



**RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
ULTIMATE GAMES S.A.**

za I kwartał 2023 roku

Warszawa, dnia 12 maja 2023 roku

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I kwartał 2023 roku	10
1.	Informacje ogólne o Emitencie	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	10
2.1.	Jednostki zależne	10
2.2.	Jednostki stowarzyszone	11
3.	Grupa kapitałowa PlayWay S.A.	11
4.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji	13
5.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	13
6.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	14
7.	Przyjęte zasady rachunkowości	14
8.	Nowe standardy i interpretacje	14
9.	Segmenty operacyjne	15
9.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	15
9.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	15
9.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	15
10.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	16
11.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	16
12.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	16
13.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	17
14.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	17
15.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	17
16.	Instrumenty finansowe	18
16.1.	Aktywa finansowe	18
16.2.	Zobowiązania finansowe	18
17.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	20
18.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	20
19.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	20
20.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	20
21.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	20
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	20
23.	Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	20
24.	Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	20
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	20
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w 1 kwartale 2023 r.	21

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.	21
26.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Ultimate Games S.A.	21
26.3.	Transakcje Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi	21
26.4.	Transakcje z jednostkami powiązаныmi Grupy kapitałowej PlayWay S.A.	22
27.	Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy.	22
28.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	22
29.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	22
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	22
IV.	Wybrane informacje objaśniające	23
1.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	23
2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	23
3.	Zapasy	24
V.	Pozostałe informacje	25
1.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	25
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	25
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	26
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	26
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	26
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej	27
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	27
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	27
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	28
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	28
VI.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	29
VII.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	30
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	30
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	31
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	32
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	33
VIII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	34
1.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	34
2.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	34
3.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	34

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 31.03.2023	do 31.03.2022	do 31.03.2023	do 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	6 185	5 890	1 316	1 267
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 732	2 497	369	537
EBITDA*	1 756	2 529	373	544
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 272	2 482	483	534
Zysk (strata) netto	1 802	1 881	383	405
- przypadający na Jednostkę dominującą	1 876	1 929	399	415
- przypadający na udziały niedające kontroli	(74)	(48)	(16)	(10)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(162)	1 081	(35)	233
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	385	(119)	82	(26)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	223	963	47	207
Liczba akcji na 31.03.	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 kwartał	0,34	0,36	0,07	0,08
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 31.03.	6,38	9,60	1,36	2,07
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	40 214	39 170	8 601	8 352
Aktywa trwałe	14 533	14 862	3 108	3 169
Aktywa obrotowe	25 681	24 308	5 493	5 183
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	30 953	29 080	6 620	6 201
Kapitał mniejszości	2 411	2 772	516	591
Zobowiązania długoterminowe	5 317	5 451	1 137	1 162
Zobowiązania krótkoterminowe	1 534	1 867	328	398

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN '000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN '000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	6 185	5 890
Przychody pozostałe	15	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 603	619
Amortyzacja	23	31
Zużycie materiałów i energii	8	9
Usługi obce	5 606	3 637
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	426	329
Pozostałe koszty według rodzaju	7	5
Pozostałe koszty operacyjne	-	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 732	2 497
Przychody finansowe	58	34
Koszty finansowe	21	1
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(47)	(47)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	551	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 272	2 482
Podatek dochodowy	470	601
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 802	1 881
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 802	1 881
- przypisany Jednostce dominującej	1 876	1 929
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(74)	(48)
Inne całkowite dochody	(3)	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(4)	-
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1	-
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	1 799	1 881
- Jednostkę dominującą	1 873	1 929
- udziały niedające kontroli	(74)	(48)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,34	0,36
- zwykły	0,34	0,36
- rozwodniony	0,34	0,36

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	14 533	14 862	28 994
Wartości niematerialne	93	150	143
Wartość firmy	-	-	101
Rzeczowe aktywa trwałe	68	117	98
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	11 317	11 355	28 416
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	140
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 055	3 240	94
Aktywa obrotowe	25 681	24 308	28 307
Zapasy	10 259	8 851	6 388
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 415	4 523	3 335
Należności z tytułu podatku dochodowego	198	1	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	10 480	10 218	18 584
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	103	102	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	28	-	-
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	25 482	23 695	28 307
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	199	613	-
Aktywa razem	40 214	39 170	57 301

