzrostu przychodów.

W pozostałych przychodach operacyjnych zawarte są głównie przychody wynikające z rozliczenia otrzymanych wcześniej dotacji.

Na wysokość kosztów finansowych wpływały naliczone odsetki od obligacji serii A, które uległy zmniejszeniu w związku ze spłatą pierwszych dwóch rat wynikających z zawartego układu. Częściowy wykup obligacji o wartości równej pierwszej i drugiej racie wynosił 1.875 tys. PLN i został wykonany w styczniu i w lutym 2021 roku.

CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM I EBITDA

DANE W TYS. PLN

	01.01.2021 31.03.2021	01.01.2020 31.03.2020	1Q2021 vs. 1Q2020
ZYSK (-STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	-273,12	1 008,31	-27%
Podatek dochodowy	-	-	
ZYSK (-STRATA) NETTO	-273,12	1 008,31	-27%
EBITDA	1 202,07	2 223,53	54%

Grupa uzyskała stratę za I kwartał 2021 w wysokości 273,12 tys. PLN. Jest to pierwszy kwartał ze stratą netto od III kwartału 2019. Wynik jest niższy od I kwartału 2020 o ok. 1.3 mln PLN.

EBITDA osiągnęła poziom 1 202,07 tys. PLN co stanowi spadek o 46% w stosunku do I kwartału 2020.

SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ
DANE W TYS. PLN
AKTYWA

	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020	31.03.2021/ 31.12.2020
AKTYWA TRWAŁE	31 217,71	32 133,45	33 462,17	97%
Rzeczowe aktywa trwałe	651,09	699,19	438,00	93%
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe	30 423,51	31 291,15	32 700,23	97%
Należności długoterminowe	0,00	0,00	61,50	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	143,11	143,11	257,44	100%
AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY	0,00	0,00	922,16	
AKTYWA OBROTOWE	9 206,60	11 320,84	6 613,99	81%
Należności z tytułu dostaw i usług	1 904,84	2 266,14	2 206,71	84%
Należności z tytułu bieżącego podatku	0,00	0,00	0,00	
Pozostałe należności	739,79	629,46	339,63	118%
Udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 539,79	7 991,27	2 935,52	69%
Rozliczenia międzyokresowe	1 022,18	433,97	1 132,13	236%
AKTYWA RAZEM:	40 424,31	43 454,29	40 998,32	93%

Opis wybranych, znaczących pozycji Aktywów

Łączna wartość Aktywów Grupy jest niższa o 7% w stosunku do wartości z I kwartału 2020.

W pozycji Aktywa trwałe odnotowano spadek o 3% (0,9 mln PLN), przede wszystkim w konsekwencji spadku o 5% wartości Aktywów niematerialnych i prac rozwojowych związanych z produkcją nowych technologii finansowanych głównie z otrzymanych dotacji z NCBiR. W roku 2020 zakończono dwa projekty technologiczne.

Wartość Aktywów obrotowych zmniejszyła się o 19% (2,1 mln PLN) głównie w związku ze zmniejszeniem stanu środków pieniężnych będących w dyspozycji Spółki o 31% (2,5 mln PLN). Zmniejszenie to jest wynikiem częściowego wykupu obligacji (pierwsze dwie raty układowe) w wysokości ogółem 2 262 tys. PLN w tym: wykup kapitału 1.785 tys. PLN oraz wypłacone odsetki 477 tys PLN

Należności z tytułu dostaw i usług zmniejszyły się o 16% o kwotę 0,4 mln. PLN.

KAPITAŁY WŁASNE I ZOBOWIĄZANIA

	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020	31.03.2021/ 31.12.2020
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	21 207,05	21 480,16	17 403,04	99%
Kapitał podstawowy	3 228,58	3 228,58	2 974,34	100%
Akcje własne	-11,13	-11,13	-11,13	100%
Kapitał zapasowy	16 215,50	16 215,50	10 884,74	100%
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	2 047,22	-47,20	2 546,78	
Zysk (-strata) netto roku obrotowego	-273,12	2 094,41	1 008,31	-13%
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE	11 518,11	12 788,29	9 523,96	90%
Zobow. z tyt. odroczonego podatku dochodowego	152,95	152,95	216,85	100%
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	2 029,77	
Dłużne papiery wartościowe	5 145,00	6 037,50	0,00	85%
Zobowiązania z tyt. leasingu	326,84	368,97	130,10	89%
Pozostałe zobowiązania długoterminowe	5 893,32	6 228,87	7 147,24	95%
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE	7 699,15	9 185,84	14 071,32	84%
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	
Dłużne papiery wartościowe	3 633,74	4 855,20	10 603,14	75%
Zobowiązania z tyt. leasingu	258,48	282,35	240,00	92%
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	1 649,53	2 311,32	1 812,30	71%
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych	18,48	10,83	0,00	171%
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	634,89	217,50	855,79	292%
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe	1 504,03	1 508,64	560,09	100%
PASYWA RAZEM:	40 424,31	43 454,29	40 998,32	93%

Opis wybranych najistotniejszych pozycji Kapitałów Własnych i Zobowiązań (Pasywa):

Na dzień 31 marca 2021 r. łączna wartość Dłużnych papierów wartościowych w postaci wyemitowanych w maju 2017 roku trzyletnich obligacji serii A wynosiła 8,78 mln PLN.

Zgodnie z ustalonym harmonogramem zobowiązanie z tytułu obligacji będzie spłacane przez okres dwunastu kwartałów. W związku z tym zobowiązanie z tytułu obligacji jest wykazane jako zobowiązanie: długoterminowe w wysokości 5,1 m PLN oraz krótkoterminowe w wysokości 3,6 m PLN. Dokładny opis znajduje się w Nocie Nr 7 i 11 Skonsolidowanego Sprawozdania Finansowego. Pierwsza rata została spłacona dnia 4 stycznia 2021 r. a druga 16 lutego 2021 przed wyznaczonym terminem.

Zobowiązania długoterminowe spadły o 10% w stosunku do 31 grudnia 2020 roku. Oprócz zmiany stanu zobowiązań z tytułu obligacji które zostały opisane wyżej, na spadek wpłynęły zobowiązania z tytułu leasingu. Pozycja ta jest związana z zawarciem umowy najmu długoterminowego na nową siedzibę Spółki (zgodnie z MSSF 16). W pozostałych zobowiązaniach długoterminowych (spadek o 5%) wykazywane są otrzymane dotacje.

Zobowiązania krótkoterminowe spadły o 16% z powodu wymienionego powyżej - zmiany klasyfikacji zobowiązania z tytułu obligacji serii A częściowo jako zobowiązanie długoterminowe.

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług zmniejszyła się o 29% w związku z bieżącymi zobowiązaniami związanymi z marketingiem UA.

ŚRODKI PIENIĘŻNE

DANE W TYS. PLN

	NA DZIEŃ 31.03.2021	NA DZIEŃ 31.12.2020	NA DZIEŃ 31.03.2020	
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 539,79	7 991,27	2 935,52	69%

Stan środków pieniężnych będących w dyspozycji Spółki zmniejszył się o 31% (2,5 mln PLN). Zmniejszenie to jest wynikiem częściowego wykupu obligacji (zrealizowane zostały pierwsze dwie raty układowe) w wysokości ogółem 2 262 tys. PLN w tym: wykup kapitału 1.785 tys. PLN oraz wypłacone odsetki 477 tys. PLN

**OPIS ISTOTNYCH ZDARZEŃ W RAPORTOWANYM OKRESIE I DO DNIA PUBLIKACJI NINIEJSZEGO RAPORTU
MARKA REAL BOXING**

Gry z serii Real Boxing budują najsilniejszą z marek Vivid Games. Do końca kwietnia 2021 zostały pobrane łącznie blisko 92 mln razy generując ponad 86,8 mln PLN przychodów.

Od początku roku do Real Boxing 2 wprowadzono wiele zmian. Dodano kilka nowych postaci jak Manny Pacquiao czy Lord Maywinner, które z miejsca stały się jednymi z najlepiej zarabiających mikropłatności. Gruntownie przebudowano tryb kariery, i zasady budowania doświadczenia postaci. Główne menu stało się bardziej intuicyjne, nawigacja jest prostsza i bardziej intuicyjna. W najbliższych tygodniach gra zostanie wzbogacona o nowe wątki fabularne, dodane zostaną też funkcjonalności społecznościowe takie jak czat. Podejmowane działania powinny przełożyć się na wzrost zaangażowania graczy oraz retencję długoterminową i dodatkowo wzmocnić przychody z gry.

Zgodnie z umową zawartą z QubicGames S.A. w przygotowaniu znajduje się wersja Real Boxing 2 dedykowana konsoli Nintendo Switch, której premiera planowana jest na III kwartał 2021. W kolejnych miesiącach Spółka planuje rozpoczęcie testów nowych konceptów opartych na meta-grze Real Boxing 2.

Real Boxing 2: <https://www.youtube.com/watch?v=ydZUXcrFu1>

KNIGHTS FIGHT 2



Knights Fight 2 to symulator średniowiecznych walk charakteryzujący się wysokiej jakości grafiką i animacją 3D, zaawansowanym systemem walki, jak również szerokimi możliwościami customizacji budynków i rynsztunku. Tytuł trafił do portfolio Spółki w ramach zawartej w marcu 2020 roku umowy wydawniczej ze spółką SG Mobile LLC z Mińska, działającą pod nazwą handlową Shori Games.

Gra należy do segmentu mid-core. Globalna premiera odbyła się 29 października w Apple App Store i 30 października 2020 roku w Google Play.

W ostatnich tygodniach podjęto działania wpływające pozytywnie na retencję krótkoterminową oraz zimplementowano modele predykcyjne niezbędne dla wdrożenia w tytule machine learning'u. W najbliższym czasie gra zostanie wzbogacona o kolejny tryb. W planach na kolejne miesiące jest też wzmocnienie zaangażowania graczy i retencji długoterminowej. W zakresie wzbogacenia rozgrywki wieloosobowej do gry wprowadzone zostaną klany.

Knights Fight 2: <https://www.youtube.com/watch?v=LwWLq9q0H60>

EROBLAST



Eroblast (wcześniejszy tytuł: Right Swipes) to inspirowany stylem anime symulator randek. Należy do popularnego gatunku blast, tj. prostych, wywodzących się z match-3 gier, opartych na mechanice „tapowania”. Tytuł jest współtworzony przez Vivid Games i holenderskiego developera – Gamularity, posiadającego duże doświadczenie w grach typu match-3.

W lutym 2021 gra trafiła do testów fazy soft launch. W wyniku przeprowadzonych testów podjęto decyzję o zmianie nazwy na Eroblast, która zapewni lepszą ekspozycję tytułu w sklepach. W kwietniu

wprowadzono istotne zmiany w głównej pętli rozgrywki, dzięki czemu przyszła monetyzacja tytułu i jego rozbudowa mają być łatwiejsze. W maju w grze zaimplementowano kolejne mechanizmy monetyzacyjne.

