



GAMING
FACTORY

**SKONSOLIDOWANY
RAPORT PÓŁROCZNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
GAMING FACTORY S.A.**

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej.

Warszawa, dnia 28 września 2023 roku

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I półrocze 2023 roku	10
1.	Informacje ogólne o Emitencie	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	10
2.1.	Jednostki zależne	10
2.2.	Jednostki stowarzyszone	10
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	11
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	11
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	11
6.	Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych	11
7.	Nowe standardy i interpretacje	12
8.	Segmenty operacyjne	12
8.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	12
8.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	13
8.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	13
9.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	13
10.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	13
11.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	13
12.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	13
13.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	14
14.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	14
15.	Instrumenty finansowe	14
15.1.	Aktywa finansowe	14
15.2.	Zobowiązania finansowe	15
15.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	15
16.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	16
17.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	16
18.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	16
19.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	16
20.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	16
21.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	16
23.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	16
24.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	16
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	17
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi	17
26.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.	17
26.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.	17
26.3.	Transakcje Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonyimi	17

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

27.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	17
28.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	17
29.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	17
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	17
31.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	17
32.	Wybrane informacje objaśniające	17
32.1.	Zapasy	17
32.2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	18
32.3.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	18
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	20
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	21
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	21
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	22
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	23
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	24
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
3.	Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych	25
4.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	25
5.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	26
VII.	Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej	26
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego	26
2.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	28
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	28
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	28
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	29
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.	29
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	29
8.	Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości	29
9.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	30
10.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	30
11.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	31

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

12.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę.....	31
VIII.	Oświadczenie Zarządu	31

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.06.2023	do 30.06.2022	do 30.06.2023	do 30.06.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 423	648	309	140
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(213)	(703)	(46)	(151)
EBITDA*	(142)	(638)	(31)	(137)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(436)	(778)	(95)	(168)
Zysk (strata) netto	(373)	(758)	(81)	(163)
- przypadający na Jednostkę dominującą	(360)	(747)	(78)	(161)
- przypadający na udziały niedające kontroli	(13)	(11)	(3)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(2 083)	(1 881)	(451)	(405)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	30	(917)	6	(197)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 053)	(2 797)	(445)	(602)
Liczba akcji na 30.06.	5 627 700	5 627 700	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 półrocze	(0,07)	(0,13)	(0,01)	(0,03)
Wartość księgową na jedną akcję (w zł /EUR) na 30.06.	4,00	5,32	(0,87)	1,15
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	24 235	24 600	5 446	5 245
Aktywa trwałe	4 746	5 527	1 066	1 178
Aktywa obrotowe	19 489	19 073	4 379	4 067
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	22 080	22 442	4 961	4 785
Kapitał mniejszości	421	434	95	93
Zobowiązania długoterminowe	993	993	223	212
Zobowiązania krótkoterminowe	741	731	167	156

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2023 r. – 4,4503 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN`000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 423	648
Pozostałe przychody	1	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	3 187	1 318
Amortyzacja	71	65
Zużycie materiałów i energii	23	14
Usługi obce	3 655	2 058
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	903	341
Pozostałe koszty według rodzaju	39	42
Pozostałe koszty operacyjne	133	149
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(213)	(703)
Przychody finansowe	190	32
Koszty finansowe	321	50
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(91)	(57)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(436)	(778)
Podatek dochodowy	(63)	(20)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(373)	(758)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(373)	(758)
- przypisany Jednostce dominującej	(360)	(747)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(13)	(11)
Inne całkowite dochody	(2)	35
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	(22)
Podatek odroczone od wyceny do wartości godziwej	-	(4)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(3)	65
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1	12
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	(375)	(723)
- Jednostkę dominującą	(362)	(712)
- udziały niedające kontroli	(13)	(11)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	(0,07)	(0,13)
- zwykły	(0,07)	(0,13)
- rozwodniony	(0,07)	(0,13)

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	4 746	5 527	8 377
Wartość firmy	89	89	89
Wartości niematerialne	303	358	413
Rzeczowe aktywa trwałe	90	75	67
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	3 014	2 928	6 292
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	560	1 037	1 103
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	413	403
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	690	627	9
Aktywa obrotowe	19 489	19 073	23 407
Zapasy	10 427	7 354	10 532
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	812	927	733
Należność z tytułu podatku dochodowego	47	62	61
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 975	10 028	11 564
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	131	-	-
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	95	702	517
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	19 489	19 073	23 407
Aktywa razem	24 235	24 600	31 784