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	33 363	31 852	50 228
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	30 953	29 080	46 842
Kapitał akcyjny	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowy	1 344	1 348	1 388
Zyski zatrzymane	26 130	24 254	41 976
- w tym zysk (strata) netto	1 876	(7 945)	1 929
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	2 411	2 772	3 386
Zobowiązanie długoterminowe	5 317	5 451	5 571
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	5 317	5 451	5 571
Zobowiązania krótkoterminowe	1 534	1 867	1 503
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 522	1 839	1 098
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	404
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 522	1 839	1 503
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	12	28	-
Zobowiązania razem	6 851	7 318	7 073
Pasywa razem	40 214	39 170	57 301

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Całkowite dochody:	-	-	(3)	1 876	1 873	(74)	1 799
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 876	1 876	(74)	1 802
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)	-	(3)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(288)	(288)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	1 876	1 873	(362)	1 511
Stan na 31 marca 2023 roku	523	2 955	1 344	26 130	30 953	2 411	33 363

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	40 129	44 995	3 453	48 448
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(3)	(3)	(5)	(8)
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	40 126	44 992	3 448	48 440
Całkowite dochody:	-	-	(40)	(7 945)	(7 985)	(813)	(8 798)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(7 945)	(7 945)	(813)	(8 758)
Inne całkowite dochody	-	-	(40)	-	(40)	-	(40)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(7 845)	(7 845)	-	(7 845)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(82)	(82)	(20)	(102)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	157	157
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(40)	(15 872)	(15 912)	(676)	(16 588)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 marca 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	40 129	44 995	3 453	48 448
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	40 129	44 995	3 453	48 448
Całkowite dochody:	-	-	-	1 929	1 929	(48)	1 881
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 929	1 929	(48)	1 881
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(81)	(81)	(20)	(101)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	1 848	1 848	(67)	1 780
Stan na 31 marca 2022 roku	523	2 955	1 388	41 976	46 842	3 386	50 228

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	2 272	2 482
Korekty	(2 256)	(1 203)
Amortyzacja	23	31
Przychody z tytułu odsetek	(1)	-
Koszty z tytułu odsetek	-	1
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(13)	-
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji nieskutkujący utratą kontroli	8	-
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(551)	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	47	47
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	10	-
Zmiana stanu zapasów	(1 603)	(619)
Zmiana stanu należności	142	760
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(319)	(1 424)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	17	1 280
Podatek dochodowy zapłacony (zwrócony)	(179)	(198)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(162)	1 081
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	53	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek zależnych	17	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	344	-
Nabycie udziałów i akcji pozostałych jednostek	-	(119)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(29)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	385	(119)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	223	963
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	223	963
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	10 353	17 622
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	10 576	18 584
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I kwartał 2023 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Ultimate Games Spółka Akcyjna („Jednostka dominująca”, „Emitent”) powstała w wyniku przekształcenia Ultimate Games sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników Ultimate Games sp. z o.o. z dnia 10 kwietnia 2017 roku (akt notarialny Rep. A nr 3294/2017, sporządzony przed notariuszem Marcinem Solanowskim w Kancelarii Notarialnej Karolina Kuźniar, Marcin Solanowski s.c. ul. Kasprowicza Jana 68 lok. 85, 01-949 Warszawa Bielany). Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ul. Marszałkowskiej nr 87 lok. 102.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, Jednostka dominująca została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000676117.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5311693692 oraz numer REGON 363587998.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 31 marca 2023 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ Zarząd:

Mateusz Łukasz Zawadzki - Prezes Zarządu,

▪ Rada Nadzorcza:

Marek Parzyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Grzegorz Arkadiusz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,
Janusz Mieloszyk - Członek Rady Nadzorczej,
Renata Jędrzejczyk - Członek Rady Nadzorczej,
Krzysztof Kostowski - Członek Rady Nadzorczej.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
3T Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,50 %	37,50 %
Games Box S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,98 %	44,98 %
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	49,00 %	49,00 %
Ultimate Games Mobile S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,56 %	34,67 %
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	59,28 %	59,28 %
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	54,78 %	54,78 %

*na dzień 31 marca 2023 r. rozpoznano utratę kontroli w danym podmiocie (spółka utraciła status jednostki zależnej)

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Wszystkie jednostki stowarzyszone prowadzą działalność w zakresie produkcji gier komputerowych.