Globalny debiut na platformach iOS i Android odbędzie 22 czerwca 2021.

MYTHICAL SHOWDOWN



Mythical Showdown to tytuł pozyskany do portfolio w ramach programu wydawniczego od koreańskiego producenta Amuzing Park Corp., należy do popularnego gatunku RPG, charakteryzuje się unikalną oprawą graficzną i skierowana jest do szerokiej grupy odbiorców. Tytuł należy do segmentu mid-core.

Na podstawie umowy wydawniczej Vivid Games wyda grę na platformach iOS i Android. Spółka uzyskała również prawa do wydania globalnej wersji PC i Nintendo Switch.

W ostatnich tygodniach przygotowano grę do fazy soft launch. 19 maja tytuł trafił do testów w Google Play w Rosji, Hiszpanii i we Włoszech. W planach na najbliższe tygodnie są kolejne testy w Szwecji, Danii, Finlandii, Holandii, Singapurze i na Tajwanie. Data premiery została ustalona na przełom II i III kwartału 2021.

MARKA GRAVITY RIDER



Markę tworzą dwa pozyskane w ramach programu wydawniczego tytuły - Gravity Rider i Gravity Rider Zero stworzone przez krakowskie studio Fontes. Do końca kwietnia 2021 zostały pobrane łącznie już przez niemal 28 mln graczy z całego świata.

Marka prezentuje stabilne przychody i satysfakcjonujące metryki użytkowe. Przeprowadzone w I kwartale 2021 aktualizacje przygotowały wersje iOS obu gier do zmian systemowych. Obecnie prowadzone są szeroko zakrojone testy mające wpłynąć na zwiększenie liczby użytkowników, w tym otwartych na monetyzację z wykorzystaniem formatów reklamowych.

Gravity Rider: <https://www.youtube.com/watch?v=L5gXqcCpEYg>

Gravity Rider Zero: <https://www.youtube.com/watch?v=zYj76HMJ3j4>

MOBBLES CARDS



Mobbles Cards to mobilna gra karciana należąca do segmentu casual. Tytuł został pozyskany do portfolio w ramach programu wydawniczego w marcu 2021 od amerykańskiego studia Golden Goose Entertainment. Mechanika rozgrywki polega na kolekcjonowaniu kart, budowaniu zespołu zróżnicowanych stworków i prowadzenia taktycznych rozgrywek o nowe karty. Zespół produkcyjny planuje rozwój tytułu o multiplayer i dodanie ponad 300 unikalnych kart. Gra jest pozbawiona brutalności i prezentuje bardzo przyjazny styl artystyczny.

Obecnie gra znajduje się w fazie soft launch. W maju 2021 rozpoczęto testy jednej z kluczowych funkcjonalności - synchronicznego trybu multiplayer, na czerwiec zaplanowano m.in. implementację mechanizmów monetyzacyjnych i reklamowych oraz rozbudowanie warstwy analitycznej. Termin globalnej premiery zostanie ustalony i podany do publicznej wiadomości w najbliższych miesiącach.

GRY SEGMENTU CASUAL



Na różnym etapie rozwoju lub testów jest obecnie kilka tytułów, spośród których część trafi do dystrybucji w II połowie 2021. Nowopowstały w I kwartale 2021 roku zespół projektowy skupił się na weryfikacji metryk obecnych już w portfolio Spółki gier casualowych. W wyniku analiz i przeprowadzonych AB testów jeszcze w II kwartale do dystrybucji trafią najbardziej dochodowe z wersji.

Na zaawansowanym etapie są prace związane z wykorzystaniem w grach casual IP znanych marek, m.in. kreskówkowej postaci OmNom'a. Casualowa gra zręcznościowa - OmNom Golf trafiła w ostatnich dniach maja do fazy soft launch w Wielkiej Brytanii. Po weryfikacji wyników testów retencji Spółka podejmie decyzję o dalszych krokach w sprawie ww. projektów.

Endless Lake: <https://www.youtube.com/watch?v=Ufyoyft2iAU>

Crash Driver: <https://www.youtube.com/watch?v=CZxZEoyX6Ms>

Idle Fish Aquarium: <https://www.youtube.com/watch?v=F1Xp3GRETl8>

Juice Farm: <https://www.youtube.com/watch?v=9rqKkO1kl8k>

Gear For Heroes: <https://www.youtube.com/watch?v=uKr8vNTtYEY>

Skyward City - Urban Tycoon: <https://www.youtube.com/watch?v=cleHX1sO6PU>

SPACE PIONEER



Space Pioneer to gra akcji z elementami strategii osadzona w świecie Sci-Fi. Gra jest dostępna w sklepach Apple App Store, Google Play, Samsung Galaxy Store, Amazon Appstore a także w alternatywnych kanałach dystrybucji i w wersji na Nintendo Switch.

W Apple App Store dostępna jest też płatna wersja tytułu: Space Pioneer: Full Gear Edition, która oferuje poza rozgrywką w trybie solo także możliwość gry offline, brak reklam i mikropłatności oraz brak ograniczonych czasowo ofert i wyzwań. Space Pioneer zostało docenione przez Google Play i trafi do oferty subskrypcyjnej w ramach Google Play Pass. Gry dostępne w ofercie Google Play Pass pozbawione są reklam i mikropłatności, użytkownicy płacą z góry za dostęp do biblioteki tytułów przez określony czas.

Space Pioneer: <https://www.youtube.com/watch?v=lwSgquY6j5c>

ZOMBIE BLAST CREW



Gra akcji *Zombie Blast Crew* to osadzona w realiach apokalipsy produkcja segmentu mid-core. Tytuł powstał na bazie innej gry studia – *Space Pioneer*, jednak został w znaczący sposób wzbogacony m.in. w zakresie meta-gry, rozgrywki i warstwy wizualnej.

Tytuł jest dostępny w Apple App Store, Google Play oraz w wersji na konsole Nintendo Switch.

W kolejnych miesiącach przeprowadzona zostanie pogłębiona analiza potencjału gry i wybór adekwatnych metod jej rozbudowy.

Zombie Blast Crew: <https://www.youtube.com/watch?v=RfJ7ihDaKhY&feature=youtu.be>

MAYHEM COMBAT



Mayhem Combat to oryginalna bijatyka oferująca wciągającą rozrywkę w trybie solo oraz rozbudowany aż do dziesięciu graczy multiplayerowy tryb Mayhem Royale. Do dyspozycji graczy oddano 12 różnorodnych aren i kilkanaście postaci, w tym znanego z bokserkiej sagi Real Boxing Ilye Petrichina.

Trwają prace nad portem gry na konsolę Nintendo Switch. Wydawca – QubicGames zaplanował premierę w IV kwartale 2021.

Mayhem Combat: <https://www.youtube.com/watch?v=NOcL4NTWsDM>

BIDLOGIC



BidLogic to komercyjna nazwa świadczona przez wydzielony w ramach Vivid Games S.A. zespół specjalistów usługi mediacji reklamowej, która wdrażana jest w grach z portfolio Vivid Games oraz oferowana na rynku developerów gier i aplikacji mobilnych. Początkowo do automatyzacji zarządzania stawkami reklamowymi wykorzystywano głównie system mediacyjny ironSource, jednak obecnie usługa jest rozszerzana o jedną z najbardziej popularnych platform mediacyjnych dla aplikacji mobilnych na świecie – Applovin Max.

Z oferty BidLogic korzysta już kilkunastu partnerów, a optymalizacji podlega około 50 aplikacji. W maju 2021 zawarto kolejną umowę partnerską ze spółką Applife Ltd. z siedzibą na Cyprze – wydawcą takich tytułów jak Pray Day czy Butchero.

REALIZACJA DZIAŁAŃ Z ZAKRESU MACHINE LEARNINGU

Implementacja rozwiązań z zakresu uczenia maszynowego (ML) w grach Spółki wspiera zarządzanie przychodami i wydatkami związanymi bezpośrednio z grami na kilku płaszczyznach. Z jednej strony pogłębienie wiedzy o zachowaniach graczy pozwoli szybko i adekwatnie do danych kreować i dopasowywać oferty w grach. Z drugiej strony pozwoli też na skuteczny monitoring i ocenę efektywności kampanii płatnego pozyskiwania użytkowników kierując zasoby do tych najbardziej opłacalnych.

Obecnie rozwiązania z zakresu uczenia maszynowego implementowane są w Real Boxing, kolejnym etapem będzie ich implementacja w Knights Fight 2. W efekcie oferty kierowane do konkretnych graczy są dopasowywane zarówno pod kątem zawartości jak i ceny, co zdecydowanie zwiększa prawdopodobieństwo zakupów i powinno przełożyć się na wyniki ze sprzedaży ww. gier. W kolejnych miesiącach wsparcie ML zostanie wdrożone w kolejnych tytułach z portfolio Spółki.

DYSTRYBUCJA GIER NA PLATFORMIE NINTENDO SWITCH

W III kwartale 2021 do użytkowników konsoli NS trafi Real Boxing 2, na przełomie IV kwartału 2021 i I kwartału 2022 do dystrybucji trafi natomiast Mayhem Combat. Wydawcą obu tytułów jest QubicGames.

Dla gier Calm Colors i Gear for Heroes wydawcą na Nintendo Switch zostanie Spółka. Terminy premier zostaną określone w kolejnych miesiącach.

Trwają obecnie poszukiwania nowego wydawcy dla gry Godfire: Rise of Prometheus, która w ocenie Spółki prezentuje nie tylko świetną jakość graficzną ale też wysoki potencjał do komercjalizacji na Nintendo Switch.

PODWYŻSZENIE KAPITAŁU

W dniu 24 lutego 2021 r. Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego na podstawie upoważnienia udzielonego przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 21 października 2019 r. zawartego w § 7 Statutu Spółki.

Na podstawie ww. uchwały Zarządu kapitał zakładowy Spółki został podniesiony o kwotę 30 352,70 zł (słownie: trzydzieści tysięcy trzysta pięćdziesiąt dwa złote 70/100) do kwoty 3 258 929,70 (słownie: trzy miliony dwieście pięćdziesiąt osiem tysięcy dziewięćset dwadzieścia dziewięć zł 70/100), w drodze emisji 303 527 (słownie: trzystu trzech tysięcy pięciuset dwudziestu siedmiu) akcji zwykłych na okaziciela serii I o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda akcja.

Emisja akcji serii I została przeprowadzona w drodze subskrypcji prywatnej, akcje zostały zaoferowane Panu Wojciechowi Humińskiemu, członkowi Rady Nadzorczej Spółki. Cena emisyjna akcji wyniosła 1,46 zł (jeden złoty 46/100) za akcję.