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	22 501	22 876	29 918
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	22 080	22 442	29 465
Kapitał akcyjny	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 038	1 040	1 037
Zyski zatrzymane	2 243	2 603	9 629
- w tym zysk (strata) netto	(360)	(7 773)	(747)
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	421	434	454
Zobowiązania długoterminowe	993	993	1 027
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	993	993	1 027
Zobowiązania krótkoterminowe	741	731	838
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	741	731	838
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	741	731	838
Zobowiązania razem	1 734	1 724	1 865
Pasywa razem	24 235	24 600	31 784

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	(2)	(360)	(362)	(13)	(375)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(360)	(360)	(13)	(373)
Inne całkowite dochody	-	-	(2)	-	(2)	-	(2)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(2)	(360)	(362)	(13)	(375)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	563	18 236	1 038	2 243	22 080	421	22 501

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	10 760	30 177	464	30 641
Korekta prezentacyjna danych porównawczych	-	-	384	(384)	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	10 376	30 177	464	30 641
Całkowite dochody:	-	-	38	(7 773)	(7 735)	(30)	(7 765)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(7 773)	(7 773)	(30)	(7 803)
Inne całkowite dochody	-	-	38	-	38	-	38
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	38	(7 773)	(7 735)	(30)	(7 765)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876

Na dzień 30 czerwca 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	10 760	30 177	464	30 641
Korekta prezentacyjna danych porównawczych	-	-	384	(384)	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	10 376	30 177	464	30 641
Całkowite dochody:	-	-	35	(747)	(712)	(11)	(723)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(747)	(747)	(11)	(758)
Inne całkowite dochody	-	-	35	-	35	-	35
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	35	(747)	(712)	(11)	(723)
Stan na 30 czerwca 2022 roku	563	18 236	1 037	9 629	29 465	454	29 918

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN'000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(436)	(778)
Korekty	(1 647)	(1 102)
Amortyzacja	71	65
Przychody z tytułu odsetek	(9)	(23)
Koszty z tytułu odsetek	-	5
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji nie powodującej utraty kontroli	70	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	91	57
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	240	-
Zmiana stanu zapasów	(3 074)	(1 170)
Zmiana stanu należności	127	(171)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11	85
Inne korekty	826	50
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(2 083)	(1 881)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(2 083)	(1 881)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	316	-
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanim	200	-
Odsetki otrzymane	6	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(280)	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(33)	(17)
Udzielenie pożyczek stronom powiązanim	(180)	-
Udzielenie pożyczek pozostałym stronom	-	(900)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	30	(917)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(2 053)	(2 797)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(2 053)	(2 797)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	10 028	14 361
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	7 975	11 564
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I półrocze 2023 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony. Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Powązkowskiej nr 15.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP: 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 30 czerwca 2023 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu,
- **Rada Nadzorcza:**
 - Jarosław Antonik – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Bartosz Krusik – Członek Rady Nadzorczej,
 - Kajetan Wojnicz – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Jolanta Golicka – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 23 czerwca 2023 roku p. Tomasz Sobiecki złożył rezygnację z pełnionej funkcji Członka Rady Nadzorczej ze skutkiem na dzień 29 czerwca 2023 roku, o czym Spółka informowała w RB ESPI 7/2023. Pani Jolanta Golicka została powołana do funkcji Członka Rady Nadzorczej uchwałą WZA z dnia 29 czerwca 2023 roku, o czym Spółka informowała w RB ESPI 10/2023.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów Emitenta nie uległ zmianie.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2023	31.12.2022
Silver Lynx Games sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,01%	77,01%
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2023	31.12.2022
Asmodev S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,80%	22,80%
West Wind Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,77%	22,77%
Ultimate VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,08%	21,70%
Black Rose Projects S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	25,44%	25,44%
Ultimate Licensing sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	19,00%	19,00%

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2023 roku i obejmuje okres 6 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 30 czerwca 2022 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 30 czerwca 2022 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.5. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 27 kwietnia 2023 r. Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych

Z końcem 2022 r. Grupa dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Grupy. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostałe kapitały rezerwowe. W celu ujednoczenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 30 czerwca 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 30 czerwca 2022 skorygowane
Razem kapitał własny	29 918	-	29 918
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	29 465	-	29 465
Kapitał akcyjny	563	-	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	-	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	600	437	1 037
Zyski zatrzymane	10 066	(437)	9 629
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	454	-	454

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego skonsolidowanego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 czerwca 2022 r.

7. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,
- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”,
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”.

Zmiany nie mają istotnego wpływu na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Standardy i interpretacje przyjęte przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), które nie zostały jeszcze zatwierdzone przez UE do stosowania

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem niższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (niższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy: Reforma podatkowa FILAR 2”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „Rachunek przepływów pieniężnych” oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 16 „Leasing - Zobowiązanie leasingowe w transakcjach sprzedaży i leasingu zwrotnego”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

8. Segmenty operacyjne

8.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, podejmuje decyzję o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

8.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Spółka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem Ultimate Games S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

8.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2023 do 30.06.2023	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2022 do 30.06.2022	Udział %
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	206	14,5%	205	31,6%
Sprzedaż gier na Xbox	128	9,0%	24	3,7%
Sprzedaż gier na platformie Steam	824	57,9%	354	54,6%
Sprzedaż gier na PlayStation	73	5,1%	5	0,8%
Usługi deweloperskie	193	13,5%	60	9,3%
Razem:	1 423	100,0%	648	100,0%

9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

Na wartość pozycji „Inne korekty” działalności operacyjnej skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych za I półrocze 2023 r. składają się przede wszystkim: wartość skompensowanych udzielonych Haje S.A. pożyczek z zobowiązaniami Jednostki dominującej wobec danego podmiotu w wysokości 661 tys. zł (transakcja bez przepływu pieniężnego) oraz odpisy aktualizujące z tytułu zaniechania produkcji gry o wartości 61 tys. zł (operacja bez przepływu pieniężnego). W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły inne pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I półroczu 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	627	-	63	690
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	993	-	-	993
Wycena do wartości godziwej inwestycji w pozostałych jednostkach	1 037	(346)	-	691
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	3 441	-	240	3 681
Odpisy wartości zapasów	4 738	-	-	4 738

12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I półroczu 2023 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W I półroczu 2023 r. nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Brak istotnych zdarzeń.

15. Instrumenty finansowe

15.1. Aktywa finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	560	-	-	560
Udziały i akcje	560	-	-	560
Aktywa obrotowe	131	-	8 883	9 014
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	812	812
Udzielone pożyczki	-	-	95	95
Udziały i akcje	131	-	-	131
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	7 975	7 975
Razem:	691	-	8 883	9 574

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	1 037	-	413	1 451
Udziały i akcje	1 037	-	-	1 037
Udzielone pożyczki	-	-	413	413
Aktywa obrotowe	-	-	11 657	11 657
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	927	927
Udzielone pożyczki	-	-	702	702
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	10 028	10 028
Razem:	1 037	-	12 070	13 108

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	1 103	-	403	1 507
Udziały i akcje	1 103	-	-	1 103
Udzielone pożyczki	-	-	403	403
Aktywa obrotowe	-	-	12 814	12 814
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	733	733
Udzielone pożyczki	-	-	517	517
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	11 564	11 564
Razem:	1 103	-	13 217	14 320

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

15.2. Zobowiązania finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	741	741
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	741	741
Razem:	-	-	741	741

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	731	731
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	731	731
Razem:	-	-	731	731

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	838	838
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	838	838
Razem:	-	-	838	838

15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	131	-	-	131
Akcje/udziały nienotowane	-	280	280	560
Razem:	131	280	280	691

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	517	-	-	517
Akcje/udziały nienotowane	-	280	240	520
Udzielone pożyczki długoterminowe	-	-	413	413
Razem:	517	280	653	1 450

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	583	-	-	583
Akcje/udziały nienotowane	-	280	240	520
Razem:	583	280	240	1 103

Poziom 1

Akcje notowane

Drageus Games S.A. - wycena w oparciu o notowania New Connect;

Punch Punk S.A. – wycena na poziomie 0 zł w związku z zawieszonymi notowaniami na New Connect;

Poziom 2

Udziały

Wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;

Poziom 3

Akcje

Glob Games Studio S.A. oraz Pentacle S.A. - od dnia nabycia akcji danych spółek nie dochodziło do podwyższenia kapitału oraz nie występowały istotne transakcje na ich akcjach, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta akcji na poziomie ceny nabycia;

Udziały

87 Avenue Games sp. z o.o. – wycena udziałów danej spółki na poziomie 0 zł (odpis aktualizujący udziały na dzień 30 czerwca 2023 r.)