Nazwa	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
		31.03.2023	31.12.2022
Ultimate VR S.A.	Polska	-	21,38 %
UF Games S.A.	Polska	32,10 %	32,31 %
100 Games S.A.	Polska	39,04 %	39,04 %
ConsoleWay S.A.	Polska	32,16 %	32,16 %
Demolish Games S.A.	Polska	37,86 %	37,86 %
Manager Games S.A.	Polska	44,58 %	44,58 %
Golden Eggs Studio S.A.	Polska	-	31,82 %
Ultimate Licensing sp. z o.o.	Polska	40,00 %	40,00 %
NPC Games S.A.*	Polska	19,99 %	32,56 %
G11 S.A.	Polska	-	28,00 %
Grande Games S.A.*	Polska	5,99 %	33,95 %
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji	Polska	37,00 %	37,00 %
Ultimate Games Mobile S.A.**	Polska	22,56%	34,67%

*na dzień 31 marca 2023 r. spółki utraciły status jednostek stowarzyszonych

**na dzień 31 grudnia 2022 r. spółka stanowiła jednostkę zależną

3. Grupa kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 31 marca 2023 roku Jednostka dominująca wchodziła w skład grupy kapitałowej PlayWay S.A., jako jednostka zależna od PlayWay S.A., której skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład grupy kapitałowej PlayWay S.A. koniec 1 kwartału 2023 r. wchodziły następujące spółki zależne:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,98%	44,98%
Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,56%*	34,67%
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	49,00%	49,00%
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,28%	59,28%
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,78%	54,78%
Madmind Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,88%	59,88%
Code Horizon S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,43%	78,40%
Pentacle S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,32%	54,32%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	74,00%	74,00%
Big Cheese Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,27%	53,27%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	77,90%	77,90%
Nesalis Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,54%	64,54%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,50%	67,50%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	65,29%	65,29%

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Gameboom VR S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,11%	60,11%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,44%	51,44%
SimulaMaker S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	63,47%	63,47%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,00%	69,00%
GameHunters S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,58%	55,58%
Games Incubator S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,50%	55,50%
Petard Games sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,45%	66,45%
GAMEPARIC sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,34%	58,34%
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	97,00%	97,00%
PWay Estonia OÜ ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Estonia	99,99%	99,99%
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,70%	64,70%
Rockgame S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,29%	67,76%
Paradark Studio sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,67%	68,67%
Glivi Games S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,00%	87,00%
Out of the Ordinary sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	95,50%	95,50%
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,00%	53,00%
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	85,36%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,72%	78,72%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	62,04%	62,04%
THULE ISLAND sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,57%	47,57%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,21%	68,21%
CYBER GAMES S.A. ⁷	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,35%	59,35%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	76,19%	76,19%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,67%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,42%	58,42%
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,94%	55,94%
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,63%	68,63%
SIM FARM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,03%	87,03%
SOLIDGAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	73,53%	73,53%
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,00%	50,00%
DIGITAL MELODY S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,61%	47,61%
Farmind Studio sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,20%	60,20%

¹ Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

^{*}na dzień 31 marca 2023 r. spółka utraciła status jednostki zależnej

² Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

³ Spółka zależna od GameFormatic S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GameFormatic S.A. w spółce)

⁴ Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

⁵ Spółka zależna od PWay sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez PWay sp. z o.o. w spółce)

⁶ Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

⁷ Spółka zależna od GamePlanet S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GamePlanet S.A. w spółce)

Grupa PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
UF Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,10%	32,31%
Ultimate VR S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	21,38%
100 Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	39,04%	39,04%
Golden Eggs Studio S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	31,82%
ConsoleWay S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,86%	37,86%
Manager Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,58%	44,58%
NPC Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	19,99%*	32,56%
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,00%	37,00%
Grande Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	5,99%*	33,95%
G11 S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	28,00%
Ultimate Licensing sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,56%	34,67%**
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,69%	24,69%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	33,43%
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,66%	36,66%
PolySlash S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,70%	31,70%
Atomic Jelly S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,79%	35,79%
SimFabric S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	44,96%
Pyramid Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,35%	44,76%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,95%	44,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,74%	42,74%
Games Operators S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,39%	36,39%
Space Boat Studios S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	41,18%	41,18%
Ritual Interactive S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
Play2Chill S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,02%	40,02%
Titan Gamez sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,47%	43,47%
IGNIBIT S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,64%	22,64%
MeanAstronauts S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,65%	42,65%
Yeyuna sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,33%	33,33%
Evor Games sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,82%	33,82%
G11 S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	52,00%	40,00%
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	10,00%	10,00%
Woodland Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,09%	47,09%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,72%	20,72%
CYBERDEV S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,91%	30,91%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	33,00%
Digital Melody Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,90%	51,90%
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,87%	31,87%
Grande Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,91%	27,91%
Bingle Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	33,00%
Forestlight Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,63%	30,63%
Manydev Studio Spółka Europejska	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,53%	30,53%

¹ spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

*na dzień 31 marca 2023 r. spółki utraciły status jednostek stowarzyszonych

**na dzień 31 grudnia 2022 r. spółka stanowiła jednostkę zależną

² Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.

³ spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A.)

⁴ spółka stowarzyszona z GamePlanet S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę GamePlanet S.A.)

4. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 12 maja 2023 roku.

5. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

6. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2023 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 31 marca 2022 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 31 marca 2022 roku.

7. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 4.5. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 14 kwietnia 2023 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

8. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za 1 kwartał 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,
- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Spółki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki.

9. Segmenty operacyjne

9.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole typu Nintendo Switch, Xbox oraz PlayStation.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

9.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa kapitałowa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

9.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2023 – 31.03.2023	Udział %	01.01.2022 – 31.03.2022	Udział %
<u>Segment gier na PC</u> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	1 869	30,21%	965	16,4%
<u>Segment gier mobilnych</u> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	129	2,09%	143	2,4%
<u>Sprzedaż gier na konsole (Nintendo Switch, Xbox, PS)</u>	4 187	67,70%	4 782	81,2%
Razem:	6 185	100,0%	5 890	100,0%

Ujęcie ilościowe (TOP 5):

Sprzedaż w sklepie STEAM (gry PC) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 31.03.2023 r.:

1. Electrician Simulator – 21 034;

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Avenger Bird – 15 340;
3. Ultimate Fishing Simulator – 11 909;
4. Bakery Simulator – 9 336;
5. Ultimate Fishing Simulator 2 – 8 264.

Sprzedaż w sklepie Nintendo E-Shop – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 31.03.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. House Flipper – 18 148;
2. Car Mechanic Simulator Pocket Edition 2 – 2 625;
3. Farming Life – 2 603;
4. Lost Dream Stars – 1 400;
5. Aquarist – 1 205.

Sprzedaż w sklepie Microsoft Store (konsola Xbox One) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 31.03.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Animal Shelter Simulator – 4 500;
2. Ship Graveyard Simulator – 3 390;
3. Ships Simulator – 2 003;
4. Car Mechanic Simulator Classic – 1 650;
5. Castle Renovator – 1 530.

Sprzedaż w sklepie PlayStation Store (konsola PlayStation) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 31.03.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Ship Graveyard Simulator – 3 330;
2. Animal Shelter – 2 017;
3. Farm Manager 2022 – 883;
4. Castle Renovator – 634;
5. Mr. Prepper - 535.

10. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

11. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

12. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 240	(185)	-	3 055
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 451	(134)	-	5 317
Odpisy aktualizujące wartość firmy	123	-	-	123
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	16 047	(521)	-	15 527
Odpisy wartości zapasów	341	(230)	-	111
Pozostałe rezerwy	28	(5)	-	23

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zmiany odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności są bezpośrednio związane ze sprzedażą danych aktywów finansowych w 1 kwartale 2023 r. (w momencie sprzedaży akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych dokonano wycofania odpisów aktualizujących).

Zmiany odpisów aktualizujących wartość zapasów w 1 kwartale 2023 r. stanowią wartość odpisów aktualizujących na dzień 31 grudnia 2022 r. w Ultimate Games Mobile S.A., która na dzień 31 marca 2023 r. nie stanowi już jednostki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej.

13. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

14. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie I kwartału 2023 r. nie dokonano wypłaty dywidendy.

W dniu 28 kwietnia 2023 roku raportem bieżącym ESPI nr 12/2023 Spółka poinformowała o rekomendacji Zarządu Jednostki dominującej w przedmiocie wypłaty dywidendy z zysku wypracowanego za 2022 r. w wysokości 0,50 zł na jedną akcję, co w sumie daje kwotę 2 615 tys. zł. Jednocześnie zarekomendowano, aby pozostałą część zysku w kwocie 2 563 tys. zł przeznaczyć na kapitał zapasowy Spółki. Ponadto Zarząd Spółki zarekomendował jako dzień nabycia praw do dywidendy 19 czerwca 2023 r., a jako termin wypłaty dywidendy 30 czerwca 2023 r.