Akcje serii I zostały w całości pokryte wkładem pieniężnym, przy czym dokonano potrącenia umownego wierzytelności Spółki względem akcjonariusza z tytułu należnej wpłaty na poczet akcji serii I z wierzytelnością akcjonariusza przysługującą wobec Spółki, wynikającą z nabycia przez Spółkę od akcjonariusza obligacji serii A w celu umorzenia. Prawo poboru w dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w odniesieniu do akcji serii I zostało wyłączone.

Na dzień publikacji niniejszego Sprawozdania podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane. Spółka podejmie kolejne kroki związane z podwyższeniem kapitału po uzgodnieniu z KDPW kwestii rejestracji w depozycie umorzenia obligacji nabytych od akcjonariusza.

REALIZACJA UKŁADU

Przyspieszone postępowanie układowe toczące się w odniesieniu do Spółki zostało formalnie zakończone 21 grudnia 2020 roku. W konsekwencji, niezwłocznie przystąpiono do wykonywania układu, tj. spłaty obligacji serii A w całości wraz z odsetkami w dwunastu kwartalnych ratach.

Spłata pierwszej raty układowej miała miejsce 4 stycznia 2021. Zarząd Spółki zdecydował o spłacie drugiej z dwunastu rat układowych 16 lutego 2021 tj. przed pierwotnym terminem wynikającym z układu przypadającym na 21 marca 2021.

W dniu 4 maja 2021 Zarząd Spółki postanowił o dokonaniu w dniu 19 maja wcześniejszej spłaty wszystkich zaplanowanych na 2021 rok rat układowych. (ESPI 18/2021)

ZAWARCIE UMOWY O ELASTYCZNY KREDYT ODNAWIALNY

W dniu 22 kwietnia 2021 r. Spółka zawarła umowę o elastyczny kredyt odnawialny z mBank S.A, Oddział Korporacyjny Bydgoszcz. Wysokość kredytu udzielonego Spółce wynosi 4.000.000,00 (cztery miliony 00/100) PLN. Spółka może wykorzystywać kredyt od dnia zawarcia umowy do 11 kwietnia 2024 r. Przyznany limit zwiększy elastyczność podejmowania decyzji biznesowych i może być wykorzystywany m.in. na pozyskiwanie nowych tytułów.

CZYNNIKI MAJĄCE WPŁYW NA WYNIKI GRUPY W PRZYSZŁOŚCI

Na przyszły potencjał wyników Spółki ma wpływ wiele czynników związanych z otoczeniem rynkowym, wypracowanym wizerunkiem, wzrostem jakości produkowanych gier, rozbudową portfolio produktów, zapewnieniem odpowiedniego finansowania i wiele innych. Najważniejsze z nich zostały przedstawione poniżej:

- działalność w sektorze gier mobilnych (wzrost 7,7% CAGR 2018-2023), który jest najszybciej rozwijającym się w całej branży gier komputerowych, którego wartość w 2023 roku prognozowana jest na 200,8 mld USD,
- wysoki potencjał komercyjny modelu biznesowego free-to-play, umożliwiający generowanie wysokich przychodów w długiej perspektywie czasu,
- światowa rozpoznawalność marki Real Boxing, pozostającej liderem segmentu gier bokserskich na platformach mobilnych przyczyniająca się do pozytywnego wizerunku Spółki,
- efektywny marketing w szczególności w zakresie płatnego pozyskiwania użytkowników.
- rozwój portfolio gier, zwiększający potencjał przychodów, dywersyfikujący ryzyko niepowodzenia poszczególnych tytułów, oraz umożliwiający czerpanie korzyści z efektu skali,
- efektywna komercjalizacja powiększającego się portfolio gier w zakresie kanałów dystrybucji i platform sprzętowych w tym Nintendo Switch oraz PC dywersyfikującą źródła przychodów.
- nawiązywanie strategicznych umów w zakresie dystrybucji, promocji oraz monetyzacji portfolio gier.
- wysoki poziom jakości gier w zakresie angażującej rozgrywki, oprawy wizualnej, monetyzacji oraz niezawodności umożliwiający osiąganie wysokich metryk użytkowych i monetyzacyjnych,
- ugruntowane relacje biznesowe ze sklepami Apple App Store i Google Play, oraz udana historia premier zapewniające możliwość premier nowych gier na światowym poziomie,
- wykorzystywanie rozwiązań technologicznych wspierających kluczowe funkcjonalności produkowanych gier, zapewniających ich niezawodność oraz zwiększających ich potencjał monetyzacyjny,

- wysoki poziom wiedzy z zakresu analityki oraz monetyzacji, umożliwiający odpowiednie zaprojektowanie, wykonanie i zarządzanie grami free-to-play,
- pozyskanie, utrzymanie oraz motywacja pracowników z odpowiednimi umiejętnościami i doświadczeniem w zakresie wszystkich niezbędnych obszarów działalności Spółki,
- atrakcyjny program wydawniczy umożliwiający korzystanie z know-how, technologii i siły marketingowej, ułatwiający pozyskiwanie wartościowych produktów od zewnętrznych producentów,
- zapewnienie wydajnego systemu zarządzania oraz efektywności produkcji, dzięki której możliwa jest praca nad kilkoma projektami w tym samym czasie, oraz częsta weryfikacja ich jakości w trakcie fazy tzw. soft-launch,
- utrzymanie odpowiedniego poziomu finansowania, umożliwiającą realizację założonej strategii.

INFORMACJE DOTYCZĄCE SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI

Przychody z platform mobilnych mogą cechować się sezonowością, która charakteryzuje się wyższymi przychodami w IV kwartale. Tendencja ta jednak nie znajduje odzwierciedlenia w wynikach ostatnich lat. Grupa realizuje strategię powiększania i dywersyfikacji portfela produktów. Wysokość osiąganych przychodów jest okresowo zmienna i uzależniona m.in. od pozycjonowania w kanałach sprzedaży oraz zastosowanych promocji.

PROGNOZY FINANSOWE

Emitent nie opublikował prognoz dotyczących oczekiwanych w 2021 wyników. Comiesięcznie publikowane są jednak wstępne wyniki finansowe w zakresie spodziewanych przychodów ze sprzedaży i wyniku netto.

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 31 MARCA 2021 R.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	NOTA	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
AKTYWA TRWAŁE		31 217,71	32 133,45	33 462,17
Rzeczowe aktywa trwałe	1	651,09	699,19	438,00
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	2	30 423,51	31 291,15	32 700,23
- Koszty zakończonych prac rozwojowych		24 387,51	25 653,60	16 843,30
- Pozostałe wartości niematerialne		742,54	859,66	1 211,02
- Wartości niematerialne w realizacji		5 293,46	4 777,89	14 645,91
Inwestycje w jednostki powiązane		0,00	0,00	5,00
Należności długoterminowe		0,00	0,00	61,50
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		143,11	143,11	257,44
AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY		0,00	0,00	922,16
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		0,00	0,00	922,16
AKTYWA OBROTOWE		9 206,60	11 320,84	6 613,99
Należności z tytułu dostaw i usług		1 904,84	2 266,14	2 206,71
Pozostałe należności		739,79	629,46	339,63
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		5 539,79	7 991,27	2 935,52
Rozliczenia międzyokresowe		1 022,18	433,97	1 132,13
AKTYWA RAZEM:		40 424,31	43 454,29	40 998,32

KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA	NOTA	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY		21 207,05	21 480,16	17 403,04
Kapitał podstawowy	5	3 228,58	3 228,58	2 974,34
Akcje własne	6	-11,13	-11,13	-11,13
Kapitał zapasowy		16 215,50	16 215,50	10 884,74
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych		2 047,22	-47,20	2 546,78
Zysk (-strata) netto roku obrotowego		-273,12	2 094,41	1 008,31
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE		11 518,11	12 788,29	9 523,96
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		152,95	152,95	216,85
Pozostałe rezerwy		0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	8	0,00	0,00	2 029,77
Dłużne papiery wartościowe	7	5 145,00	6 037,50	0,00
Zobowiązania z tyt. leasingu		326,84	368,97	130,10
Pozostałe zobowiązania długoterminowe		5 893,32	6 228,87	7 147,24
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE		7 699,15	9 185,84	14 071,32
Kredyty i pożyczki	8	0,00	0,00	0,00
Dłużne papiery wartościowe	7	3 633,74	4 855,20	10 603,14
Zobowiązania z tyt. leasingu		258,48	282,35	240,00
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług		1 649,53	2 311,32	1 812,30
Zobowiązania z tytułu świadczeń pracowniczych		18,48	10,83	0,00
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe		634,89	217,50	855,79
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe		1 504,03	1 508,64	560,09
KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA RAZEM:		40 424,31	43 454,29	40 998,32

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

	01.01.2021	01.01.2020
	31.03.2021	31.03.2020
Działalność kontynuowana		
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	5 713,09	6 372,13
Przychody ze sprzedaży	5 197,52	4 846,20
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	515,57	1 525,93
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-6 320,20	-5 310,78
Amortyzacja	-1 456,92	-1 136,61
Zużycie surowców i materiałów	-17,13	-18,01
Usługi obce	-3 660,50	-2 883,02
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 178,22	-1 252,14
Podatki i opłaty	-1,27	-0,08
Pozostałe koszty	-6,16	-20,92
ZYSK (-STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-607,11	1 061,35
Pozostałe przychody operacyjne	356,43	134,97
Pozostałe koszty operacyjne	-4,17	-109,40
ZYSK (-STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-254,85	1 086,92
Przychody finansowe	122,85	206,51
Koszty finansowe	-141,12	-266,40
ZYSK (-STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	-273,12	1 027,03
Podatek dochodowy	0,00	-18,72
ZYSK (-STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ	-273,12	1 008,31
Zysk (-strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
ZYSK (-STRATA) NETTO	-273,12	1 008,31
Inne całkowite dochody łącznie	-	-
CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:	-273,12	1 008,31
EBITDA	1 202,07	2 223,53

**ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ (W ZŁ/GR NA
 JEDNĄ AKCJĘ)**
**01.01.2021 01.01.2020
 31.03.2021 31.03.2020**

Z działalności kontynuowanej i zaniechanej:		
Zwykły w zł	-0,01	0,01
Rozwodniony w zł	-0,01	0,01
Z działalności kontynuowanej:		
Zwykły w zł	-0,01	0,01
Rozwodniony w zł	-0,01	0,01
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej i zaniechanej	-273,12	1 008,31
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	-273,12	1 008,31
Średnia ważona liczba akcji zwykłych w sztukach	32 174 485	29 632 100
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych w sztukach	32 174 485	29 632 100