Udzielone pożyczki

Wycena wg skorygowanej ceny nabycia przy zastosowaniu stawki % zawartej w umowie pożyczki.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonała przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2023 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

Grupa, w związku z rozpoznaniem przesłanek wskazujących na utratę wartości inwestycji dokonanych w okresach poprzednich dokonała w I półroczu 2023 roku odpisu aktualizującego wartość udziałów 87 Avenue Games sp. z o.o. w wysokości 240 tys. zł. W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonywała innych odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I półroczu 2023 roku nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.11. niniejszego raportu).

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

Spółki wchodzące w skład Grupy dokonują transakcji z podmiotami powiązаныmi wyłącznie na warunkach rynkowych.

26.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły.

26.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły.

26.3. Transakcje Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Asmodev S.A.	Gaming Factory S.A.	213
Black Rose Projects S.A.	Gaming Factory S.A.	328
Ultimate VR S.A.	Gaming Factory S.A.	53
Razem:		594

27. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2023 roku nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

28. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły.

29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły.

31. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

Nie dotyczy.

32. Wybrane informacje objaśniające

32.1. Zapasy

Zapasy stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 43,03 %).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Półprodukty i produkcja w toku	13 121	10 038	8 695
Produkty gotowe	1 444	1 454	1 837
Towary	600	600	-
Razem wartość brutto zapasów:	15 166	12 092	10 532
<i>Odpisy z tytułu utraty wartości</i>	<i>4 738</i>	<i>4 738</i>	<i>-</i>
Razem wartość netto zapasów:	10 427	7 354	10 532

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszając o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO). Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 36 miesięcy od jej produkcji. Odpisów dokonuje się comiesięcznie w równej wysokości z zachowaniem zasady ostrożności.

32.2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 32,91%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	1 458	1 178	11 564
Lokaty bankowe (do 3 miesięcy)	6 517	8 850	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	7 975	10 028	11 564
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	7 975	10 028	11 564
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

32.3. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 12,44 %).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Asmodev S.A.	279	286	367
West Wind Games S.A.	282	283	301
Ultimate VR S.A.	293	209	276
Black Rose Projects S.A.	2 150	2 119	5 297
Ultimate Licensing sp. z o.o.	9	32	51
Razem, w tym:	3 014	2 928	6 292
- zaprezentowane w ramach aktywów trwałych	3 014	2 928	6 292
- zaprezentowane w ramach aktywów obrotowych	-	-	-

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączane do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.06.2023	do 30.06.2022	do 30.06.2023	do 30.06.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 393	648	302	140
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(95)	(598)	(21)	(129)
EBITDA	(24)	(533)	(5)	(115)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(288)	(680)	(62)	(147)
Zysk (strata) netto	(233)	(660)	(50)	(142)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 929)	(1 256)	(418)	(270)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	3	(713)	1	(153)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 926)	(1 968)	(418)	(424)
Liczba akcji na 30.06.	5 627 700	5 627 700	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 półrocze	(0,04)	(0,12)	(0,01)	(0,03)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 30.06.	3,86	4,63	0,87	0,99

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	22 344	22 545	5 021	4 807
Aktywa trwałe	7 102	8 025	1 596	1 711
Aktywa obrotowe	15 243	14 520	3 425	3 096
Kapitał własny	21 721	21 954	4 881	4 681
Zobowiązania razem	623	591	140	126
Zobowiązania długoterminowe	208	208	47	44
Zobowiązania krótkoterminowe	415	383	93	82

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2023 r. – 4,4503 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

V. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN`000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 393	648
Pozostałe przychody	1	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	3 147	895
Amortyzacja	71	65
Zużycie materiałów i energii	23	14
Usługi obce	3 516	1 614
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	856	257
Pozostałe koszty według rodzaju	38	42
Inne koszty operacyjne	132	149
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(95)	(598)
Przychody finansowe	173	24
Koszty finansowe	317	50
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(49)	(57)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(288)	(680)
Podatek dochodowy	(55)	(20)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(233)	(660)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(233)	(660)
Inne całkowite dochody		
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	(22)
Podatek odroczonej od wyceny do wartości godziwej	-	(4)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	65
Podatek odroczonej od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	12
Całkowite dochody ogółem	(233)	(625)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	(0,04)	(0,12)
- zwykły	(0,04)	(0,12)
- rozwodniony	(0,04)	(0,12)

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	7 102	8 025	7 971
Wartości niematerialne	303	358	413
Rzeczowe aktywa trwałe	90	74	63
Inwestycje w jednostkach zależnych	4 178	4 178	4 600
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	1 885	1 934	1 378
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	560	1 037	1 103
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	413	403
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	86	31	9
Aktywa obrotowe	15 243	14 520	18 711
Zapasy	7 612	4 579	8 235
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	595	700	395
Należność z tytułu podatku dochodowego	47	62	61
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	6 586	8 512	9 548
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	131	-	-
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	271	667	472
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	15 243	14 520	18 711
Aktywa trwałe	22 344	22 545	26 681

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	21 721	21 954	26 077
Kapitał akcyjny	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 672	1 672	1 037
Zyski zatrzymane	1 251	1 484	6 242
- w tym zysk (strata) netto	(233)	(5 418)	(660)
Zobowiązania długoterminowe	208	208	93
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	208	208	93
Zobowiązania krótkoterminowe	415	383	511
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	415	383	511
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	415	383	511
Zobowiązania razem	623	591	604
Pasywa razem	22 344	22 545	26 681

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	-	(233)	(233)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	-	-
Inne całkowite dochody	-	-	-	(233)	(233)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(233)	(233)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	563	18 236	1 672	1 251	21 721

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	7 286	26 702
Korekta prezentacyjna danych porównawczych	-	-	384	(384)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	6 902	26 702
Całkowite dochody:	-	-	670	(5 418)	(4 748)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(5 418)	(5 418)
Inne całkowite dochody	-	-	670	-	670
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	670	(5 418)	(4 748)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954

Na dzień 30 czerwca 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	7 286	26 702
Korekta prezentacyjna danych porównawczych	-	-	384	(384)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	6 902	26 702
Całkowite dochody:	-	-	35	(660)	(625)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(660)	(660)
Inne całkowite dochody	-	-	35	-	35
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	35	(660)	(625)
Stan na 30 czerwca 2022 roku	563	18 236	1 037	6 242	26 077

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN '000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(288)	(680)
Korekty	(1 641)	(576)
Amortyzacja	71	65
Przychody z tytułu odsetek	(14)	(17)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	49	57
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji	70	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	240	-
Zmiana stanu zapasów	(3 033)	(747)
Zmiana stanu należności	118	(64)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	32	80
Inne korekty	826	50
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1 929)	(1 256)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 929)	(1 256)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	316	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(33)	(13)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(280)	-
Udzielenie pożyczek pozostałym stronom	-	(700)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	3	(713)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 926)	(1 968)
<i>- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych</i>	<i>-</i>	<i>-</i>
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 926)	(1 968)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	8 512	11 516
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	6 586	9 548
<i>- o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	<i>-</i>	<i>-</i>

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych

Z końcem 2022 r. Spółka dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Spółki. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostały kapitał rezerwowy. W celu ujednoczenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 30 czerwca 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 30 czerwca 2022 skorygowane
Razem kapitał własny	26 077	-	26 077
Kapitał akcyjny	563	-	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	-	18 236
Pozostały kapitał rezerwowy	600	437	1 037
Zyski zatrzymane	6 679	(437)	6 242

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego jednostkowego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 30 czerwca 2022 r.