W dniu 11 maja 2023 r. Zarząd Spółki, raportem bieżącym ESPI nr 15/2023, poinformował, że Rada Nadzorcza Jednostki dominującej pozytywnie oceniła wniosek Zarządu Emitenta w sprawie dywidendy za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2022 roku. Ostateczną decyzję dotyczącą wypłaty akcjonariuszom dywidendy za rok obrotowy 2022 podejmie Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki.

15. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Po zakończeniu okresu śródrocznego, tj. w dniu 14 kwietnia 2023 r. Emitent wraz z osobą fizyczną zawiązał spółkę akcyjną pod nazwą: New Disorder Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie ("ND"). Kapitał zakładowy ND wynosi: 100 000,00 zł i dzieli się na 1 000 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje ND zostały objęte w następujący sposób:

- a) Spółka objęła - 900 000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 90 000,00 zł, za wkład 90 000,00 zł, co stanowi 90% w kapitale zakładowym ND;
- b) osoba fizyczna - 100 000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 10 000,00 zł, za wkład 10 000,00 zł, co stanowi 10% w kapitale zakładowym ND.

Po dniu, na który sporządzono skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie wystąpiły inne znaczące zdarzenia mogące istotnie wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy kapitałowej.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

16. Instrumenty finansowe

16.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	-	-	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	-	-	-
Aktywa obrotowe	-	28	14 997	15 025
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 415	4 415
Udzielone pożyczki	-	-	103	103
Udziały i akcje	-	28	-	28
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	10 480	10 480
Razem:	-	28	14 997	15 025

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	-	-	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	-	-	-
Aktywa obrotowe	-	-	14 843	14 843
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 523	4 523
Udzielone pożyczki	-	-	102	102
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	10 218	10 218
Razem:	-	-	14 843	14 843

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	140	-	140
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	140	-	140
Aktywa obrotowe	-	-	21 919	21 919
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 335	3 335
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	18 584	18 584
Razem:	-	140	21 919	22 059

16.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 522	1 522
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 522	1 522
Razem:	-	-	1 522	1 522

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 839	1 839
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 839	1 839
Razem:	-	-	1 839	1 839

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 098	1 098
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 098	1 098
Razem:	-	-	1 098	1 098

16.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	28	28

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	-	-

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	140	140

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

- na dzień 31 marca 2023 r.: podstawą ustalenia wartości godziwej pozostałych inwestycji Grupy były ostatnie ceny sprzedaży udziałów/akcji wycenianych podmiotów.
- na dzień 31 marca 2022 r: od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”. W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

17. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

18. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

19. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

20. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie wystąpiły zmiany stanu rezerw.

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych. .

23. Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 31 marca 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w 1 kwartale 2023 r.**26.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.**

Sprzedający	Powiązanie	Nabywca	Wartość transakcji
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu Jednostki dominującej	Ultimate Games S.A.	9
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu Jednostki dominującej	Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	3
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Ultimate Games S.A.	3
Razem:			15

26.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Ultimate Games S.A.

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji
3T Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	693
Games Box S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	68
Razem:				761

26.3. Transakcje Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Status w odniesieniu do Grupy kapitałowej	Nabywca	Status w odniesieniu do Grupy kapitałowej	Wartość transakcji
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	110
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	135
Demolish Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	28
Golden Eggs Studio S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
Manager Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	94
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Games Box S.A.	Jednostka zależna	18
Razem:				389

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.4. Transakcje z jednostkami powiązanymi Grupy kapitałowej PlayWay S.A.

Sprzedający	Status w Grupie PlayWay S.A.	Nabywca	Status w Grupie PlayWay S.A.	Wartość transakcji
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	24
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca wyższego stopnia	637
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Sonka S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	1
Freemind S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	24
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	2
PLAY2CHILL S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	9
Digital Melody S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	735
Live Motion Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	17
Sim Farm S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	27
Big Cheese studio S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	487
Degenerals S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	2
Rejected Games sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	45
Razem:				2 013

27. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy.