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

01.01.2021	01.01.2020
31.03.2021	31.03.2020

**PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI
OPERACYJNEJ**

Zysk (-strata) netto	-273,12	1 008,31
Korekty razem	(1 176,46)	865,88
Amortyzacja	1 456,92	1 136,61
Zapłacony podatek dochodowy	-	-
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	477,23	233,90
Zysk (-strata) z wyceny metodą praw własności	-	-
Zmiany w kapitale obrotowym	-3 094,11	-505,93
- Zmiana stanu rezerw	417,39	263,88
- Zmiana stanu należności	250,97	-156,92
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem zobowiązań fin.	-1 389,26	311,42
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-588,21	-924,31
Inne korekty	-16,50	1,30
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	335,42	1 874,19

**PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI
INWESTYCYJNEJ**

Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	-515,57	-1 421,06
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	-25,61	-0,97
Wpływy ze sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	16,51	0,91
Otrzymane odsetki	-	0,22
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-524,67	-1 420,90

**PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI
FINANSOWEJ**

Wpływy netto z tytułu emisji akcji	-	-
Nabycie/Sprzedaż akcji własnych	-	-

Wpływy z tytułu zaciągniętych pożyczek	-	-
Wykup dłużnych papierów wartościowych	-1 785,00	-
Splata zobowiązań z tytułu leasingu	-	-
Otrzymane dotacje	-	76,02
Odsetki zapłacone	-477,23	-234,12
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-2 262,23	-158,10
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	-2 451,48	295,19
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	-2 451,48	295,19
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	7 991,27	2 640,33
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	5 539,79	2 935,52
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES 01.01.2021 - 31.03.2021	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELON Y WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK /-STRATA NETTO DANEGO ROKU	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2021 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 047,22	0,00	21 480,17
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-) /Sprzedaż akcji własnych (+)	-	-	-	-	-	-
Agio	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 047,22	0,00	21 480,17
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-273,12	-273,12
SALDO NA DZIEŃ 31.03.2021 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 047,22	-273,12	21 207,05

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES 01.01.2020 - 31.12.2020	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELON Y WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK /-STRATA NETTO DANEGO ROKU	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU	3 228,58	-11,13	41 735,08	-28 261,08	0,00	16 691,45
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
SALDO PO ZMIANACH	3 228,58	-11,13	41 735,08	-28 261,08	0,00	16 691,45
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-) /Sprzedaż akcji własnych (+)	-	-	-	-	-	-
Agio	-	-	2 741,50	-	-	2 741,50
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-28 261,08	28 261,08	-	-
Wynik z połączenia ze spółkami zależnymi	-	-	-	-47,20	-	-47,20
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	3 228,58	-11,13	16 215,50	-47,20	-	19 385,75
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	2 094,41	2 094,41
SALDO NA DZIEŃ 31.12.2020 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	-47,20	2 094,41	21 480,16

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2020 - 31.03.2020	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK /-STRATA NETTO ROKU OBROT.	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	0,00	16 394,73
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
SALDO PO ZMIANACH	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	0,00	16 394,73
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-) /sprzedaż akcji własnych (+)	-	-	-	-	-	-
Program płatności akcjami – wycena	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	-	16 394,73
Zysk (strata) netto w okresie	-	-	-	-	1 008,31	1 008,31
SALDO NA DZIEŃ 31.03.2020 ROKU	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	1 008,31	17 403,04

**NOTY OBJAŚNIAJĄCE DO SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA
FINANSOWEGO ZA OKRES OD 01.01.2021 ROKU DO 31.03.2021 ROKU****1. INFORMACJE OGÓLNE****1.1. INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES S.A.**

Jednostka dominująca VIVID GAMES Spółka Akcyjna została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 stycznia 2012 roku w wyniku przekształcenia spółki VIVID GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Jednostka dominująca jest wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla miasta Bydgoszczy – XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000411156. Spółce nadano numer statystyczny REGON 340873302.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się przy ulicy Ogińskiego 2 w Bydgoszczy 85-092 i jest jednocześnie podstawowym miejscem prowadzenia przez nią działalności. O rejestracji zmiany siedziby Spółka poinformowała raportem bieżącym ESPI nr 20/2021 z dnia 19 maja 2021.

STRUKTURA GRUPY KAPITAŁOWEJ

Vivid Games S.A.	- Jednostka dominująca
Quasu Sp z o.o.	- Jednostka dominująca posiada 100% udziałów

**SKŁAD ZARZĄDU I RADY JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ**

Skład Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego był jednoosobowy:

- Jarosław Wojczakowski – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego wchodził:

- Remigiusz Kościelny – Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Marcin Jerzy Duszyński – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
- Tomasz Radosław Muchalski - Członek Rady Nadzorczej
- Szymon Skiendzielewski - Członek Rady Nadzorczej
- Wojciech Humiński - Członek Rady Nadzorczej

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI GRUPY

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest według PKD:

- pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych.

Segmentami sprawozdawczymi według MSSF 8 *Segmenty operacyjne* są następujące segmenty:

- wyłącznie jeden segment działalności którym jest produkcja programów komputerowych (gier).

Rok obrotowy - rokiem obrotowym Grupy jest rok kalendarzowy.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzane za trzeci kwartał obecnego roku obrotowego obejmuje okres od 1 stycznia 2021 do 31 marca 2021.

1.2. ZGODNOŚĆ SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO Z MIĘDZYNARODOWYMI STANDARDAMI RACHUNKOWOŚĆ WALUCIE SPRAWOZDAWCZEJ ORAZ ZASTOSOWANYM POZIOMIE ZAOKRĄGLEŃ

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Vivid Games S.A. za okres zakończony 31 marca 2021 r. zostało sporządzone zgodnie z MSR 34 *Śródroczna sprawozdawczość finansowa*

Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych o ile nie wskazano inaczej.

1.3. KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ

Dane finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji śródrocznego skróconego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

1.4. ZATWIERDZENIE SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Niniejsze śródrocznego skrócone sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 28 maja 2021 roku.

2. STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI

2.1. ZASADY RACHUNKOWOŚCI

Dane za okres kwartalny zakończony 31 marca 2021 r. zostało sporządzone zgodnie z koncepcją kosztu historycznego, za wyjątkiem wyceny zobowiązań finansowych, które zgodnie z MSSF wyceniane są według wartości godziwej.

Grupa zapewniła porównywalność danych za poprzedni okres obrotowy.

W zawiązku z połączeniami z jednostkami zależnymi które miały miejsce w grudniu 2020 roku i zastosowaniem przy połączeniu metody połączenia przedsięwzięć, Grupa

koryguje okres porównawczy tak jakby połączenie miało miejsce na początek najwcześniejszego okresu, za jaki Grupa prezentuje dane porównawcze. W związku z powyższym dane porównawcze za pierwszy kwartał 2020 roku tzn na dzień 31 marca 2020 zostały odpowiednio skorygowane.

W skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym sprawozdaniu finansowym.

Przyjęte przez Grupę Zasady rachunkowości w całości są stosowane przez Jednostkę dominującą – Vivid Games S.A. zostały opublikowane w Sprawozdaniach finansowych za 2020 rok. Zasady te nie zmieniły się w ciągu pierwszego kwartału 2021 roku.

NOTA NR 1.
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020	
Budynki i budowle	585,32	651,32	370,10	
Urządzenia techniczne i maszyny	60,79	47,35	63,86	
Środki transportu	-	-	0,19	
Pozostałe środki trwałe	4,98	0,52	3,85	
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:	651,09	699,19	438,00	
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2021 DO 31.03.2021	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZyny	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	1 204,52	2 025,59	-	77,13
Nabycia bezpośrednie	-	20,84	-	5,22
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-95,45	-	-36,08
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	1 204,52	1 950,98	-	46,27
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-553,20	-1 978,24	-	-76,61
Zwiększenie amortyzacji za okres	-66,00	-7,20	-	-0,50
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	95,25	-	35,82
WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU	-619,20	-1 890,19	-	-41,29

WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	47,35	-	0,52
---	---------------	--------------	----------	-------------

WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU	585,32	60,79	-	4,98
---	---------------	--------------	----------	-------------

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.12.2020	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
--	------------------------------	--	------------------------------	--

Wartość bilansowa brutto na początek okresu	731,00	2 443,76	1,14	135,41
--	---------------	-----------------	-------------	---------------

Aktualizacja wartości	(23,80)	-	-	-
-----------------------	---------	---	---	---

MSR 16	497,32	-	-	-
--------	--------	---	---	---

Nabycia bezpośrednie	-	101,71	-	-
----------------------	---	--------	---	---

Zmniejszenia z tytułu sprzedaży lub likwidacji	-	-519,88	-1,14	-58,28
---	---	---------	-------	--------

Wartość bilansowa brutto na koniec okresu	1 204,52	2 025,59	0,00	77,13
--	-----------------	-----------------	-------------	--------------

Wartość umorzenia na początek okresu	-240,00	-2 364,93	-0,90	-130,27
---	----------------	------------------	--------------	----------------

Zwiększenie amortyzacji za okres	-313,20	-129,22	-0,15	-4,54
----------------------------------	---------	---------	-------	-------

Zmniejszenia z tytułu sprzedaży lub likwidacji	-	515,91	1,05	58,20
---	---	--------	------	-------

Wartość umorzenia na koniec okresu	-553,20	-1 978,24	0,00	-76,61
---	----------------	------------------	-------------	---------------

WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	78,83	0,24	5,14
---	---------------	--------------	-------------	-------------

WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	651,32	47,35	-	0,52
---	---------------	--------------	----------	-------------

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
--	------------------------------	--	------------------------------	--

WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	731,00	2 443,76	1,14	135,41
--	---------------	-----------------	-------------	---------------

Przyjęcia ze środków trwałych w budowie	-	-	-	-
--	---	---	---	---

Nabycia bezpośrednie	-	0,96	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-6,11	-	-
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	731,00	2 438,61	1,14	135,41
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-240,00	-2 364,93	-0,90	-130,27
Zwiększenie amortyzacji za okres	-120,90	-15,94	-0,05	-1,29
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	6,12	0,00	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU	-360,90	-2 374,75	-0,95	-131,56
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	78,83	0,24	5,14
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU	370,10	63,86	0,19	3,85

NOTA NR 2.