Dodatkowo, ujednoczono prezentację inwestycji w postaci pożyczek do prezentacji danych inwestycji w jednostkowym rocznym sprawozdaniu finansowym za rok 2022, czego wynikiem jest zaprezentowanie danych wartości w ramach jednej pozycji skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego - „Aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu”:

Na dzień 30 czerwca 2022 opublikowane	Wartość	Na dzień 30 czerwca 2022 skorygowane	Wartość
Inwestycje w jednostkach powiązanych*	164	Aktywa finansowe wyceniane wg	472
Udzielone pożyczki	308	zamortyzowanego kosztu	

*w ramach danej pozycji prezentowane były pożyczki udzielone jednostkom zależnym

4. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31	-	55	86
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	208	-	-	208
Wycena do wartości godziwej inwestycji w pozostałych jednostkach	1 037	(346)	-	691
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji	725	-	240	965
Odpisy wartości zapasów	4 738	-	-	4 738

VII. Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Grupy ze względu na czynniki, których Grupa nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Emitenta. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilkudziesięciu gier rocznie (produkcje nowe plus porty na konsole). Aktualnie ryzyko związane jest z:

- premierami gier Emitenta: Booze Master oraz Realm Protector. Emitent dokłada wszelkich starań aby premiery były udane, ale ryzyko sprzedażowe i odbioru przez graczy występuje przy każdym nowym tytule i jest charakterystyczne dla branży;
- wydaniem wersji konsolowych gier Electrician Simulator, Bakery Simulator oraz Zookeeper w IV kwartale 2023 roku. Ze względu na trwającą certyfikację wersji konsolowych premiery tych tytułów w wersji na kolejne urządzenia nastąpią najprawdopodobniej w IV kwartale, który charakteryzuje się największą konkurencją wśród dużych wydawców gier.

Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Emitenta. Jednocześnie Grupa nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Emitenta wśród konsumentów, a co za tym idzie, na spadek sprzedaży określonego produktu. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Na działalność Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca nie zatrudnia osób w rozumieniu prawa pracy, współpracuje z ponad 20 osobami na umowy cywilnoprawne, a łącznie nad produktami Grupy pracuje kilkadziesiąt osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Grupę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Grupy. Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Emitenta charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Grupy mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływ od

pojedynczego odbiorcy będą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Emitent, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umów o świadczenie usług czy umów o dzieło. Zawierane umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Emitenta, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Emitenta. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Grupę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiągniętych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Wahania walut mogą zmniejszać wartość należności Emitenta lub zwiększać jej wartość zobowiązań, powodując powstanie różnic kursowych obciążających wynik finansowy Grupy. Emitent posiada procedury monitorowania kursów walut, mające na celu umożliwienie modyfikacji cen produktów w sytuacji, gdy zmiana kursu waluty jest na tyle duża, że marża uzyskiwana na przedmiotowych produktach nie osiąga oczekiwanego zakresu. Ponadto Grupa nie stosuje instrumentów finansowych zabezpieczających ryzyko walutowe. Nie ma pewności, że stosowane w Grupie metody ograniczania istniejącego ryzyka walutowego poprzez stosowanie wybranych instrumentów okażą się w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Emitenta oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka ma wpływ na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Sony Inc., Nintendo Europe GmbH i Microsoft Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Emitenta, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Emitenta realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Emitenta kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Emitenta i szybkiego dostosowanie się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Emitenta, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości Akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Grupy stanowią ogólnoswiatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Emitenta oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka dominująca nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka dominująca przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka dominująca i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki dominującej i jej Grupy.

2. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2023 Spółki ani Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 września 2023 r.:

Akcyonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Mateusz Pastewka	1 568 201	27,87%	1 568 201	27,87%
Pozostali	2 438 039	43,32%	2 438 039	43,32%
Razem:	5 627 700	100,00%	5 627 700	100,00%

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Mateusz Pastewka	1 568 201	27,87%	1 568 201	27,87%
Pozostali	2 438 039	43,32%	2 438 039	43,32%
Razem:	5 627 700	100,00%	5 627 700	100,00%

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 września 2023 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Kajetan Wojnicz	10 000	0,18%	10 000	0,18%
Marcin Przymus	7 972	0,14%	7 972	0,14%
Jarosław Antonik	6 000	0,11%	6 000	0,11%
Bartosz Krusik	200	0,00%	200	0,00%

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 maja 2023 r.:

Zarząd / Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Kajetan Wojnicz	10 000	0,18%	10 000	0,18%
Marcin Przymus	7 972	0,14%	7 972	0,14%
Jarosław Antonik	6 000	0,11%	6 000	0,11%
Tomasz Sobiecki*	380	0,00%	380	0,00%
Bartosz Krusik	200	0,00%	200	0,00%