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

29. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W okresie od 1 stycznia 2023 r. do 31 marca 2023 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy (na dzień 31 marca 2022 r. udział w sumie bilansowej stanowił 28,19%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Ultimate VR S.A.*	-	-	274
UF Games S.A.	769	752	1 140
100 Games S.A.	297	341	423
ConsoleWay S.A.	4 569	4 608	9 422
Demolish Games S.A.	4 000	3 998	6 319
Manager Games S.A.	1 656	1 656	9 845
Golden Eggs Studio S.A.*	-	-	304
Ultimate Licensing sp. z o. o.	-	-	118
NPC Games S.A.*	-	-	177
G11 S.A.*	-	-	162
Grande Games S.A.*	-	-	183
Ultimate Games Mobile S.A.	25	-	-
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji	-	-	50
Razem:	11 317	11 355	28 416

* Aktywa trwałe, które na dzień 31 grudnia 2022 roku zaklasyfikowane zostały jako przeznaczone do sprzedaży i wycenione do ceny sprzedaży

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2022 r. udział w sumie bilansowej stanowił 26,06%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	10 480	10 217	18 584
Środki pieniężne w kasie	-	1	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	10 480	10 218	18 584
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	10 480	10 218	18 584
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Różnica pomiędzy wartością środków pieniężnych prezentowaną w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych, a wartością prezentowaną w pozycji „Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej na dzień 31 marca 2023 r. stanowi wartość środków pieniężnych spółek zależnych przeznaczonych do sprzedaży. Dane środki pieniężne wchodzą w skład wartości pozycji „Aktywa zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży”.

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

3. Zapasy

Zapasy stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2022 r. udział w sumie bilansowej stanowił 25,51%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Półprodukty i produkcja w toku	7 746	6 120	4 623
Produkty gotowe	2 624	3 072	1 765
Razem wartość brutto zapasów:	10 370	9 192	6 388
Odpisy z tytułu utraty wartości	(111)	(341)	-
Razem wartość netto zapasów:	10 259	8 851	6 388

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszaną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO). Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży. W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone Śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

V. Pozostałe informacje

1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana %
	31.03.23	31.12.2022	
3T Games sp. z o.o.	37,50 %	37,50 %	-
Games Box S.A.	44,98 %	44,98 %	-
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	49,00 %	49,00 %	-
Ultimate Games Mobile S.A.	22,56 %	34,67 %	-12,11%
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji	59,28 %	59,28 %	-
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji	54,78 %	54,78 %	-

Zmiana w procentowym udziale w kapitale Ultimate Games Mobile S.A. na dzień 31 marca 2023 r. była wynikiem zawarcia przez Emitenta umów sprzedaży akcji na rzecz dotychczasowych akcjonariuszy. W wyniku przeprowadzonych transakcji sprzedaży Emitent utracił kontrolę nad Ultimate Games Mobile S.A.

Na dzień 31 marca 2023 r. Ultimate Games Mobile S.A. stanowi jednostkę stowarzyszoną Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.

2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

W bieżącym okresie Grupa utraciła kontrolę nad Ultimate Games Mobile S.A. w wyniku czego rozpoznała wynik na utracie kontroli w wysokości 551 tys. zł:

Cena sprzedaży	17
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	25
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	440
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	288
Zrealizowana marża na sprzedaży wartości niematerialnych	660
Wynik na utracie kontroli:	551

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji ustalona została w oparciu o cenę sprzedaży akcji, w wyniku których doszło do utraty kontroli:

Wyszczególnienie	Liczba akcji	Wartość godziwa 1 akcji (w zł)	Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji
Ultimate Games Mobile S.A.	253 750	0,1	25

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone Śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2023 Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki (bezpośrednio)	384 950	7,36%	384 950	7,36%
Mateusz Zawadzki (pośrednio poprzez GSB Invest sp. z o.o.)	150	0,00%	150	0,00%
Pozostali	2 444 900	46,75%	2 444 900	46,75%
Razem:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Krzysztof Kostowski - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 14 kwietnia 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki (bezpośrednio)	384 950	7,36%	384 950	7,36%
Mateusz Zawadzki (pośrednio poprzez GSB Invest sp. z o.o.)	150	0,00%	150	0,00%
Pozostali	2 444 900	46,75%	2 444 900	46,75%
Razem:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Krzysztof Kostowski - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 950	7,36%	384 950	7,36%

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 14 kwietnia 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 950	7,36%	384 950	7,36%

Na dzień publikacji bieżącego i poprzedniego raportu okresowego członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- sytuacja związana z utrzymującymi się skutkami wprowadzenia stanu zagrożenia epidemiologicznego, związanego z rozprzestrzenianiem się wirusa SARS-CoV-2 (od ang. Severe acute respiratory syndrome coronavirus 2) z grupy koronawirusów, który wywołuje ostrą chorobę układu oddechowego – COVID-19,
- sytuacja związana z konfliktem zbrojnym w Ukrainie,
- wzrost cen towarów i usług, będące wynikiem wzrostu poziomu inflacji.