AKTYWA NIEMATERIALNE	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Koszty prac rozwojowych	24 387,50	25 653,60	16 843,30
Pozostałe wartości niematerialne	742,54	859,66	1 211,02
Wartości niematerialne w realizacji	5 293,47	4 777,89	14 645,91
AKTYWA NIEMATERIALNE RAZEM:	30 423,51	31 291,15	32 700,23
AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2021 DO 31.03.2021	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	47 495,98	4 911,52	4 777,89
Nabycie / wytworzenie	0,00	0,00	515,58
Oddanie do użytkowania	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia z tytułu zbycia	0,00	0,00	0,00

WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	47 495,98	4 911,52	5 293,47
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-21 842,38	-4 051,86	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-1 266,10	-117,12	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	-23 108,48	-4 168,98	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	25 653,60	859,66	4 777,89
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	24 387,50	742,54	5 293,47
AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.12.2020	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE AKTYWA NIEMATERIALNE	AKTYWA NIEMATERIALNE W REALIZACJI
Wartość bilansowa brutto na początek okresu	35 548,64	4 902,51	13 775,20
Nabycie / wytworzenie	11 947,34	12,26	3 054,88
Oddanie do użytkowania	1 517,91	0,00	-11 947,34
Zmniejszenie z tyt. zbycia	-1 517,91	-3,25	0,00
Zmniejszenie z tyt. likwidacji	0,00	0,00	-104,85
Wartość bilansowa brutto na koniec okresu	47 495,98	4 911,52	4 777,89
Wartość umorzenia na początek okresu	-18 374,38	-3 574,37	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-3 468,00	-480,74	0,00
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	3,25	-
Wartość umorzenia brutto na koniec okresu	-21 842,38	-4 051,86	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	17 174,26	1 328,14	13 775,20
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	25 653,60	859,66	4 777,89

AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	35 548,64	4 902,51	13 775,20
Nabycie / wytworzenie	550,35	0,00	1 421,07
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	0,00	0,00	-550,36
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	36 098,99	4 902,51	14 645,91
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-18 374,38	-3 574,37	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-881,31	-117,12	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	-19 255,69	-3 691,49	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	17 174,26	1 328,14	13 775,20
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	16 843,30	1 211,02	14 645,91

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

NOTA NR 3.

UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH

Zarządy spółek Grupy dokonują oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji na koniec każdego roku obrotowego.

**NOTA NR 4.
ŚRODKI PIENIĘŻNE**

	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Środki pieniężne w kasie	-	-	-
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	3 550,12	5 005,78	1 155,88
Pozostałe środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 989,67	2 985,49	1.779,64
RAZEM ŚRODKI PIENIĘŻNE:	5 539,79	7 991,27	2 935,52

Na dzień 31 marca 2021 r. Grupa nie posiadała środków pieniężnych o ograniczonej możliwości dysponowania.

**NOTA NR 5.
KAPITAŁ PODSTAWOWY**

KAPITAŁ PODSTAWOWY	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.03.2021	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.12.2020	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.03.2020
Ogółem	32 285 770	32 285 770	29 743 396

**NOTA NR 6.
AKCJE WŁASNE**

Na dzień 31 marca 2021 roku Grupa posiadała akcje własne w ilości 111 256 sztuk o wartości 11,13 tys. PLN. W analogicznym okresie na dzień 31 marca 2020 roku Grupa posiadała akcje własne również o wartości 11,13 tys. PLN.

NOTA NR 7.
DŁUŻNE PAPIERY WARTOŚCIOWE

Dnia 5 maja 2017 roku Jednostka dominująca wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich na okaziciela o wartości nominalnej 1.000 PLN każda. Z tytułu ceny emisyjnej na rachunek bankowy Jednostki dominującej wpłynęła 10 119,29 tys. zł. Kwota ta wynika z potrącenia kosztów emisji oraz uwzględnienia dyskonta zaoferowanego inwestorom którzy zapisywali się w pierwszym tygodniu zapisów. Zabezpieczeniem emisji jest zastaw rejestrowy na Prawach Autorskich, weksel in blanco z deklaracją wekslową oraz oświadczenie Emitenta w formie aktu notarialnego o poddaniu się egzekucji w trybie art. 777 Par.1 pkt 5 ustawy kodeks postępowania cywilnego.

Jako przedmiot zastawu Emitent ustanowił zastaw rejestrowy na autorskich prawach majątkowych do gry komputerowej na urządzenia mobilne pt. Outer Pioneer. W późniejszym terminie nazwa gry została zmieniona na Space Pioneer.

Obligacje nie zostały wykupione w dniu ich zapadalności tzn. dnia 5 maja 2020 r. Dokładny opis zobowiązania z tego tytułu zawarto w Nocie Nr 11

Na dzień 31 marca 2021 roku zobowiązanie jest wykazane w dwóch pozycjach jako Zobowiązanie długoterminowe 5 145,00 tys. PLN oraz krótkoterminowe 3 633,74 tys. PLN. W pozycji krótkoterminowej wykazane są również odsetki w wysokości 63,74 tys. PLN. Odsetki naliczone na dzień 31 grudnia 2019 wynosiły 120,19 tys. PLN. Podział na zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe wynika bezpośrednio z zawartego układu który został opisany w Nocie Nr 11.

W pierwszym kwartale 2021 roku zostały spłacone dwie raty układowe. Druga rata została spłacona przed wymaganym terminem.

Na dzień 31 marca 2021 wartość nominalna 1 sztuki obligacji wynosi 830 PLN. a zadłużenie Jednostki dominującej z tyt. emisji obligacji serii A w nominale wynosi 8 715,00 tys. PLN plus odsetki w wysokości 63,74 tys. PLN.

Zgodnie z zapisem w Warunkach emisji obligacji z dnia 14 kwietnia 2017 roku pkt 4.7.2.n) Jednostka dominująca jest zobowiązana do publikacji wielkości wskaźnika finansowego (kalkulacja wg danych skonsolidowanych): Zadłużenie Finansowe Netto / Kapitał Własny = wskaźnik ten nie może osiągnąć lub przekroczyć wartości 3.

Zadłużenie Finansowe Netto jest liczone jako Zadłużenie Finansowe pomniejszone o posiadane środki pieniężne.

	Poz	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Wartość wskaźnika	3/4	0,33	0,34	0,71
SPOSÓB KALKULACJI WSKAŹNIKA FINANSOWEGO				
	Poz	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Zadłużenie Finansowe (bez Instrumentów pochodnych)	1	12 517,62	15 363,98	15 375,40
Środki pieniężne	2	5 539,79	7 991,27	2 935,52
Zadłużenie Finansowe Netto	3=1-2	6 977,83	7 372,71	12 439,88
Kapitał Własny	4	21 207,05	21 480,16	17 403,04
Wskaźnik Finansowy	5 (3/4)	0,33	0,34	0,71

NOTA NR 8. KREDYTY I POŻYCZKI

	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
KREDYTY I POŻYCZKI			
O okresie spłaty do 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00
O okresie spłaty powyżej 12 miesięcy (bez naliczonych odsetek)	0,00	0,00	2 029,77
RAZEM	0,00	0,00	2 029,77

Do dnia 31 marca 2021 oraz w roku 2020 Grupa nie podpisała nowych umów kredytowych z instytucjami finansowymi.

NOTA NR 9.

DOTACJE

Dnia 30 grudnia 2020 roku Jednostka dominująca podpisała nową umowę na „Rozwój Vivid Games SA poprzez nabycie, rozbudowę i wprowadzenie do sprzedaży nowych, innowacyjnych gier (usług) w segmentach mid-core i hiper-casual, której realizacja rozpocznie się w 2021 roku. Dofinansowanie może wynieść 436,50 tys. PLN.

Na dzień 31 marca 2021 r. Jednostka dominująca nie otrzymała jeszcze żadnej zaliczki.

NOTA NR 10.

RYZYSKO FINANSOWE I CELE ZARZĄDZANIA RYZYKIEM

Ryzyko finansowe jest w sposób naturalny wpisane w działalność operacyjną Grupy. Ze względu na to, że istnieje silna zależność między ponoszonym ryzykiem a poziomem możliwego do osiągnięcia dochodu lub zwiększenia wartości ekonomicznej firmy, intencją zarządzania ryzykiem finansowym przez Grupę Kapitałową Vivid Games S.A. nie jest całkowita eliminacja zagrożeń wynikających ze zmian czynników ryzyka, ale ich ograniczenie do bezpiecznych poziomów.

Jednostka dominująca zakończyła pierwszy kwartał 2021 r ze stratą na działalności operacyjnej w wysokości 254,85 tys. PLN (w analogicznym okresie 2020 roku zysk wynosił 1 086,92 tys. PLN). Stan środków pieniężnych na rachunkach bankowych na dzień 31 marca 2021 był większy w stosunku do stanu 31 marca 2020 r o 188% i wynosił 5 539,79 tys. PLN.

Grupa stara się unikać niepotrzebnego ryzyka finansowego, definiowanego jako zmienność przepływów pieniężnych i ograniczać je poprzez właściwie zarządzanie. Podstawowym celem polityki zarządzania ryzykiem Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest ograniczenie zmienności przepływów pieniężnych związanych z działalnością Grupy do akceptowalnych poziomów w krótkim i średnim horyzoncie czasowym oraz budowanie wartości firmy w długim okresie.

Głównym zadaniem w procesie zarządzania ryzykiem płynności, rozumianym jako prawdopodobieństwo utraty możliwości terminowego wywiązywania się ze zobowiązań finansowych, jest bieżąca kontrola i planowanie poziomu płynności.

W celu ograniczenia powyższych zagrożeń Grupa:

- analizuje i zarządza pozycją płynności krótko-, średnio-, i długoterminową,
- prognozuje spodziewane i potencjalne wpływy i wydatki,
- analizuje wpływ warunków rynkowych na pozycję płynności.

Narażanie się na dodatkowe rodzaje ryzyka nie związane z zaakceptowaną działalnością biznesową lub przekroczenie dopuszczalnego poziomu ryzyka uważa się za niewłaściwe. Odpowiednia polityka, struktura organizacyjna i bieżąca kontrola wspierają działania związane z zarządzaniem ryzykiem finansowym w Grupie.

NOTA NR 11.

PRZYSPESZONE POSTĘPOWANIE UKŁADOWE

Dnia 21 grudnia 2020 r. Sad Rejonowy w Bydgoszczy wydał postanowienie dla Jednostki dominującej o prawomocności postanowienia z dnia 5 listopada 2020 o zatwierdzeniu układu częściowego i jego prawomocności od dnia 2 grudnia 2020. Układ dotyczył wyłącznie wierzycieli posiadających obligacje serii A o wartości nominalne 10 500,00 tys. PLN.

Zgodnie ze wskazanym wyżej postanowieniem, zobowiązanie z tytułu emisji obligacji w wysokości 10.500,00 tys. PLN będzie spłacane przez Jednostkę dominującą w dwunastu kwartalnych ratach: 11 rat po 982,50 tys. PLN i ostatnia 12 rata w wysokości niższej równej 682,50 tys. PLN.

Dwie pierwsze raty zostały przez Jednostkę dominującą spłacone: dnia 4 stycznia 2021 oraz dnia 16 lutego 2021 r., druga rata została spłacona przed obowiązującym terminem. W dniu 19 maja 2021 Jednostka dominująca dokonała spłaty kolejnych trzech rat przed wymaganym terminem.

Grupa na dzień zatwierdzenia do publikacji Skróconego Śródrocznego Sprawozdania Finansowego za pierwszy kwartał 2021 roku nie identyfikuje niepewności dotyczącej możliwości terminowego spłacenia rat zgodnie z harmonogramem określonym w zatwierdzonym postępowaniu układowym.