* rezygnacja Członka Rady Nadzorczej ze skutkiem na dzień 28 czerwca 2023 r.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

W I półroczu 2023 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2023 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości

W I półroczu 2023 roku Emitent oraz jednostki od niego zależne nie zawierały transakcji z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego, w której to walucie Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- rosnące koszty pracownicze, przekładające się na budżety gier,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- premiery gier Booze Master i Realm Protector
- wydanie wersji konsolowych Electrician Simulator, Bakery Simulator i Zookeeper,
- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych zespołów deweloperskich oraz pracowników,
- rotacja zespołów deweloperskich.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W I półroczu 2023 roku kluczowym czynnikiem wpływającym na wynik Gaming Factory S.A. była sprzedaż gry Electrician Simulator w wersji PC. Tytuł ten pozostał głównym źródłem przychodu ze względu na brak istotnych premier w pierwszym półroczu poza dodatkiem do Electrician Simulator (31 maja 2023 r.), z którego pierwsze przychody zostały zaksięgowane już w III kwartale br.

W I półroczu 2023 roku przychody netto ze sprzedaży produktów i usług Grupy kapitałowej wyniosły 1 423 tys. PLN wobec 648 tys. PLN w analogicznym okresie roku 2022. Wzrost przychodów jest spowodowany w głównej mierze przychodami z licencji Electrician Simulator. Grupa odnotowała także wzrost sprzedaży produktów na platformach Xbox oraz Playstation, który powinien być bardziej znaczący po wydaniu na te konsole kolejnych tytułów w IV kwartale br.

Strata z działalności operacyjnej Grupy kapitałowej wyniosła 213 tys. PLN wobec 703 tys. PLN w analogicznym okresie ubiegłego roku, zaś strata netto wyniosła 373 tys. PLN wobec straty netto w wysokości 758 tys. PLN za I półrocze 2022 r. Wzrost kosztów działalności podstawowej jest spowodowany rozbudową zespołu własnego i działań marketingowych. Dodatkowo wpływ na wynik miały odpisy finansowe i zbycie aktywów finansowych ze stratą.

Istotnym wydarzeniem w działalności Emitenta była zapowiedź tytułu Japanese Drift Master, który spotkał się z bardzo dużym zainteresowaniem ze strony graczy i mediów branżowych. Łączna liczba zapisów na liście życzeń Steam osiągnęła ponad 170 tys. osób na dzień publikacji niniejszego raportu.

Premiera Electrician Simulator: Smart Devices 31 maja 2023 roku. Informacja opublikowana RB ESPI 5/2023 z dnia 17.05.2023 r.

Spółka zależna Vision Edge Entertainment sp. z o.o. podpisała warunkową umowę sprzedaży praw do gry Dreamhouse: The Game z przekazaniem autorskich praw majątkowych za kwotę 450 000,00 zł, o czym Spółka informowała raportem bieżącym numer: 3/2023 z dnia 31.03.2023 r.

Harmonogram premier Emitenta w kolejnych okresach:*

Lp.	Nazwa gry	Premiera
1	Booze Master	2023
2	Realm Protector	2023
3	Electrician Simulator Xbox, NS, PS	2023
4	Bakery Simulator Xbox, NS, PS	2023
5	ZooKeeper NS, Xbox	2023

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6	Lesson Learned	1Q2024
7	Mercyful Flames	1H2024
8	Slavic Punk: Oldtimer PS, Xbox	2024
9	Human Farm	2024
10	JDM: Japanese Drift Master	2024
11	Pizza Simulator	2024
12	Knights & Outlaws/Siege of Irdor - nowy tytuł TBA	2024/2025
13	Celebrity Life	2025
14	Dinos Reborn	2025

**podane daty mają charakter orientacyjny, a poszczególne daty premier będą przekazywane do wiadomości raportami ESPI*

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

12. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę

Poza informacjami opisanymi w niniejszym Sprawozdaniu, nie występują inne informacje istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, oceny wyniku finansowego oraz możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę kapitałową

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe, skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej. Oświadczamy ponadto, że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz

Prezes Zarządu

Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu

Jednostki dominującej