Dodatkowe informacje w zakresie wpływu wprowadzenia stanu zagrożenia epidemiologicznego, wpływu wojny w Ukrainie oraz wzrostu cen towarów i usług na sytuację finansową Grupy zostały przedstawione w pkt. V.11. „Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe”.

Czynniki wewnętrzne:

- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- przedstawianie nowych preprodukcji nadchodzących gier i badanie zainteresowania nimi,
- kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz spółek z Grupy,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Grupy,
- koszty prowizji deweloperów, marketingu oraz wynagrodzeń,
- wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam (w wersji PC) oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W okresie I kwartału 2023 r. Grupa wypracowała następujące wyniki finansowe:

WYBRANE DANE FINANSOWE	1.01.2023 - 31.03.2023	1.01.2022 - 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	6 185	5 890
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 732	2 497
EBITDA	1 756	2 529
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 272	2 482
Zysk (strata) netto	1 802	1 881

Na zaprezentowane w analizowanym okresie wyniki finansowe wpływ miały m.in.:

- 1) sprzedaż gier z segmentu PC, w szczególności "Ultimate Fishing Simulator" wraz z dodatkami, "Ultimate Fishing Simulator 2" oraz "Electrician Simulator";
- 2) sprzedaż gier z segmentu konsole, w szczególności "House Flipper", "Cooking Simulator" i "Thief Simulator";
- 3) poszerzanie portfola produkcyjno-wydawniczego o nowe gry, a co z tym związane liczne premiery nowych gier - do końca I kwartału 2023 r. zostało wydanych 19 gier, głównie na konsole, w tym platformę Nintendo Switch;
- 4) koszty prowizji wypłacanych dla deweloperów, marketingu i wynagrodzeń;
- 5) wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam w wersji PC oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox.

Jednocześnie Emitent zgodnie z polityką informacyjną Spółki przekazaną do wiadomości publicznej w dniu 03.08.2020 r. (raport bieżący ESPI nr 54/2020) przekazuje informacje o zawartych nowych umowach wydawniczych w danym okresie sprawozdawczym:

- Ramowa umowa o współpracy z dnia 11.01.2023 r. zawarta przez Spółkę z Drago Entertainment S.A. z siedzibą w Krakowie, dotycząca portowania i dystrybucji gier komputerowych na konsole, na mocy której Emitent otrzymał dwa zlecenia wydawnicze dotyczące wykonania portu oraz dystrybucji gier Food Truck Simulator i Treasure Hunter Simulator na wszystkie konsole przez Spółkę;
- Umowa z dnia 16.01.2023 r. zawarta przez Spółkę i dotycząca portowania oraz wydania gry pod tytułem: Into The Flames na wszystkie konsole;
- Umowa z dnia 31.01.2023 r. zawarta przez Spółkę z Movie Games S.A. z siedzibą w Warszawie, na mocy której Emitent przejął prawa do gry komputerowej pod tytułem: Car Wash Simulator. Gra zostanie ukończona w ramach grupy Ultimate Games i wydana z kont wydawniczych Ultimate Games;
- Umowa z dnia 21.02.2023 r. zawarta przez Spółkę z Smuttlewerk Interactive UG (Licencjodawca) umowę na mocy której spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Fleet Battle na konsolę Nintendo Switch.

Dodatkowo Emitent informuje, iż:

- Dnia 12.01.2023 r. gra komputerowa pod nazwą: Deadliest Catch: The Game uzyskała pozytywną certyfikację na konsolę Nintendo Switch.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	6 181	6 369	1 315	1 370
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 617	3 160	344	680
EBITDA*	1 629	3 183	347	685
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 594	3 145	339	677
Zysk (strata) netto	1 104	2 547	235	548
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	38	1 885	8	406
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	414	(129)	88	(28)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	452	1 757	96	378
Liczba akcji na 31.03.	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 kwartał	0,21	0,49	0,04	0,10
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 31.03.	4,13	4,93	0,88	1,06
Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	23 688	22 986	5 066	4 901
Aktywa trwałe	2 598	2 936	556	626
Aktywa obrotowe	21 090	20 050	4 511	4 275
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	21 624	20 523	4 625	4 376
Kapitał mniejszości	2 064	2 463	442	525
Zobowiązania długoterminowe	577	712	123	152
Zobowiązania krótkoterminowe	1 487	1 751	318	373