Na dzień 31 marca 2021 r. stan środków pieniężnych na posiadanych przez Grupę rachunkach bankowych wynosi 5 539,79 tys. PLN.

NOTA NR 12.

RYZIKO STOPY PROCENTOWEJ

Grupa jest narażona na ryzyko stóp procentowych, ponieważ wyemitowane obligacje (Nota Nr 7) są oprocentowane według zmiennych stóp. Grupa nie widzi istotnego zagrożenia w zmienności stóp procentowych, w związku z czym nie stosuje instrumentów zabezpieczających zmienność stóp procentowych.

Status ryzyka stóp procentowych nie zmienił się istotnie w porównaniu od ostatniego rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

NOTA NR 13.

RYZIKO KREDYTOWE

Ryzyko kredytowe oznacza ryzyko, że kontrahent nie dopełni zobowiązań umownych, w wyniku czego Grupa poniesie straty finansowe. Grupa stosuje zasadę dokonywania transakcji wyłącznie z kontrahentami o sprawdzonej wiarygodności kredytowej, w razie potrzeby uzyskując stosowne zabezpieczenie jako narzędzie redukcji ryzyka strat finansowych z tytułu niedotrzymania warunków umowy. Przy ocenie wiarygodności kredytowej Grupa korzysta z informacji dostępnych publicznie oraz z własnych danych wynikających z dokonanych już transakcji z danym kontrahentem. Narażenie Grupy na ryzyko wiarygodności kredytowej kontrahentów jest stale monitorowane. W przypadku wystąpienia należności przeterminowanych następuje ograniczenie bądź wstrzymanie sprzedaży zgodnie z obowiązującymi procedurami i indywidualnie rozpatrywana jest procedura uruchomienia windykacji należności.

Na dzień bilansowy Grupa należności uznane za trudno ściągalne objęła odpisem aktualizującym.

W związku z tym, że Grupa dokonuje sprzedaży wielu kontrahentom zagranicznym jak i krajowym, nie występuje istotna koncentracja ryzyka kredytowego, która zagrażałaby zachowaniu przez nią płynności finansowej.

NOTA NR 14.

RYZIKO PŁYNNOŚCI

Grupa monitoruje realizację planów rocznych, w tym bieżącej sytuacji finansowej oraz płynności. W maju 2017 roku Jednostka dominująca wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich o wartości 10 500 tys. PLN (Nota Nr 7). Na dzień 31 marca 2021 roku Grupa nie korzystała z kredytów ani pożyczek.

Grupa na bieżąco reguluje swoje zobowiązania. Udział zobowiązań z tytułu wyemitowanych obligacji, zaciągniętych zobowiązań leasingowych w pasywach ogółem na 31 marca 2021 roku wynosi 23% oraz odpowiednio 27% na 31 grudnia 2020 oraz 32% na dzień 31 marca 2020 roku. Grupa zarządza ryzykiem

płynności utrzymując odpowiednią wielkość kapitałów, monitorując prognozowane rzeczywiste przepływy pieniężne, dopasowując profile wymagalności aktywów i zobowiązań finansowych.

NOTA NR 15. RYZIKO WALUTOWE

Znaczący udział sprzedaży w walucie USD i EUR w strukturze przychodów Grupy sprawia, że istotny wpływ na wyniki finansowe oraz na poziom rentowności kontraktów wywiera kształtowanie się kursu złotego względem tych walut.

Ekspozycję netto w walutach obcych na dzień bilansowy, na jaką narażona była Grupa, przedstawia poniższa tabela.

RYZIKO WALUTOWE - EKSPozycJA NARAŻONA NA RYZIKO WALUTOWE	USD	EUR	GBP
na dzień 31 marca 2021 w tys.			
Należności handlowe	257,73	90,65	-
Środki pieniężne	532,06	306,83	0,62
Zobowiązania handlowe	-288,16	-5,6	-
EKSPOZYCJA NETTO	501,63	391,88	0,62

NOTA NR 16. ZARZĄDZANIE RYZYKIEM KAPITAŁOWYM

Grupa zarządza kapitałem by zagwarantować, że należące do niej jednostki będą zdolne kontynuować działalność przy jednoczesnej optymalizacji relacji zadłużenia do kapitału własnego.

Struktura kapitałowa Grupy obejmuje zadłużenie, na które składają się wyemitowane obligacje, kredyty (zobowiązania), środki pieniężne i ich ekwiwalenty oraz kapitał przypadający Akcjonariuszom.

WSKAŹNIK ZADŁUŻENIA KRÓTKOTERMINOWEGO NETTO DO KAPITAŁÓW WŁASNYCH	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Zobowiązania krótkoterminowe	7 699,15	9 185,84	14 071,32
Środki pieniężne	-5 539,79	-7 991,27	-2 935,52
Zadłużenie netto	2 159,36	1 194,57	11 135,80
Kapitał własny	21 207,05	21 480,16	17 403,04
STOSUNEK ZADŁUŻENIA KRÓTKOTERMINOWEGO NETTO DO KAPITAŁU WŁASNEGO	10%	6%	64%

NOTA NR 17.
ZDARZENIA PO DACIE BILANSU

1. W dniu 1 kwietnia 2021 r. Jednostka dominująca nabyła 5 tys. akcji własnych. Nabycie akcji wynikało z umowy zawartej z byłym współpracownikiem.
2. W dniu 22 kwietnia 2021 r. Zarząd Jednostki Dominującej zawarł umowę o elastyczny kredyt odnawialny. Wysokość kredytu wynosi 4 mln PLN, Jednostka dominująca może wykorzystywać kredyt przez trzy lata, do 11 kwietnia 2024 r.
3. W dniu 4 maja 2021 r. Zarząd Jednostki dominującej podjął decyzję o zamiarze przedterminowej spłaty trzeciej, czwartej i piątej raty wynikającej z zatwierzonego w dniu 5 listopada 2020 układu. Raty kapitałowe wraz z wynikającymi z układu odsetkami zostały wypłacone obligatariuszom obligacji serii A w dniu 19 maja 2021. W wyniku płatności Emitent spłacił wszystkie raty przewidziane w układzie na rok 2021, w tym cztery raty przed pierwotnym terminem.
4. Dnia 19 maja 2021 r. Jednostka dominująca spłaciła przedterminowo kolejne trzy raty układowe. Ratę numer trzy, cztery i pięć ogółem 2 813,90 tys. PLN w tym: 2.677,50 tys. PLN kapitał oraz 136,40 tys. PLN. Wartość nominalna jednej sztuki obligacji wynosi obecnie 575,00 PLN.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE VIVID GAMES SA ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 31 MARCA 2021 ROKU

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	NOTA	NA DZIEŃ 31.03.2021	NA DZIEŃ 31.12.2020	NA DZIEŃ 31.03.2020
AKTYWA TRWAŁE		31 222,71	32 138,45	33 462,17
Rzeczowe aktywa trwałe	18	651,09	699,19	438,00
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	19	30 423,51	31 291,15	32 700,23
- Koszty zakończonych prac rozwojowych		24 387,51	25 653,60	16 843,30
- Pozostałe wartości niematerialne		742,54	859,66	1 211,02
- Wartości niematerialne w realizacji		5 293,46	4 777,89	14 645,91
Inwestycje w jednostki powiązane		5,00	5,00	5,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		143,11	143,11	257,44
AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY		0,00	0,00	922,16
Aktywo trwałe przeznaczone do sprzedaży		0,00	0,00	922,16
AKTYWA OBROTOWE		9 202,77	11 316,81	6 613,99
Należności z tytułu dostaw i usług		1 904,84	2 266,14	2 206,71
Pozostałe należności		739,79	629,46	339,63
Udzielone pożyczki		0,00	0,00	0,00
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		5 535,96	7 987,24	2 935,52
Rozliczenia międzyokresowe		1 022,18	433,97	1 132,13
AKTYWA RAZEM		40 425,48	43 455,26	40 998,32

KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA	NOTA	NA DZIEŃ 31.03.2021	NA DZIEŃ 31.12.2020	NA DZIEŃ 31.03.2020
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY		21 208,21	21 481,13	17 403,04
Kapitał podstawowy		3 228,58	3 228,58	2 974,34
Akcje własne		-11,13	-11,13	-11,13
Kapitał zapasowy		16 215,50	16 215,50	10 884,74
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych		2 048,19	-47,20	2 546,78
Zysk /-Strata netto roku obrotowego		-272,93	2 095,38	1 008,31
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE		11 518,11	12 788,29	9 523,96
Zobowiązania tytułu odroczonego podatku dochodowego		152,95	152,95	216,85
Kredyty i pożyczki		0,00	2 030,10	2 030,10
Dłużne papiery wartościowe		5 145,00	6 037,50	0,00
Zobowiązania z tyt. leasingu		326,84	368,97	130,10
Pozostałe zobowiązania długoterminowe		5 893,32	6 228,87	7 147,24
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE		7 699,16	9 185,84	14 071,32
Kredyty i pożyczki		0,00	0,00	0,00
Dłużne papiery wartościowe		3 633,74	4 855,20	10 603,14
Zobowiązania z tyt. leasingu		258,48	282,35	240,00
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług		1 649,53	2 311,32	1 812,30
Zobowiązania z tytułu świadczeń pracowniczych		18,48	10,83	0,00
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe		634,89	217,50	855,79
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe		1 504,04	1 508,64	560,09
KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA RAZEM		40 425,48	43 455,26	40 998,32

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

	01.01.2021 31.03.2021	01.01.2020 31.03.2020
Działalność kontynuowana		
Przychody ze sprzedaży ogółem i zrównane z nimi	5 713,09	6 372,13
Przychody ze sprzedaży	5 197,52	4 846,20
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	515,57	1 525,93
Koszty działalności operacyjnej	-6 320,01	-5 310,78
Amortyzacja	-1 456,92	-1 136,61
Zużycie surowców i materiałów	-17,13	-18,01
Usługi obce	-3 660,31	-2 883,02
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 178,22	-1 252,14
Podatki i opłaty	-1,27	-0,08
Pozostałe koszty	-6,16	-20,92
ZYSK /-STRATA ZE SPRZEDAŻY	-606,92	1 061,35
Pozostałe przychody operacyjne	356,43	134,97
Pozostałe koszty operacyjne	-4,17	-109,40
ZYSK /-STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-254,66	1 086,92
Przychody finansowe	122,85	206,51
Koszty finansowe	-141,12	-266,40
ZYSK /-STRATA PRZED OPODATKOWANIEM	-272,93	1 027,03
Podatek dochodowy	0,00	-18,72
ZYSK /-STRATA NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ	-272,93	1 008,31
CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM	-272,93	1 008,31
ŁĄCZNE CAŁKOWITE DOCHODY	-272,93	1 008,31
EBITDA	1 202,26	2 223,53

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPLÝWÓW PIENIĘŻNYCH

ZA OKRES:	ZA OKRES:
01.01.2021	01.01.2020
31.03.2021	31.03.2020

PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ

Zysk (strata) netto	-272,93	1 008,31
Korekty razem	-1 176,45	865,88
Amortyzacja	1 456,92	1 136,61
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	477,23	233,90
Zmiany w kapitale obrotowym	-3 094,10	-505,93
- Zmiana stanu rezerw	417,39	263,88
- Zmiana stanu należności	250,97	-156,92
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych	-1 389,25	311,42
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-588,21	-924,31
Inne korekty	-16,50	1,30
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	335,62	1 874,19

PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ

Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	-515,57	-1 421,06
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	-25,61	-0,97
Wpływy ze sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	16,51	0,91
Otrzymane odsetki	-	0,22
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-524,67	-1 420,90

PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ

Wpływy netto z tytułu emisji akcji	-	-
Nabycie- (Sprzedaż+) akcji własnych	-	-
Wpływ z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	-
Wykup dłużnych papierów wartościowych	-1 785,00	-
Splata zobowiązań z tytułu leasingu	-	-

Otrzymane dotacje	-	76,02
Odsetki zapłacone	-477,23	-234,12
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-2 262,23	-158,10
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	-2 451,28	295,19
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	-2 451,28	295,19
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	7 987,24	2 640,33
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	5 535,96	2 935,52
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2021 - 31.03.2021	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIEL. WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2021 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 048,19	0,00	21 481,14
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Sprzedaż akcji własnych	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 048,19	0,00	21 481,14
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-272,93	-272,93
SALDO NA DZIEŃ 31.03.2021 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	2 048,19	-272,93	21 208,21

	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU	3 228,58	-11,13	41 735,08	-28 261,08	0,00	16 691,45
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
SALDO PO ZMIANACH	3 228,58	-11,13	41 735,08	-28 261,08	0,00	16 691,45
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Sprzedaż akcji własnych	-	-	-	-	-	-
Agio	-	-	2 741,50	-	-	2 741,50
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-28 261,08	28 261,08	-	-
Wynik z połączenia ze spółkami zależnymi	-	-	-	-47,20	-	-47,20
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	3 228,58	-11,13	16 215,50	-47,20	-	19 385,75
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	2 095,38	2 095,38
SALDO NA DZIEŃ 31.12.2020 ROKU	3 228,58	-11,13	16 215,50	-47,20	2 095,38	21 481,13

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2020 - 31.03.2020	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIEL. WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
SALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	0,00	16 394,73
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Sprzedaż akcji własnych	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	-	16 394,73
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	1 008,31	1 008,31
SALDO NA DZIEŃ 31.03.2020 ROKU	2 974,34	-11,13	10 884,74	2 546,78	1 008,31	17 403,04

NOTA NR 18.
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Budynki i budowle	585,32	651,32	370,10
Urządzenia techniczne i maszyny	60,79	47,35	63,86
Środki transportu	-	-	0,19
Pozostałe środki trwałe	4,98	0,52	3,85
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:	651,09	699,19	438,00

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2021 DO 31.03.2021	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	1 204,52	2 025,59	-	77,13
Nabycia bezpośrednie	-	20,84	-	5,22
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-95,45	-	-36,08
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	1 204,52	1 950,98	-	46,27
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-553,20	-1 978,24	-	-76,61
Zwiększenie amortyzacji za okres	-66,00	-7,20	-	-0,50
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	95,25	-	35,82
WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU	-619,20	-1 890,19	-	-41,29
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	47,35	-	0,52
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU	585,32	60,79	-	4,98

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.12.2020	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
Wartość bilansowa brutto na początek okresu	731,00	2 443,76	1,14	135,41
Aktualizacja wartości	(23,80)	-	-	-
MSR 16	497,32	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	101,71	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży lub likwidacji	-	-519,88	-1,14	-58,28
Wartość bilansowa brutto na koniec okresu	1 204,52	2 025,59	0,00	77,13
Wartość umorzenia na początek okresu	-240,00	-2 364,93	-0,90	-130,27
Zwiększenie amortyzacji za okres	-313,20	-129,22	-0,15	-4,54
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży lub likwidacji	-	515,91	1,05	58,20
Wartość umorzenia na koniec okresu	-553,20	-1 978,24	0,00	-76,61
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	78,83	0,24	5,14
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	651,32	47,35	-	0,52
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	731,00	2 443,76	1,14	135,41
Przyjęcia ze środków trwałych w budowie	-	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	0,96	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-6,11	-	-

WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	731,00	2 438,61	1,14	135,41
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-240,00	-2 364,93	-0,90	-130,27
Zwiększenie amortyzacji za okres	-120,90	-15,94	-0,05	-1,29
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	6,12	0,00	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU	-360,90	-2 374,75	-0,95	-131,56
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	491,00	78,83	0,24	5,14
WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU	370,10	63,86	0,19	3,85

NOTA NR 19.
WARTOŚCI NIEMATERIALNE

AKTYWA NIEMATERIALNE	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Koszty prac rozwojowych	24 387,50	25 653,60	16 843,30
Pozostałe wartości niematerialne	742,54	859,66	1 211,02
Wartości niematerialne w realizacji	5 293,47	4 777,89	14 645,91
AKTYWA NIEMATERIALNE RAZEM:	30 423,51	31 291,15	32 700,23
AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2021 DO 31.03.2021	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	47 495,98	4 911,52	4 777,89
Nabycie / wytworzenie	0,00	0,00	515,58
Oddanie do użytkowania	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia z tytułu zbycia	0,00	0,00	0,00
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	47 495,98	4 911,52	5 293,47

WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-21 842,38	-4 051,86	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-1 266,10	-117,12	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	-23 108,48	-4 168,98	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	25 653,60	859,66	4 777,89
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	24 387,50	742,54	5 293,47

AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.12.2020	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERI ALNE W REALIZACJI
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	47 495,98	4 911,52	4 777,89
Nabycie / wytworzenie	0,00	0,00	515,58
Oddanie do użytkowania	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia z tytułu zbycia	0,00	0,00	0,00
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	47 495,98	4 911,52	5 293,47
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-21 842,38	-4 051,86	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-1 266,10	-117,12	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	-23 108,48	-4 168,98	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	25 653,60	859,66	4 777,89

AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU	35 548,64	4 902,51	13 775,20
Nabycie / wytworzenie	550,35	0,00	1 421,07
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	0,00	0,00	-550,36
WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	36 098,99	4 902,51	14 645,91
WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU	-18 374,38	-3 574,37	0,00
Zwiększenie amortyzacji za okres	-881,31	-117,12	0,00
WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU	-19 255,69	-3 691,49	0,00
WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU	17 174,26	1 328,14	13 775,20
WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU	16 843,30	1 211,02	14 645,91

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

NOTA NR 20.

TRANSAKCJE Z JEDNOSTKAMI POWIĄZANYMI

Rozrachunki oraz przychody i koszty wg stanu na 31 marca 2021 roku:

PODMIOT POWIĄZANY	PRZYCHODY W 2021 R.	NALEŻNOŚCI NA 31.03.2021	KOSZTY W 2021 R.	ZOBOWIĄZANIA NA 31.03.2021
Quasu Sp. z o.o.	-	-	-	-

Rozrachunki oraz przychody i koszty wg stanu na 31 marca 2020 roku:

PODMIOT POWIĄZANY	PRZYCHODY W 2020	NALEŻNOŚCI W 2020	KOSZTY W 2020	ZOBOWIĄZANIE W 2020
Vivid Games SA SKA	-	-	2,09	4,08
Bote Sp z o.o.	0,36	5,85	-	-
Finansowe:	POŻYCZKI UDZIELONE	POŻYCZKI UDZIELONE	POŻYCZKI OTRZYMANE	POŻYCZKI OTRZYMANE
	KAPITAŁ	ODSETKI do otrzymania	KAPITAŁ	ODSETKI do zapłacenja
Vivid Games SA SKA	-	-	165,00	2,20
Bote Sp z o.o.	34,60	5,85	-	-

NOTA NR 21.

UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH

Spółka dokonuje oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji na koniec każdego roku obrotowego. Ostatnia ocena została dokonana na dzień 31 grudnia 2020 roku, w której oceniono, iż przyniosą one w przyszłości korzyści ekonomiczne w postaci przepływów pieniężnych, których bieżąca wartość przekracza ich koszt wytworzenia.

NOTA NR 22.

INWESTYCJE W JEDNOSTKI POWIĄZANE

Spółka dokonuje aktualizacji wartości inwestycji w jednostki zależne na koniec każdego roku.

INWESTYCJE W JEDN. ZALEŻNE	Wartość w tys. PLN 31.03.2021	UDZIAŁ wg stanu na dzień 31.03.2021	Wartość w tys. PLN 31.03.2020	UDZIAŁ wg stanu na dzień 31.03.2020
Quasu Sp. z o.o.	5,00	100%	5,00	100%
Vivid Games S.A. SKA	-	-	174,51	100%
Bote Sp. z o.o.	-	-	8,40	100%
RAZEM:	5,00		187,91	

NOTA NR 23.

INSTRUMENTY DŁUŻNE

Dnia 5 maja 2017 roku Spółka wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich na okaziciela o wartości nominalnej 1.000 PLN każda. Na rachunek bankowy Spółki wpłynęła kwota 10 119,29 tys. PLN. po potrąceniu kosztów emisji oraz przy uwzględnieniu dyskonta zaoferowanego inwestorom którzy zapisali się w pierwszym tygodniu zapisów.

Zabezpieczeniem emisji jest zastaw rejestrowy na Prawach Autorskich, weksel in blanco z deklaracją wekslową oraz oświadczenie Emitenta w formie aktu notarialnego o poddaniu się egzekucji w trybie art. 777 Par.1 pkt 5 ustawy kodeks postępowania cywilnego.

Jako przedmiot zastawu Emitent ustanowił zastaw rejestrowy na autorskich prawach majątkowych do gry komputerowej na urządzenia mobilne pt. Outer Pioneer. W późniejszym terminie nazwa gry została zmieniona na „Space Pioneer”.

Zgodnie z zapisem w Warunkach emisji obligacji z dnia 14 kwietnia 2017 roku pkt 4.7.2.n) Spółka jest zobowiązana do publikacji wielkości wskaźnika finansowego (kalkulacja zgodnie z danymi skonsolidowanymi Nota Nr 7):

Zadłużenie Finansowe Netto / Kapitał Własny = wskaźnik ten nie może osiągnąć lub przekroczyć wartości 3.

Zadłużenie Finansowe Netto jest liczone jako Zadłużenie Finansowe pomniejszone o posiadane środki pieniężne

WSKAŹNIK FINANSOWY dotyczący emisji obligacji	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	31.03.2021	31.12.2020	31.03.2020
Wartość wskaźnika	0,33	0,34	0,71

W okresie od 1 stycznia 2021 roku do 31 marca 2021 roku Spółka spłaciła dwie raty układowe (Nota Nr 24)

Na dzień 31 marca 2021 wartość nominalna 1 sztuki obligacji wynosi 830 PLN a zadłużenie Spółki z tyt. emisji obligacji serii A w nominale wynosi 8 715,00 tys. PLN plus odsetki w wysokości 63,74 tys. PLN.