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 181	6 369
Przychody pozostałe	15	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 029	27
Amortyzacja	13	23
Zużycie materiałów i energii	8	6
Usługi obce	5 222	2 989
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	362	213
Pozostałe koszty według rodzaju	5	4
Pozostałe koszty operacyjne	-	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 617	3 160
Przychody finansowe	45	34
Koszty finansowe	21	1
Udział w zysku (stracie) jednostek stowarzyszonych	(47)	(47)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 594	3 145
Podatek dochodowy	490	598
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 104	2 547
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 104	2 547
Inne całkowite dochody		
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(3)	-
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(4)	-
	1	-
Całkowite dochody ogółem	1 100	2 547
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,21	0,49
- zwykły	0,21	0,49
- rozwodniony	0,21	0,49

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	2 598	2 936	4 471
Wartości niematerialne	18	24	48
Wartość firmy	-	-	89
Rzeczowe aktywa trwałe	49	95	67
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	2 022	2 063	3 682
Inwestycje w jednostkach zależnych	350	389	395
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	140
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	160	366	50
Aktywa obrotowe	21 090	20 050	23 530
Zapasy	6 311	5 281	4 402
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 917	5 206	3 370
Należności z tytułu podatku dochodowego	197	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	9 535	9 082	15 707
Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	103	102	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	28	-	52
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	21 090	19 671	23 530
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	379	-
Aktywa razem	23 688	22 986	28 001

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	21 624	20 523	25 777
Kapitał akcyjny	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowy	1 344	1 348	1 388
Zyski zatrzymane	16 801	15 697	20 911
- w tym zysk (strata) netto	1 104	5 182	2 547
Zobowiązanie długoterminowe	577	712	831
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	577	712	831
Zobowiązania krótkoterminowe	1 487	1 751	1 393
Rezerwy na zobowiązania	23	23	23
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 465	1 728	962
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	409
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 487	1 751	1 393
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
Pasywa razem	23 688	22 986	28 001

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Całkowite dochody:	-	-	(3)	1 104	1 100
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 104	1 104
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	1 104	1 100
Stan na 31 marca 2023 roku	523	2 955	1 344	16 801	21 624

Na dzień 31 grudnia 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Całkowite dochody:	-	-	(40)	5 178	5 138
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	5 178	5 178
Inne całkowite dochody	-	-	(40)	-	(40)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(7 845)	(7 845)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(40)	(2 667)	(2 707)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523

Na dzień 31 marca 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Całkowite dochody:	-	-	-	2 547	2 547
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 547	2 547
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	2 547	2 547
Stan na 31 marca 2022 roku	523	2 955	1 388	20 911	25 777

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	1 594	3 145
Korekty	(1 377)	(1 061)
Amortyzacja	13	23
Przychody z tytułu odsetek	(3)	-
Koszty z tytułu odsetek	-	1
(Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	(13)	-
(Zysk) strata ze sprzedaży aktywów finansowych	8	-
Odpisy aktualizujące	3	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	10	-
Udział w wyniku (stracie) jednostki stowarzyszonej	47	47
Zmiana stanu zapasów	(1 029)	(27)
Zmiana stanu należności	(148)	170
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(264)	(1 276)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	217	2 084
Podatek dochodowy zwrócony (zapłacony)	(179)	(198)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	38	1 885
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	53	-
Nabycie udziałów i akcji	-	(119)
Zbycie udziałów i akcji	362	-
Udzielone pożyczki	-	(10)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	414	(129)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	452	1 757
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	452	1 757
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	9 082	13 950
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	9 535	15 707
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Grupa kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

2. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

3. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	366	(205)	-	160
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	712	(134)	-	577
Odpisy aktualizujące wartość firmy	89	-	-	89
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	605	(521)	-	84
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	112	-	3	115
Odpisy wartości zapasów	100	-	-	100
Pozostałe rezerwy	23	-	-	23

Zmiany odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności są bezpośrednio związane ze sprzedażą danych aktywów finansowych w 1 kwartale 2023 r. (w momencie sprzedaży akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych dokonano wycofania odpisów aktualizujących).

Za Zarząd:

Mateusz Łukasz Zawadzki

Prezes Zarządu Jednostki dominującej

Warszawa, dnia 12 maja 2023 roku