NOTA NR 24.

PRZYSPIESZONE POSTĘPOWANIE UKŁADOWE

Spółka nie dokonała w dniu 5 maja 2020 spłaty zobowiązań z tytułu wyemitowanych trzyletnich obligacji w kwocie 10.500 tys. PLN. Antycypując brak środków wystarczających do wykupu obligacji, Spółka w dniu 17 kwietnia 2020 podjęła decyzję o złożeniu wniosku o otwarcie przyspieszonego postępowania układowego w celu zawarcia układu częściowego, obejmującego jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A i złożyła ww. wniosek w Sądzie Rejonowym w Bydgoszczy w dniu 28 kwietnia 2020 r.

Dnia 21 grudnia 2020 r. Sad Rejonowy w Bydgoszczy wydał postanowienie dla Jednostki dominującej o prawomocności postanowienia z dnia 5 listopada 2020 o zatwierdzeniu układu częściowego i jego prawomocności od dnia 2 grudnia 2020. Układ dotyczył wyłącznie wierzycieli posiadających obligacje serii A o wartości nominalne 10 500,00 tys. PLN.

Zgodnie ze wskazanym wyżej postanowieniem, zobowiązanie z tytułu emisji obligacji w wysokości 10.500,00 tys. PLN będzie spłacane przez Jednostkę dominującą w dwunastu kwartalnych ratach: 11 rat po 982,50 tys. PLN i ostatnia 12 rata w wysokości niższej równej 682,50 tys. PLN.

Dwie pierwsze raty zostały przez Jednostkę dominującą spłacone: dnia 4 stycznia 2021 oraz dnia 16 lutego 2021 r., druga rata została spłacona przed obowiązującym terminem. W dniu 19 maja 2021 Jednostka dominująca dokonała spłaty kolejnych trzech rat przed wymaganym terminem.

Spółka na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego Skróconego Sprawozdania Finansowego za pierwszy kwartał 2021 roku nie identyfikuje niepewności dotyczącej możliwości terminowego spłacenia rat zgodnie z harmonogramem określonym w zatwierdzonym postępowaniu układowym.

Na dzień 31 marca 2021 r. stan środków pieniężnych na posiadanych przez Spółkę rachunkach bankowych wynosi 5 535,96 tys. PLN.

NOTA NR 25.

ZDARZENIA PO DACIE BILANSU

1. W dniu 1 kwietnia 2021 r. Spółka nabyła 5 tys. akcji własnych. Nabycie akcji wynikało z umowy zawartej z byłym współpracownikiem Spółki.
2. W dniu 22 kwietnia 2021 r. Zarząd Spółki zawarł umowę o elastyczny kredyt odnawialny. Wysokość kredytu wynosi 4 mln PLN, Jednostka dominująca może wykorzystywać kredyt do 11 kwietnia 2024 r.
3. W dniu 4 maja 2021 r. Zarząd Spółki podjął decyzję o zamiarze przedterminowej spłaty trzeciej, czwartej i piątej raty wynikającej z zatwierdzonego w dniu 5 listopada 2020 układu. Raty kapitałowe wraz z wynikającymi z układu odsetkami zostały wypłacone obligatariuszom obligacji serii A w dniu 19 maja 2021. W wyniku płatności Emitent spłacił wszystkie raty przewidziane w układzie na rok 2021, w tym cztery raty przed pierwotnym terminem.
4. Dnia 19 maja 2021 r. Spółka spłaciła przedterminowo kolejne trzy raty układowe. Ratę numer trzy, cztery i pięć ogółem 2 813,90 tys. PLN w tym: 2.677,50 tys. PLN kapitał oraz 136,40 tys. PLN. Wartość nominalna jednej sztuki obligacji wynosi obecnie 575,00 PLN.

WPŁYW COVID-19 NA DZIAŁALNOŚĆ GRUPY W ROKU 2021

Ze względu na nietypową sytuację ogólnoswiatową związaną z pandemią COVID-19, działania podejmowane przez Zarząd Vivid Games S.A. zmierzały do zminimalizowania negatywnego wpływu na prowadzoną działalność. Do tej pory Emitent nie odnotował negatywnego wpływu pandemii COVID-19 na funkcjonowanie Spółki i Grupy kapitałowej oraz osiągnięte przychody z dystrybucji gier. Ostateczny wpływ na działalność Grupy jest jednak w chwili obecnej nieznany, a tym samym niemożliwy do oszacowania, ponieważ uzależniony jest od czynników zewnętrznych pozostających poza kontrolą Grupy.

SPRAWY SĄDOWE

W okresie do końca I kwartału 2021 r., jak również do dnia przekazania raportu okresowego, nie toczyły się, ani nie toczą się przed sądem lub organem właściwym dla postępowania arbitrażowego żadne istotne postępowania sądowe, administracyjne i arbitrażowe.

W dniu 22 grudnia 2020 Zarząd Spółki powziął informację o stwierdzeniu w dniu 21 grudnia 2020 r. prawomocności postanowienia Sądu Rejonowego w Bydgoszczy z dnia 5 listopada 2020 r. o zatwierdzeniu układu w przyspieszonym postępowaniu układowym Spółki. Postanowienie stało się prawomocne z dniem 2 grudnia 2020 r.

W związku z powyższym, przyspieszone postępowanie układowe toczące się w odniesieniu do Spółki zostało formalnie zakończone. W konsekwencji, niezwłocznie przystąpiono do wykonywania układu, tj. spłaty obligacji serii A w całości wraz z odsetkami w dwunastu kwartalnych ratach. Na dzień publikacji sprawozdania spłacono 5 z 12 rat, w tym 4 przedterminowo.

AKCJONARIAT SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ NA DZIEŃ PUBLIKACJI RAPORTU KWARTALNEGO

Akcjonariusz	Liczba akcji	Procent akcji	Liczba głosów	Procent głosów
Jarosław Wojczakowski	7 255 212	22,47 %	7 255 212	22,47 %
Remigiusz Kościelny	7 248 454	22,45 %	7 248 454	22,45 %
Paweł Sominka	1 716 000	5,32%	1 716 000	5,32%
Pozostali	16 066 104	49,76 %	16 066 104	49,76 %
Razem	32 285 770	100%	32 285 770	100%

Akcjonariat na dzień 28.05.2021 r.

W dniu 24 lutego 2021 r. Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego na podstawie upoważnienia udzielonego przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 21 października 2019 r. zawartego w § 7 Statutu Spółki.

Na podstawie ww. uchwały Zarządu kapitał zakładowy Spółki został podniesiony o kwotę 30 352,70 zł (słownie: trzydzieści tysięcy trzysta pięćdziesiąt dwa złote 70/100) do kwoty 3 258 929,70 (słownie: trzy miliony dwieście pięćdziesiąt osiem tysięcy dziewięćset dwadzieścia dziewięć zł 70/100), w drodze emisji 303 527 (słownie: trzystu trzech tysięcy pięciuset dwudziestu siedmiu) akcji zwykłych na okaziciela serii I o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda akcja.

Emisja akcji serii I została przeprowadzona w drodze subskrypcji prywatnej, akcje zostały zaoferowane Panu Wojciechowi Humińskiemu, członkowi Rady Nadzorczej Spółki. Cena emisyjna akcji wyniosła 1,46 zł (jeden złoty 46/100) za akcję.

Akcje serii I zostały w całości pokryte wkładem pieniężnym, przy czym dokonano potrącenia umownego wierzytelności Spółki względem akcjonariusza z tytułu należnej wpłaty na poczet akcji serii I z wierzytelnością akcjonariusza przysługującą wobec Spółki, wynikającą z nabycia przez Spółkę od akcjonariusza obligacji serii A w celu umorzenia. Prawo poboru w dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w odniesieniu do akcji serii I zostało wyłączone.

Podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane do dnia publikacji niniejszego sprawozdania, więc na dzień publikacji Akcjonariat Spółki dominującej przedstawia się jak wyżej. Spółka podejmie kolejne kroki związane z podwyższeniem kapitału po uzgodnieniu z KDPW kwestii rejestracji w depozycie umorzenia obligacji nabytych od akcjonariusza.

AKCJE SPÓŁKI W POSIADANIU OSÓB ZARZĄDZAJĄCYCH I NADZORUJĄCYCH

Imię i nazwisko	Stanowisko	Na dzień 01.01.2020	Na dzień 31.03.2021	Na dzień 28.05.2021
Jarosław Wojczakowski	Prezes Zarządu	6 426 250	7 255 212	7 255 212
Remigiusz Kościelny	Przewodniczący Rady Nadzorczej	6 382 500	7 248 454	7 248 454
Marcin Duszyński	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	- -	-	-
Paul Bragiel	Były Członek Rady Nadzorczej	247 500	247 500	*
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	-	-	-
Szymon Skindzielewski	Członek Rady Nadzorczej	-	-	-
Wojciech Humiński	Członek Rady Nadzorczej	1 831	849 289	849 289**

*Pan Paul Bragiel złożył rezygnację w dniu 28 stycznia 2021 roku (ESPI nr 5/2021)

**Pan Wojciech Humiński objął 303 527 akcji Spółki serii I wyemitowanych na podstawie uchwały Zarządu Spółki z dnia 24 lutego 2021 roku. Podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane do dnia publikacji niniejszego Sprawozdania. (ESPI nr 10/2021 i 15/2021)

POSIADANE AKCJE WŁASNE

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania Emitent posiada 116 256 akcji własnych nabytych od byłych pracowników i współpracowników Spółki zgodnie z zawartymi w ramach akcyjnego programu motywacyjnego umowami oraz w granicach upoważnienia udzielonego uchwałą nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 21. sierpnia 2015 r., a następnie uchwałą nr 20 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 26. sierpnia 2020.

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH

Na dzień 31 marca 2021 roku współpracowało z Grupą (w przeliczeniu na pełne etaty) 67,51 osób w oparciu o różne formy zatrudnienia lub współpracy. Przeciętne zatrudnienie w oparciu o umowy o pracę w pierwszym kwartale roku to 38 osób.

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

W sprawie rzetelności sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego i śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zgodnie z wymogami rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 19 lutego 2009 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych, Zarząd Spółki dominującej oświadcza, że wedle swojej najlepszej wiedzy, niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne oraz śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi Grupę Kapitałową Vivid Games zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej oraz jej wynik finansowy.

ZATWIERDZENIE SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Niniejszy raport za okres od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku został podpisany i zatwierdzony do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 28 maja 2021 r.

Bydgoszcz, 28 maja 2021 r.

Jarosław Wojczakowski

Prezes Zarządu